

DAFTAR PUSTAKA

- Adinawan, Cholik. 2008, *Seribu Pena Matematika Untuk SMP/MTs Kelas VIII*. Jakarta : Erlangga.
- Januarti, Mega. 2011, *Perancangan Mobile Game Edukasi Ular Tangga Berbasis J2ME Sebagai Metode Belajar Matematika Siswa SD*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Mulyana, Eueung. 2012, *App Inveentor : Ciptakan Sendiri Aplikasi Androidmu*. Yogyakarta : Andi.
- Rafidah, Ismi Aiman. 2012, *Perancangan Game Edukatif Bertema Farming Dengan Tokoh Strawberry Shortcake*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Safaat, Nazruddin. 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- Septiawan, Arif. 2012, *Pengenalan dan Pembelajaran Cara Membaca Al Quran (Ilmu Tajwid) Berbasis Mobile Android*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.