

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pencak Silat merupakan salah satu cabang olah raga asli Indonesia, Perguruan dan Seni Beladiri Indonesia Tapak Suci merupakan salah satu dari sekian ribu perguruan silat yang ada di Indonesia, yang merupakan organisasi otonom Muhammadiyah dan berada di bawah naungan Ikatan Pencak Silat Seluruh Indonesia (IPSI). Kejuaraan baik dari tingkat daerah, wilayah dan nasional sering dilakukan sebagai wujud pembinaan atlet dalam berprestasi, Turnamen Tapak Suci Jawa Tengah merupakan salah satu wujud pembinaan prestasi yang dilakukan oleh Tapak Suci Unit 003 Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS) yang merupakan program kerja pengurus yang diagendakan dua tahun sekali pada Tingkat Pelajar Menengah Atas di Tingkat Wilayah khususnya Jawa Tengah.

Dewasa ini, kemajuan dan teknologi sangat pesat tidak perlu hitungan tahun, hanya dengan hitungan bulan saja sudah mengalami perubahan, dari yang dahulu bersifat statis sampai yang sekarang lebih dinamis. Seiring dengan kemajuan teknologi tersebut, maka dirasa perlu untuk memanfaatkan teknologi sebagai media untuk membuat Sistem Informasi (SI) kejuaraan karena belum optimal. Selama ini hal tersebut masih secara setengah-setengah dan semi manual sehingga menjadi kendala untuk memperoleh informasi secara jelas dan mudah. Contohnya

kendala teknis yakni letak *geografis* yang berjauhan sehingga untuk memperoleh informasi tentang *event* kejuaraan, dan pendaftaran memakan banyak waktu, tenaga dan biaya.

Berdasarkan hal tersebut, maka perlu dibuat Sistem Informasi Kejuaraan Turnamen Tapak Suci Jawa Tengah Berbasis Web Menggunakan *PHP* dan *MySQL* dengan harapan bisa lebih mudah dibandingkan dengan menggunakan sistem manual sehingga di harapkan dapat menekan biaya. Selain itu, sistem *drawing* (pengundian) yang biasanya memakan banyak waktu di harapkan dengan adanya sisten ini dapat mengefisiensikan waktu sehingga bisa memberikan sumbangan bagi perbaikan pengelolaan administrasi kompetisi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara melaksanakan pendaftaran.
2. Bagaimana melaksanakan *drawing* (pengundian).

## **1.3 Batasan Masalah**

Penulis merasa sangat perlu untuk membatasi masalah agar tidak menyimpang dari tujuan semula dalam penyusunan penelitian ini. Batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Permasalahan hanya dibatasi pada pendaftaran, dan *drawing*.

2. Sistem Informasi Turnamen Tapak Suci ini hanya di gunakan di Jawa Tengah .

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Harapan dari perancangan sistem Informasi ini dapat di implementasikan dalam Kejuaraan Turnamen Tapak Suci Jawa Tengah, sehingga kontingen(tim atlet) secara mudah dapat melaksanakan pendaftaran, dan *drawing*.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :

1. Kegunaan Praktis

Penelitian ini dimaksudkan supaya dapat mengembangkan sistem informasi pengolahan data yang selama ini manual menjadi sistem informasi pengolahan data berbasis komputer yang terintegrasi, sehingga dapat memberikan informasi secara cepat, dan tepat.

2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya:

- a. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.

- b. Diharapkan dari hasil penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan, khususnya pada bidang keilmuan sistem informasi dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.
- c. Bagi penulis lain, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai acuan dalam penelitian yang sama pada pengembangan ataupun pembuatan aplikasi program komputer.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir dibagi menjadi 5 bab sebagai berikut:

### **A. BAB I Pendahuluan**

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### **B. BAB II Tinjauan Pustaka**

Bab II berisi telaah penelitian-penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan dan juga landasan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

### **C. BAB III Metode Penelitian**

Bab III diuraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Laporan secara detail memuat rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

### **D. BAB IV Hasil dan Pembahasan**

Bab IV berisi tentang perancangan obyek penelitian, analisis permasalahan yang ada, rancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

### **E. BAB V Penutup**

Bab V berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dapat mengemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian masalah.