

NASKAH PUBLIKASI

**Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi
Pariwisata Kota Solo dan Sekitarnya Berbasis Web**



Disusun Oleh :

NAMA : ZAMRONI JUANG

NIM : D 400 050 018

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2012

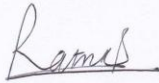
LEMBAR PENGESAHAN

Naskah publikasi dengan judul “**Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Kota Solo dan Sekitarnya Berbasis Web**” diajukan guna memenuhi kelengkapan sebagai syarat tugas akhir untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta, telah disetujui dan diperiksa pada:

Hari :

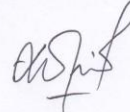
Tanggal :

Dosen Pembimbing I



(Ratnasari Nur Rohmah, S.T., M.T.)

Dosen Pembimbing II



(Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng.)

Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Kota Solo dan Sekitarnya Berbasis Web

Zamroni Juang Satriyo

Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Surakarta

Jl. A. Yani Pabelan Tromol Pos I Surakarta 57101

email : darknes_rising@yahoo.co.id

ABSTRAKSI

Perancangan dan penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi berbasis web yang dapat memudahkan pengguna dalam mengakses layanan informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya. Perancangan sistem informasi ini menggunakan hardware AMD dual core E450, Processor 1.65 GHz dan Memory RAM 2 GB .

Alur penelitian dalam pembuatan sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya berbasis web adalah mengumpulkan data, merancang program, membuat program dengan menggunakan software Adobe Dreamweaver CS5, dan pengujian, jika dalam pengujian program tidak berjalan baik maka dilakukan perbaikan, sehingga menghasilkan sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya yang layak diakses secara online. Data yang digunakan dalam penelitian ini didapat dari hasil wawancara langsung dengan pegawai Dinas Pariwisata Surakarta, dan internet.

Pengujian dilakukan secara online atau terhubung dengan internet. Berdasarkan kuesioner yang diujikan kepada 15 responden, menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya memudahkan pengguna dalam mengakses layanan informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

Kata Kunci : Pariwisata, Sistem Informasi, Web.

I. Pendahuluan

Sektor pariwisata adalah satu sektor yang sangat berperan dalam penerimaan devisa negara kita. Informasi akan pariwisata Indonesia merupakan salah satu aspek yang berpengaruh dalam promosi pariwisata negara kita. Kemudahan dalam pencarian informasi pariwisata suatu negara merupakan faktor yang dominan dalam menentukan jumlah wisatawan yang berkunjung ke negara tersebut.

1.1 Latar Belakang

Solo merupakan salah satu kota yang memiliki potensi wisata yang sangat bagus, namun karena kurangnya publikasi, maka keberadaannya sebagai daerah wisata kurang tergali secara maksimal. Kendala lain yang menghadang adalah minimnya informasi pariwisata yang dapat diakses secara luas, untuk itu diperlukan prasarana yang dapat digunakan untuk melakukan promosi dengan efektif serta dapat digunakan sebagai pemandu bagi wisatawan yang berkunjung. Maka dari itu dibuatlah suatu sisten informasi pariwisata kota Solo dan Sekitarnya berbasis web untuk

memudahkan dalam mendapatkan akses informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

1.2 Tujuan Penelitian

Sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya ini dirancang dan dibuat dengan tujuan untuk memberikan kemudahan kepada user dalam mendapatkan akses informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

II. Tinjauan Pustaka

Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. (Kumorotomo, 1994: 8).

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya (Kadir, 2009:28). Data adalah fakta yang mewakili suatu objek seperti manusia, hewan, tanaman, barang, keadaan, kejadian, waktu, lokasi dan sebagainya. Data ditulis dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya. (Fatansyah, 2007:P2)

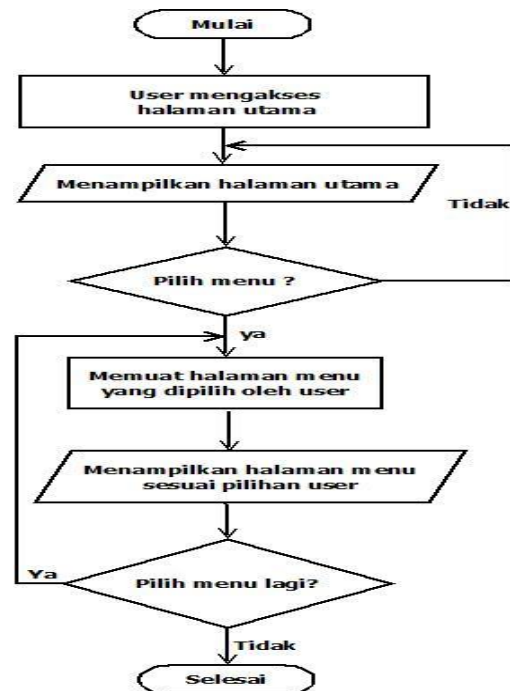
Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai berikut:

- a. Kumpulan antara sub-sub sistem yang saling berhubungan yang membentuk suatu komponen yang didalamnya mencakup input-proses-output yang berhubungan dengan pengolahan informasi (data yang telah dioleh sehingga lebih berguna bagi *user*).
- b. Suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan tersebut. (Kristanto, 2003: 11)

Jurnal atau makalah yang berkaitan dengan Sistem Informasi Pariwisata Kota Solo dan Sekitarnya Berbasis Web yaitu Profil Pariwisata Kabupaten Rembang Berbasis Web Dengan PHP dan MySql, Gigih Wira Adianto, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

III. Metode Penelitian

Sistem informasi pariwisata ini dibuat dengan menggunakan *software Adobe Dreamweaver CS5* dengan menggunakan komputer yang tidak terhubung dengan internet atau *localhost*. Alur penelitian dalam pembuatan sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya berbasis *web* adalah mengumpulkan data, merancang program, membuat program dengan menggunakan *software Adobe Dreamweaver CS5*, dan pengujian, jika dalam pengujian program tidak berjalan baik maka dilakukan perbaikan. Rancangan program sistem informasi pariwisata berupa flowchart bisa dilihat pada **Gambar 1**.



Gambar 1. Flowchart Program

Sistem informasi pariwisata kota solo dan sekitarnya diimplementasikan dengan menggunakan kuesioner dan melibatkan 15 responden. Kuesioner diperlukan untuk mengetahui tanggapan user tentang sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

Unsur-unsur penilaian dibagi menjadi 2 (dua) antara lain :

1. Unsur utama.
2. Unsur tambahan, meliputi aspek-aspek yang dirasakan responden saat menggunakan program, seperti pemahaman, kepuasan, kelebihan, dan kekurangan dari sistem informasi tersebut.

IV. Hasil dan Pembahasan

Pengujian sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya berbasis *web* ini dilakukan dengan *localhost* melalui *web browser Internet Explore*. Pengujian sistem yang terbentuk akan dilengkapi dengan pengujian hasil implementasi dari perancangan yang dilakukan sebelumnya. Tujuan pengujian ini adalah untuk mengetahui apakah sistem telah bekerja seperti yang diharapkan atau belum. Sistem Informasi Pariwisata Kota Solo dan Sekitarnya merupakan aplikasi berbasis web. Program ditampilkan sederhana dan semenarik mungkin dengan tujuan memudahkan *user*

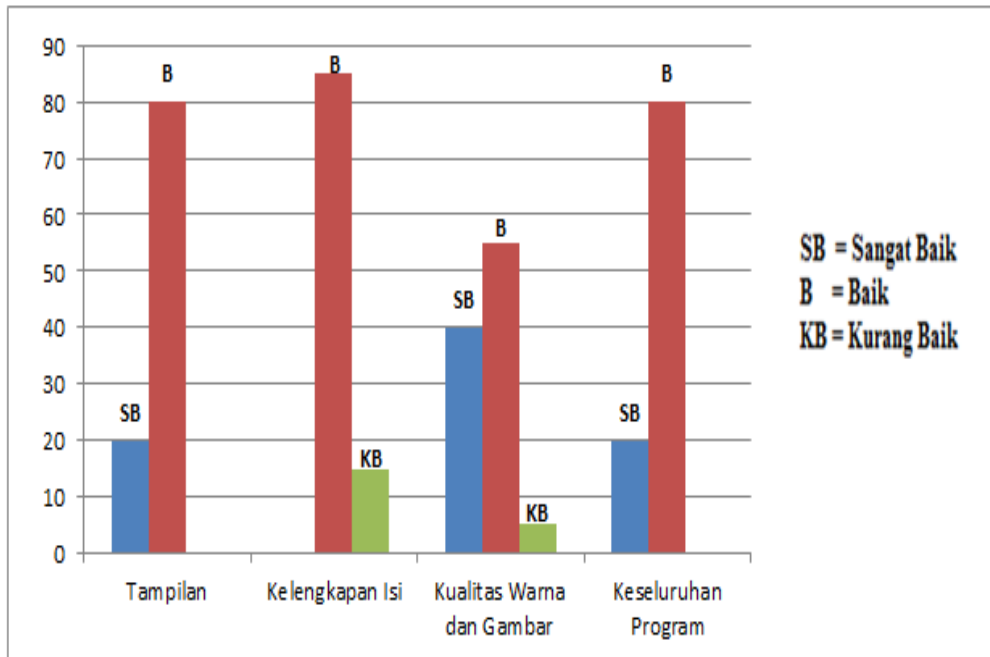
menjalankannya tanpa mengurangi faktor fungsi dan kegunaannya yang lengkap.

4.1 Penilaian Program

a. Penilaian Unsur Utama

Penilaian utama adalah penilaian pada beberapa unsur yang paling utama pada program yang meliputi tampilan, kelengkapan

isi, kualitas warna dan gambar, serta keseluruhan program. Penilaian unsur utama dibuat dengan diwakilkan oleh seluruh user yang telah dibagikan questioner berjumlah 15 orang dengan tujuan mengetahui kualitas program atau sistem informasi yang telah dibuat, seperti pada **Gambar 2**.



Gambar 2. Grafik Penilaian Unsur Utama

b. Penilaian Unsur Tambahan

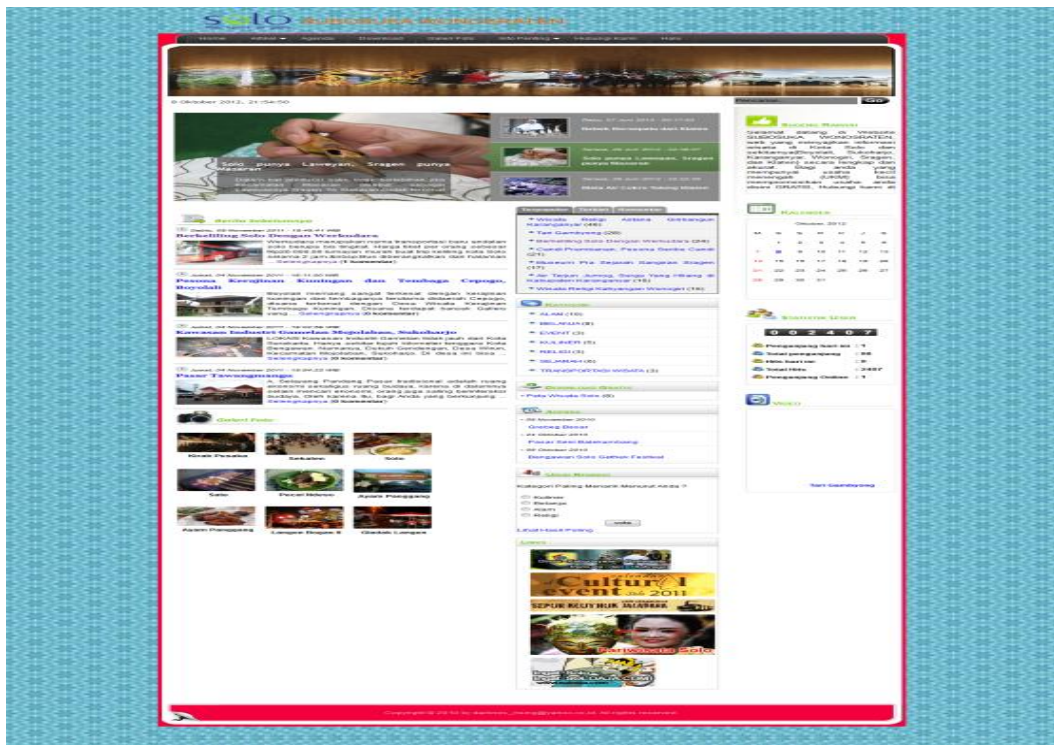
Penilaian tambahan berisi penilaian yang dirasakan user saat menggunakan program secara umum.

Hasil dari penilaian ini adalah :

1. 65% dari user sudah pernah mengakses sistem informasi pariwisata atau website serupa sebelumnya, dan 35% user belum pernah mengakses sistem informasi pariwisata atau website serupa sebelumnya.
2. 100% dari user menyatakan bahwa sistem informasi pariwisata ini mudah dipahami
3. 100% dari user menyatakan bahwa sistem informasi pariwisata ini mudah dioperasikan.
4. 100% dari user menyatakan bahwa sistem informasi pariwisata ini sangat membantu untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

4.2 Halaman Utama User

Halaman ini merupakan halaman pertama dari Sistem Informasi Pariwisata Kota Solo dan Sekitarnya. Halaman ini berisi menu-menu yang berkaitan dengan informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya, selain itu pada halaman utama ini juga terdapat link ke halaman lain. Halaman utama ini bersifat umum jadi semua user bisa mengaksesnya langsung, seperti yang terlihat pada **Gambar 3**



Gambar 3. Tampilan Halaman Utama User

4.3 Halaman Utama Admin

Halaman utama admin akan terakses apabila *username* dan *password* sudah benar, jika *username* dan atau *password* salah maka user akan diminta kembali memasukkan *username* dan *password*. Halaman admin berfungsi untuk mengatur seluruh konten yang terdapat pada halaman utama user. Halaman utama admin dapat dilihat seperti pada **Gambar 4**.



Gambar 4. Tampilan Halaman Akses Utama Admin

V. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dalam uji coba dan analisis perancangan Aplikasi Online Wedding Organizer Berbasis Web ini dapat diambil kesimpulan, bahwa sistem informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya berbasis web ini dapat memberikan kemudahan kepada penggunaannya dalam mendapatkan akses informasi pariwisata kota Solo dan sekitarnya.

5.2 Saran

1. Keterbatasan dari penulis sebagai manusia dan melihat dari pengalaman sebelumnya, setiap tugas akhir yang dibuat mahasiswa terdapat kekurangan dan kelebihan. Kekurangan yang ada diharapkan mahasiswa yang akan datang mempunyai *inovasi* dan *ide* dalam mengembangkan suatu sistem yang lebih sempurna, lengkap dan berguna.
2. Hal terpenting dalam membangun sebuah sistem informasi berbasis *web* secara *online* adalah faktor keamanan dalam *database* serta kenyamanan dalam fasilitas dan kelengkapan informasi.
3. Ukuran file perlu diperhatikan dalam pembuatan web, semakin kecil ukuran file maka akan lebih cepat dan mudah untuk di akses.
4. Pengembangan lebih lanjut perlu dilakukan untuk meningkatkan kinerja dengan sistem berbasis mobile, sehingga nantinya akan lebih memudahkan diakses dimanapun.

Jogianto, HM. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis. Penerbit ANDI: Yogyakarta.

Kadir, Abdul. 2009. Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL, Penerbit ANDI: Yogyakarta.

Kristanto, Andri. 2003. Algoritma dan Pemrograman dengan C++. Edisi I. Graha Ilmu: Yogyakarta.

Kumorotomo, Wahyu. 1994. Sistem Informasi Manajemen dalam Organisasi-Organisasi Publik, Gadjah Mada University Press: Yogyakarta.

Saputra, Agus. 2012. Webs Tips PHP, HTML5, dan CSS3. Jakarta : Jasakom.

Welling, Luke dan Laura Thompson. 2001. PHP & MySQL Development. Sams Publishing: Indiana.

Witarto, 2004, Memahami Sistem Informasi, Penerbit informatika: Bandung.

DAFTAR PUSTAKA

Fatansyah. 2007. Basis Data, Penerbit Informatika: Bandung.

Hakim, Lukmanul. 2010. Bikin Website Super Keren Dengan PHP dan JQuery. Lokomedia : Yogyakarta.

Hakim, Lukmanul. 2008. Jalan Pintas Menjadi Master PHP. Lokomedia : Yogyakarta.