

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid, M. (2016). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Asyar, R. (2012). *Kreatif Mnegembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media .
- Drs. Rudi Susilana, M. &. (2009). *MEDIA PEMBELAJARAN Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian* . Bandung: Bumi Rancaekek Kencana.
- Hamalik. (1992). *Psikologi Belajr Mengajar*. Bandung: Sinar Baru .
- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan* . Jakarta : Kecana Prenada Media Group.
- Prof. Dr. Harsono, M. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Kartasura: Jasmine.
- Rivai, S. N. (2006). *Media Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, W. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, N. (2005). *Dasar - dasar Mengajar*. Bandung: PT. Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Belajar* . Jakarta: PT. Rajawali Press.
- Sugiyono. (2011). *Mmetode Penelitian Kuantitatif , Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan* . Bandung : Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2012). *Dasar - dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suprijono, A. (2009). *Cooperatif Learning (Teori dan Aplikasi PAIKEM)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Arwudarachman, D., Setiadarma, W., & Marsudi. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Menggambar Bentuk Siswa Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*, 3, 237–243.
- Asikin, N., & Daningsih, E. (2018). *Development Audio-Visual Learning Media of Hydroponic System on Biotechnology Topik For Senior High Schools*. 174(Ice 2017), 197–201. <https://doi.org/10.2991/ice-17.2018.44>
- Asmara, A. P. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid. *Jurnal Ilmiah Didaktika*, 15(2), 156. <https://doi.org/10.22373/jid.v15i2.578>
- Asror, B. M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Pada Pokok Bahasan Laporan Keuangan Perusahaan Jasa. *Journal of Accounting and Business Education*, 1(1). <https://doi.org/10.26675/jabe.v1i1.6008>
- Astra, I. M., Nasbey, H., & Nugraha, A. (2015). Development of an android application in the form of a simulation lab as learning media for senior high school students. *Eurasia Journal of Mathematics, Science and Technology Education*, 11(5), 1081–1088. <https://doi.org/10.12973/eurasia.2015.1376a>
- Damayanti, S. Z., & Setiadarma, W. (2014). *Pengembangan Media Audio Visual Teknik Mewarnai Dalam Pembelajaran Gambar Bentuk Siswa Kelas X. 2*, 1–8.
- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- emadwiandr. (2013). 濟無No Title No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Gayatri, T., Soegiyanto, H., & Rintayati, P. (2018). Development of Contextual Teaching Learning-Based Audio Visual Adobe Flash Media to Improve

Critical Thinking Ability of Geography Learning at Senior High School. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 145(1).  
<https://doi.org/10.1088/1755-1315/145/1/012004>

Leni Trisnawaati, Abi Fadila, F. (2018). Pengembangan Audio Visual Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Diensi Tiga. *Prosiding: UIN Raden Intan Lampung*, 1(2), 499–506.

Louk, M. J. H., & Sukoco, P. (2016). Pengembangan media audio visual dalam pembelajaran keterampilan motorik kasar pada anak tunagrahita ringan. *Jurnal Keolahragaan*, 4(1), 24. <https://doi.org/10.21831/jk.v4i1.8132>

MALINDA, S. (2016). Pengembangan Media Audio Visual Sebagai Media Pengamatan Dalam Pembelajaran Kurikulum 2013 Materi Jurnal Penyesuaian Kelas X Akuntansi Smk Negeri 10 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 4(3), 1–7.

Nomleni, F. T., Sarlotha, T., & Manu, N. (2009). *Pengembangan Media Audio Visual dan Alat Peraga dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Pemecahan Masalah*. 219–230.

Pertiwi, M. T., Suditha, W. R., & Wiryia, I. N. (2013). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL DALAM MATA PELAJARAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN PADA SISWA KELAS VIII SEMESTER II TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013 SMPN 2 KERAMBITAN TABANAN Jurusan Teknologi Pendidikan , Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendid.*

Prihatini, E. (2017). *PENGARUH METODE PEMBELAJARAN DAN MINAT*. 7(2), 171–179.

Purnamasari, N. L. (2018). Metode Addie Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Tik. *Jurnal Pena Sd*, 05(1), 23–31.

Purnomo, J. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri. *Jurnal Teknologi*

*Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2), 127–144.

Susialita, T. (2016). The development of audio-visual student portfolios (LKS) contextual teaching and learning-based (CTL) on sound chapter of science subject for deaf students. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 5(2), 192–198. <https://doi.org/10.15294/jpii.v5i2.6734>

Yuniansyah. (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pelajaran Matematika Untuk Anak Menggunakan Metode Addie. *Seminar Nasional Sains dan Teknologi Terapan 20 Oktober 2018*, 187–197. <http://semnas.radenfatah.ac.id/index.php/semnasfst/article/view/34>