

**SISTEM KOMUNIKASI PERTEMANAN ANTAR
MAHASISWA UMS BERBASIS WEB
MENGUNAKAN PHP DAN DATA BASE MYSQL**



TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Tugas dan Syarat-syarat Guna Memperoleh Gelar
Sarjana Teknik pada Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun Oleh :

NAMA : SHANDI KURNIAWAN

NIM : D 400 050 040

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2010

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya informasi dewasa ini membuat orang-orang ingin mengetahuinya, salah satu di antaranya adalah internet. Internet merupakan suatu jaringan global dimana semua informasi terdapat disitu, di antaranya adalah situs pertemanan. Sistem komunikasi ini berkembang sangat cepat. Dampak dari perkembangan sistem komunikasi memberi kemudahan-kemudahan bagi semua orang untuk mengaksesnya. Tuntutan yang menginginkan kemudahan dalam setiap aktivitas dan kebutuhan, merupakan suatu tantangan untuk mengembangkan situs ini menjadi bentuk lain yang berbeda dan dapat diakses bagi para konsumennya, dengan menyediakan berbagai fasilitas yang berbeda guna memenuhi kebutuhan konsumennya serta mudah dalam penggunaannya.

Banyak fasilitas-fasilitas dari internet yang dapat dimanfaatkan dalam sistem komunikasi ini, dan yang akan dikembangkan dalam tugas akhir ini adalah sistem komunikasi pertemanan antar mahasiswa UMS berbasis web. Sistem komunikasi ini dirancang untuk membantu mahasiswa menemukan, mencari dan menambah teman baru dalam suatu lingkup khusus untuk mahasiswa UMS. Sistem ini dirancang sebagai pengembangan dari sistem komunikasi yang telah ada, dengan sistem komunikasi ini diharapkan akan

memberi dampak yang lebih dan berguna bagi para mahasiswa dalam menjalin silaturahmi dengan mahasiswa lain, sehingga dapat memberi kemudahan bagi para konsumennya dalam komunikasi.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Seiring dengan perkembangan jaman kebutuhan akan suatu sistem komunikasi melalui internet semakin meningkat sehingga diperlukan suatu sistem komunikasi ke berbagai tempat, adapun perumusan masalah yang penulis kemukakan dari latar belakang masalah tersebut adalah bagaimana suatu aplikasi sistem komunikasi yang dapat digunakan atau dapat diakses khususnya oleh mahasiswa UMS dengan perantara internet.

1.3. PEMBATASAN MASALAH

Pertimbangan keterbatasan kemampuan penulis dan waktu yang tersedia, serta luasnya permasalahan yang harus dibahas, penulis akan membahas faktor-faktor yang mempengaruhi sistem komunikasi Pertemanan antar Mahasiswa UMS berbasis *web* menggunakan *php* dan *data base mysql*

1. Penelitian ini dibatasi pada penerapan menu icon dan fasilitas-fasilitas Program yang terbatas.
2. Aplikasi ini hanya digunakan di UMS.
3. Security keamanan pada Program ini masih terbatas.

4. pada penelitian ini belum bisa membuat grup/belum ada fitur untuk membuat grup.

1.4. TUJUAN PROYEK AKHIR

Tujuan dari Penelitian ini berupaya untuk mengembangkan sistem komunikasi internet untuk komunikasi secara online, serta mengenalkan lebih luas tentang pertemanan secara luas melalui internet. Sistem komunikasi ini juga diharapkan akan memberi dampak yang lebih dan berguna bagi para mahasiswa dalam menjalin silaturahmi dengan mahasiswa lain, sehingga dapat memberi kemudahan bagi para konsumennya dalam komunikasi.

1. Tujuan :

- a. Merancang *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database server* MYSQL untuk menerapkan teknologi komunikasi pertemanan.
- b. Mahasiswa dapat merancang sistem komunikasi yang akan memberikan kemudahan dan keuntungan bagi Mahasiswa/*user* dalam komunikasi.
- c. Merancang *web* sederhana yang mudah, *interaktif* dan *responsif*.
- d. Merancang *web* komunikasi pertemanan yang mempunyai keamanan program sehingga *user* nyaman dalam berkomunikasi.
- e. Mahasiswa dapat menggunakan sistem komunikasi pertemanan berbasis *web* ini secara *online*.

1.5. MANFAAT PROYEK AKHIR

Proyek akhir ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi akademik, bagi mahasiswa, maupun bagi instansi terkait.

1. Manfaat Bagi Akademik

Bagi pihak akademik secara tidak langsung fungsinya sebagai dimensi intelektual yaitu pengabdian kepada masyarakat, dan sebagai bahan referensi untuk membantu mahasiswa semester bawah yang akan menyusun proyek akhir serta menambah perbendaharaan buku pada perpustakaan.

2. Manfaat Bagi Penulis

- a. Membantu sistem informasi sesuai dengan permasalahan yang dihadapi.
- b. Menambah pengetahuan tentang sistem internet dan perangkat dalam membangun sebuah situs (*web*).

3. Manfaat Bagi Pembaca

- a. Sebagai literature atau bahan perbandingan dalam penyusunan penelitian yang akan dilakukan oleh mahasiswa, yang akan mengambil tema penelitian yang sama.
- b. Hasil penelitian ini diharapkan sebagai sarana untuk menambah pengetahuan tentang dunia internet dan aplikasinya.

1.6. METODE PENELITIAN

Penyusunan laporan ini, penulis harus mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan pokok-pokok bahasan. Data yang di kumpulkan harus memiliki kebenaran dan data dapat di pertanggungjawabkan. Pengumpulan data, penulis harus melakukan penelitian baik secara langsung maupun sumber-sumber lain yang berhubungan. adapun metode yang digunakan:

a. *Library Research* (Penelitian Kepustakaan)

Penulis mengumpulkan bahan-bahan yang berasal dari buku-buku atau teori-teori yang dapat mendukung penulisan skripsi ini.

b. Teknik dokumentasi

Salah satu cara pengumpulan data dengan cara mengamati, meneliti dan memahami benda-benda tertulis yang ada kaitannya dengan penelitian.

c. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mencari informasi yang berkaitan dengan sistem komunikasi pertemanan tersebut misalnya membaca buku-buku yang berkaitan dengan pembuatan. Sistem komunikasi yang penulis buat. Dimana sumber datanya meliputi :

1. Data primer

Data primer merupakan data yang didapat langsung dari objek penelitian dimana disini adalah universitas UMS, misalnya; nama, jurusan, angkatan, nim mahasiswa dan lainnya.

2. Data sekunder

Ini merupakan bahan yang didapat bukan dari universitas yang bersangkutan, tetapi dari sumber lain yang masih berkaitan dengan masalah yang diteliti, misalnya dari buku bacaan, dari internet, dari tabloit atau lain sebagainya.

1.7. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulis memberikan gambaran mengenai materi laporan yang akan penulis sajikan dalam penyusunan laporan ini, supaya pembaca mengetahui secara garis besar tentang isi dari laporan yang penulis susun, akan penulis kemukakan mengenai sistematika laporan proyek akhir.

Adapun sistematika laporan proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas masalah umum mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan.

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas tentang bagaimana perancangan dilakukan, cara-cara pembuatan dan lain-lain.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA SISTEM

Bab yang berisi tentang pengujian hasil perancangan kemudian menganalisa hasil uji coba yang telah didapat sehingga didapatkan bukti kuat dari hipotesis yang dilakukan.

BAB V PENUTUP

Bab yang berisi kesimpulan dan saran tentang penggunaan peralatan yang sesuai dengan anjuran dan usulan yang bersifat membangun untuk pengembangan penelitian selanjutnya