

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Desa Trangsan merupakan daerah yang sebagian besar warganya merupakan perajin rotan. Desa Trangsan ini terkenal dengan produk meubel berbahan dasar rotan. Produk buatan warga desa Trangsan tidak hanya dipasarkan dalam negeri saja, akan tetapi sampai kebeberapa negara di dunia.

Semakin dewasa ini industri meubel didesa Trangsan semakin sulit mendapatkan pangsa pasar. Menurunnya pangsa pasar ini dikarenakan kurangnya inovasi produk, strategi memasarkan produk masih kurang dan minimnya modal untuk mengembangkan usaha rotan. Dari hal tersebut, maka peneliti melakukan pengembangan dan perancangan produk rotan berbasis kearifan lokal. Produk yang dikembangkan dan dirancang adalah produk kursi dan meja ruang tamu.

Perancangan dan pengembangan produk adalah semua proses yang berhubungan dengan keberadaan produk yang meliputi segala aktivitas mulai dari identifikasi keinginan konsumen sampai fabrikasi, penjualan dan pengiriman dari produk (Widodo, 2003). Perancangan dan pengembangan produk inilah yang menjadi suatu bagian dari perubahan abstrak yang ada dalam dunia usaha.

Kearifan lokal dipilih sebagai inovasi pengembangan desain karena banyaknya masyarakat yang menyukai produk yang memiliki ciri khas dari

suatu daerah tertentu. Perancangan dan pengembangan kursi dan meja ruang tamu yang berbasis kearifan lokal ini diharapkan mampu meningkatkan nilai ekonomis dari produk rotan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang ada dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana *image* atau citra konsumen terhadap kursi dan meja untuk ruang tamu yang berbasis kearifan lokal?
2. Apa yang diinginkan konsumen terhadap desain kursi dan meja untuk ruang tamu yang berbasis kearifan lokal?
3. Apakah kursi dan meja ruang tamu yang dirancang dapat meningkatkan nilai ekonomis dari produk?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah diberikan untuk mengatasi kompleksitas permasalahan, sehingga pendefinisian permasalahan nyata bisa dilakukan secara lebih sederhana dan mudah dipahami. Adapun batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Penelitian dilakukan untuk mengetahui kearifan lokal dari Kabupaten Sukoharjo yang bisa dikembangkan dalam perancangan produk.
2. Pengukuran parameter teknik menggunakan metode *Kansei Engineering*
3. Perancangan desain dirancang menggunakan Software SolidWork 2010.

4. Analisa ekonomis menggunakan metode BCR (*Benefit Cost Ratio*) dan *PI (Profitability Index)*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui *image* atau citra konsumen terhadap kursi dan meja untuk ruang tamu berbasis kearifan lokal.
2. Mengetahui keinginan konsumen dari kursi dan meja untuk ruang tamu yang berbasis kearifan lokal.
3. Mengetahui nilai ekonomis dari kursi dan meja untuk ruang tamu berbasis kearifan lokal.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dapat diambil dan dapat memberikan manfaat dari penelitian ini adalah :

a. Bagi Peneliti

Manfaat yang dapat diperoleh peneliti dari penelitian ini adalah sebagai media untuk menerapkan teori-teori yang didapat di bangku perkuliahan untuk diterapkan ke dunia nyata dan menambah wawasan peneliti dalam praktek kerja nyata.

b. Bagi Obyek

Manfaat yang dapat diperoleh obyek adalah sebagai produk inovasi yang dapat meningkatkan pangsa pasar. Sehingga dapat meningkatkan pendapatan karena nilai ekonomis produk semakin meningkat.

c. Bagi Pembaca

Manfaat yang dapat diperoleh pembaca adalah sebagai referensi bagi pembaca melakukan penelitian yang berkaitan serta menambah wawasan mengenai pengetahuan yang bersangkutan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini agar mudah dimengerti dan sesuai dengan persyaratan, maka penulisannya dibagi enam bab, dimana antara bab satu dengan yang lainnya merupakan suatu rangkaian yang saling melengkapi. Dengan demikian sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian. Bab ini terdiri tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai teori dan metode dari buku-buku, jurnal ilmiah, dan referensi-referensi lain, yang digunakan sebagai dasar dalam penyelesaian masalah. Pada bab ini juga berisi penjelasan mengenai penggunaan masing-masing metode dalam rangkaian proses penyelesaian masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan mengenai penjelasan yang memuat tahap-

tahapan penelitian yang akan dilakukan dalam pemecahan masalah, sehingga didapatkan suatu solusi yang sesuai dengan tujuan penelitian. Pada bab ini terdiri dari bahan atau materi penelitian, obyek penelitian, tata cara penelitian, data yang diperlukan serta cara analisa yang akan digunakan dengan menampilkan rangkaian proses penelitian yang direpresentasikan dalam diagram *flow chart*.

BAB IV : PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA

Pada bab ini berisikan data-data yang diperoleh dari obyek penelitian dan mengolah data-data yang diperoleh dari obyek penelitian, serta disajikan hasil-hasil dari pengolahan data. Selain itu, pada bab ini disajikan mengenai proses pemecahan masalah dengan menggunakan metode-metode yang bersangkutan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan mengenai kesimpulan mengenai penelitian yang sudah dilakukan dan juga mengenai saran serta rekomendasi mengenai kemungkinan dilakukannya penelitian lanjutan.