

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya ,2008, *Membuat Objek 3D dengan Blender3D*. Penerbit Salemba Infotek Jakarta.
- Andrisa ,2008, *Animation for Beginner*. Penerbit DREAMARCH Bandung.
- Ferry ,2011, *Teknologi Motion Capture pada Animasi 3D*. Skripsi, Tidak diterbitkan, ditemui di perpustakaan UMS.
- Ganardi ,2011, *Studi Pembuatan Film Animasi 3D “Bahaya Narkoba” dengan Menggunakan Software Blender*. Skripsi, Tidak diterbitkan, ditemui di perpustakaan UMS.
- Handriyotopo ,2010, *Animasi Kartun 3D dalam ILM di Televisi*. Skripsi, Tidak diterbitkan, ditemui di perpustakaan UMS.
- Rohman ,2012, *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Penerbit Prestasi Putaka Raya Jakarta.
- Setiadi ,2011, *Anatomi Tubuh Manusia*. Penerbit Laskar Aksara Jakarta.
- Situs <http://biologimediacentre.com/sistem-pencernaan-3-organ-organ-pencernaan-manusia/>.
- Situs <http://budisma.web.id/sistem-pernapasan-pada-manusia/>.
- Situs http://en.wikipedia.org/wiki/Edgar_Dale.
- Situs <http://www.the-blueprints.com/blueprints/humans/>.
- Zaki A Wahid ,2012, *8 Jurus Menguasai Blender*. Penerbit MECHANIMOTION Bandung.

