

## DAFTAR PUSTAKA

- Andang, Kak Ismail. 2012. *Edukatif Games*. Yogyakarta: Pro-U Media.
- Anonim. 2013. “Pengertian Matematika Menurut Para Ahli (Online), (<http://www.pengertianahli.com/2013/10/pengertian-matematika-menurut-ahli.html>, diakses tanggal 8 November 2013).
- Arfiyanto, Purwana . 2011. “Peningkatan Hasil Belajar Matematika dengan Menggunakan Alat Peraga Manik-Manik Ajaib Pada Siswa IV SD Negeri 01 Werdi Kecamatan Wonokerto Kabupaten Pekalongan Tahun Ajaran 2011/2012” (Skripsi S-1 Progdi PGSD). Surakarta: FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_ 2006. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Budiyono. 2009. *Statistika untuk Penelitian Edisi Ke-2*. Surakarta. UNS Press.
- Insan, Liana. 2012. “Upaya Meningkatkan Kemampuan Melakukan Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Melalui Pembelajaran Tematik dengan Permainan Dakon Di Kelas II SDN Balerejo 2 Madiun Tahun Ajaran 2012/2013” (Skripsi S-1 Progdi PGSD). Salatiga: FKIP Universitas Kristen Satya Wacana.
- Made, Wena. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Maryadi, dkk. 2011. *Pedoman Penulisan Skripsi FKIP*. Surakarta: Badan Penerbit-FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Mujib, Fathul dan Nailur Rahmawati. 2011. *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta: Diva Press.
- Mulyani, Sri. 2012. “Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika dengan Media Permainan Manik-Manik Hijau Merah pada Siswa Kelas IV SDN 1 Belangwetan Tahun 2012/2013 Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika dengan Media Permainan Manik-Manik Hijau Merah pada Siswa Kelas IV SDN 1 Belangwetan Tahun 2012/2013” (Skripsi S-1 Progdi PGSD). Surakarta: FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.

- Nasucha, Yakub, dkk. 2009. *Bahasa Indonesia untuk Penulisan Karya Tulis Ilmiah*. Surakarta: Media Perkasa.
- Nisa Vey Icha. 2011. "Pengertian Pembelajaran Matematika" (online), (<http://veynisaicha.blogspot.com/2011/07/pengertian-pembelajaran-matematika.html>, diakses 9 november 2013).
- Rifa, Ifa. 2012. *Koleksi Games Edukatif di Dalam dan Luar Sekolah*. Yogyakarta: Diva Press
- Rondiyatun. 2012. "Peningkatan Keterampilan Menghitung Luas Persegi dan Persegi Panjang Melalui Media Dakon Pada Siswa Kelas 3 Semester II SD Negeri 2 Mojoagung Kecamatan Karangrayung Tahun Pelajaran 2012/2013" (Skripsi S-1 Progd PGSD). Surakarta: FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rubiyanto, Rubino. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Samino dan Saring Marsudi. 2013. *Layanan Bimbingan Belajar*. Surakarta: Fairus Media.
- Syaodih, Nana. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_ 2010. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_ 2012. *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana dan Ibrahim. 2009. *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Sutarman. 2011. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Melalui Permainan Congklak (Dakon) Pada Anak Lamban Belajar Kelas 1 SDN 01 Jatimulyo Jatipuro Karanganyar Tahun Pelajaran 2011/2012" (Skripsi S-1 Progd PGSD). Surakarta: FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Triyatmoko, Frederick. 2012. "Peningkatan Keterampilan Berhitung Penjumlahan Bilangan Bulat Dengan Menggunakan Manik-Manik Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Degan 01 Kecamatan Winong Kabupaten Pati Tahun Ajaran 2012/2013" (Skripsi S-1 Progd PGSD). Surakarta: FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.