

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi sudah menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting dewasa ini, seluruh kegiatan yang kita lakukan memerlukan informasi yang cepat dan akurat sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang tepat sasaran. Berkembangnya kebutuhan akan informasi dan pengolahan informasi yang semakin besar dan kompleks menyebabkan timbulnya kebutuhan akan penggunaan jaringan komputer secara bersama. Penggunaan jaringan komputer secara bersama ini tumbuh dan berkembang membentuk sebuah jaringan yang besar dan global dan lebih kita kenal dengan nama internet.

Internet merupakan salah satu media yang saat ini banyak digunakan dalam penyampaian informasi disuatu negara, kota, kantor maupun sarana pribadi dalam bentuk aplikasi yang kita kenal juga dengan nama *website*.

Sektor pariwisata adalah satu sektor yang sangat berperan dalam penerimaan devisa negara kita. Informasi akan pariwisata Indonesia merupakan salah satu aspek yang berpengaruh dalam promosi pariwisata negara kita. Kemudahan dalam pencarian informasi pariwisata suatu negara merupakan faktor yang dominan dalam menentukan jumlah wisatawan yang berkunjung ke negara tersebut.

Solo merupakan salah satu kota yang memiliki potensi wisata yang sangat bagus, namun karena kurangnya publikasi, maka keberadaannya sebagai daerah wisata kurang tergali secara maksimal. Kendala lain yang menghadang adalah minimnya informasi pariwisata yang dapat diakses secara luas, maka dari itu diperlukan prasarana yang dapat digunakan untuk melakukan promosi dengan efektif serta dapat digunakan sebagai pemandu bagi wisatawan yang berkunjung.

Berdasarkan masalah tersebut, maka penulis akan mencoba memecahkan persoalan di atas dengan merancang sebuah sistem informasi berbasis web yang berisi berbagai informasi mengenai pariwisata di kota Solo. Penulis tertarik mengangkat judul : **”Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Kota Solo Berbasis Web”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang penulis kemukakan diatas, masalah utama dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat sistem informasi berbasis *web* yang dapat memberikan kemudahan kepada *user* dalam mendapatkan akses informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

1.3. Tujuan Perancangan

Sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya ini dirancang dan dibuat dengan tujuan untuk memberikan kemudahan kepada *user* dalam mendapatkan akses informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

1.4. Batasan Masalah

Perancangan ini diharapkan dapat mencapai sasaran dan tujuan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut :

1. Pembuatan tampilan web desain untuk informasi pariwisata kota Solo.
2. Halaman login hanya untuk *administrator* web.
3. Perancangan dan pembuatan program menggunakan *software* :

- a. Adobe Dreamweaver CS5

Adobe Dreamweaver CS5 merupakan sebuah *software* yang digunakan untuk membuat website.

- b. Xampp

Xampp adalah sebuah *software* yang berisi beberapa program aplikasi *antara* lain, apache (web server), php, dll.

1.5. Manfaat Perancangan

Manfaat yang diharapkan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah masyarakat lebih mudah mengakses informasi pariwisata di kota Solo dan sekitarnya, sehingga potensi kota Solo sebagai kota wisata dapat lebih tergali secara maksimal.