

DAFTAR PUSTAKA

- Abolladaka, J., & Lulan, Y. A. (2019). The Development Of A Webquest Assisted Problem Based Learning Model In An Effort To Improve The Learning Outcomes Of The XI Grade Economics In SMA Negeri 1 Kota Kupang. *International Journal of Innovation, Creativity and Change*, 5(3), 217–225.
- Adanan, H., Adanan, M., Riau, U., & Herawan, T. (2020). M-WebQuest Development : Reading Comprehension of Senior High School Students in Indonesia. *International Journal of Emerging Technologies*, 15(3), 74–92. <https://doi.org/https://doi.org/10.3991/ijet.v15i03.10628> Hadriana
- Al-Shamisi, A. S. (2016). The Effect of Webquest on Grade 11 Reading Comprehension and Student Perceptions or Webquest. *American International Journal of Contemporary Research*, 6(1).
- Aldalalah, O. (Mohammad A. A. (2015). Effects of Webquest on the achievement and motivation on Jordanian university students of (Independent & Dependent) cognitive style. *International Journal of Educational Specialist*, 9(607–628).
- Alshamsi, A. S. (2016). The Effect of WebQuests on Grade 11 Reading Comprehension and Student. *American International Journal of Contemporary Research*, 6(1), 132–143.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran* (15th ed.). Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asunka, S. (2016). Fostering Effective Student Engagement in a First Year University Course by Harmonizing Web-based Resources with Interaction: The WebQuest Approach. *Journal of Advances in Business and Management Research*, 3(1), 1–17.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Chang, C. S., Chen, T. S., & Hsu, W. H. (2011). The study on integrating WebQuest with mobile learning for environmental education. *Computer and Education*, 57(1), 1228–1239.
- Dimiyati, & Mudjiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dodge, B. (2017). What is a WebQuest? Retrieved from <http://www.webquest.org>
- Elgeddawy, M. (2018). University Students' Attitude Towards Webquest: An

- Empirical Correlational Study. *International E-Journal of Advances in Social Sciences*, 4(10), 207–215.
- Faiza, P. N. (2019). *Pengembangan Media E-Learning Webquest Berbasis Problem Solving Menggunakan Model ASSURE*. Universitas Jember.
- Fariyah, F. A. Al, & Soeprajitno. (2015). *Pengembangan Media Webquest Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Teknik Komputer Jaringan SMK N 1 Surabaya*. Universitas Negeri Surabaya.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (1st ed.; Hendrizal, Ed.). Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru.
- Harsono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan* (Djumali & B. Sutrisno, Eds.). Sukoharjo: Jasmine.
- Hidayanti, E. N., & Djumali. (2016). Penerapan Metode Edutainment Humanizing The Classroom Dalam Bentuk Moving Class Terhadap Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 26(1), 11–19.
- Hosnan. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jakarta: PT. Diva Press.
- Irafahmi, D. T. (2016). Creating a “real” WebQuest: Instructional design point of view. *International Journal of Education and Research*, 4(2), 427438.
- Jahromi, Z. B., Mosalanejad, L., & Rezaee, R. (2016). The effect of web quest and team-based learning on students’ self-regulation. *Journal of Advances in Medical Education & Professionalism*, 4(2), 80–87.
- Jatmiko, A. G., Toenlio, A. J., & Soepriyanto, Y. (2018). Pengembangan Webquest Sebagai Bahan Ajar Keragaman Budaya Indonesia dan Interaksi Global. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(1), 321–326.
- Kholifah, S., Rubhiyanti, R., & Hartanto, P. (2019). Pengembangan Webquest Mata Kuliah Statistik Dengan Pendekatan Konstruktivisme Bagi Mahasiswa STEKOM Semarang. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 4(2), 170–181.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran Digital dan Manual* (Edisi Kedu). Bogor: Ghalia Indonesia.
- Lukitaningrum, H. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Luthiawati, E. R., & Syah, M. F. J. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Motion Graphics Berbasis Power Point Pada Kd Kerjasama Ekonomi*

Internasional Mapel Ekonomi Untuk Siswa Kelas Xi Ips Di Sma Negeri 1 Gondang. Universitas Muhammadiyah Surakarta.

- Muntu, S. R. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X di SMK*. Universitas Negeri Makassar.
- Nasution. (2013). *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Paul, S. (2009). *Filsafat Konstruktivisme dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Penerbit Kanisius.
- Rahmadany, M., & Achadiyah, B. N. (2017). Pengembangan Model Pembelajaran Saintifik. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, XV(2).
- Renau, M. L., & Pesudo, M. (2016). Analysis of the implementation of a WebQuest for learning English in a secondary school in Spain. *International Journal of Education & Development Using Information & Communication Technology*, 12(2), 26–49. Retrieved from <http://ezproxy.stir.ac.uk/login?url=http://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=ehh&AN=117851878&site=ehost-live>
- Risdiyanto, B. E., Soepriyanto, Y., & Husna, A. (2019). *Pengembangan Media Webquest Kewirausahaan Business Life Skills dan Analisis SWOT*. Universitas Negeri Malang.
- Rusman. (2013a). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2013b). *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Rusman, Riyana, C., & Kurniawan, D. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Saavedra, A. R., Corporation, T. R., Opfer, V. D., Corporation, T. R., Jackson, T., Kehayes, J., ... Perkins, D. (2012). *Teaching and Learning 21st century Skills: Lessons from the Learning Sciences*. (April), 1–35.
- Şahin, S. M. S., & Baturay, M. H. (2016). The effect of 5E-learning model supported with WebQuest media on students' achievement and satisfaction. *E-Learning and Digital Media*, 13(3–4), 158–175. <https://doi.org/10.1177/2042753016672903>
- Sari, D. E. (2019). Quizlet: Aplikasi Pembelajaran Berbasis Smartphone Era Generasi Milenial. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 29(1), 9–15.
- Sitepu, A. S. M. B. (2019). *Pengembangan Kreativitas Siswa*. Bogor: Guepedia Publisher.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta:

Rineka Cipta.

- Soepriyanto, Y., Degeng, I. N. S., Setyosari, P., & Ulfa, S. (2018). Undergraduate Students Perception of Using Webquest. *Scholars Journal of Arts, Humanities and Social Sciences*, 6(11), 2106–2110.
- Sudjana. (2001). *Metode & Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production.
- Sudjana, N. (2012). *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosda.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sumarni, S., & Feranita, R. (2018). *The Utilization Effect of Video Learning Media Through Critical Thinking Skills and Student Learning Outcomes towards Tenth Grade Student in Sociology Subject at SMA 1 Banyuasin II*. 174(Ice 2017), 268–273. <https://doi.org/10.2991/ice-17.2018.59>
- Sumarno, W. K., Tatik, & Shodikin, A. (2017). Developing Constructivist-Webquest Online Materials for TOEFL Course. *Journal of English Language, Literature, and Teaching*, 1(2).
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Triwijayanti, A. (2019). Peranan Media Audiovisual pada Proses Pembelajaran. Retrieved January 6, 2020, from Kompasiana website: <https://www.kompasiana.com/atikatriwijayanti/5db97726d541df03e32de3b2/peranan-media-audio-visual-pada-proses-pembelajaran?page=all>
- Wardani, Sudarmanto, R. G., & Pargito. (2014). *Pengembangan Model Webquest Pada Mata Pelajaran IPS Di Sekolah Menengah Kejuruan*. Universitas Lampung.
- Yuliana, A., & Jatmika, S. (2020). *Pengembangan Macromedia Flash Sebagai Media Pembelajaran Materi Surat Setoran Pajak Di Smk*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.