

DAFTAR PUSTAKA

- Agafonkin. (2022). An Open Source JavaScript Library for Mobile Friendly Interactive Maps. <https://leafletjs.com>. Diakses pada 10 Agustus 2022.
- Aidi, M. N. (2009). Perbandingan Deteksi Pola Sebaran Titik Spasial Secara Acak dengan Metode Kuadran dan Tetangga Terdekat. *Seminar Nasional Statistika Ke 9 SNS IX*, 1–11. <http://repository.ipb.ac.id/handle/123456789/6491>. Diakses pada 1 Oktober 2022.
- Andrijani. (2010). *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web dengan Tampilan Melalui Peta (Studi Kasus Pada Pemerintah Daerah Kabupaten Batang)* (Skripsi). Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia. <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/46975>. Diakses pada 20 September 2022.
- Anindita, M. (2015). *Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Tingkat kunjungan ke Kolam Renang Boja* (Skripsi). Universitas Diponegoro, Semarang, Indonesia. <https://repofeb.undip.ac.id/id/eprint/3691>. Diakses pada 10 Juli 2022.
- Arifin, Z. (2008). *Sistem Informasi Geografis Kunjungan Wisata Jawa Timur*. (Skripsi). Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang, Indonesia. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/4559>. Diakses pada 20 September 2022.
- Bintarto & Hadikusumo, S. (1978). *Metode Analisa Geografi*. Jakarta: LP3ES.
- Chang, G., & Caneday, L. (2011). Web-Based GIS in Tourism Information Search: Perceptions, Tasks, and Trip Attributes. *Tourism Management*, 32(6), 1435–1437. <https://doi.org/10.1016/j.tourman.2011.01.006>. Diakses pada 20 September 2022.
- Citraningrat, M. A. (2020). *Analisis Spasial Objek Wisata Situs Sejarah dan Budaya Unggulan untuk Penyusunan Paket Wisata Kabupaten Sleman*. (Skripsi). Universitas Muhammadiyah Surakarta, Sukoharjo, Jawa Tengah. Diakses pada 12 Januari 2024.
- Duncan, S. L. (2006). Mapping Whose Reality? Geographic Information Systems

- (GIS) and “Wild Science.” *Public Understanding of Science*, 15(4), 411–434. <https://doi.org/10.1177/0963662506061885>. Diakses pada 21 Juli 2022.
- Fakultas Geografi & Dinas Pariwisata Purworejo. (2018). *Penyusunan Review Rencana Induk Pengembangan Pariwisata Daerah Kabupaten Purworejo Tahun 2013-2028 Kerjasama Fakultas Geografi dan Dinas Pariwisata Kabupaten Purworejo*. Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Purworejo.
- Fathansyah, I. (2003). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Fitriyah, N., Fahrizky, R., Rivaldi, A., & Endow S, B. A. (2022). Diseminasi Informasi Potensi Desa Wisata Melalui Website. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(3), 261–269. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.630>. Diakses pada 10 Agustus 2022.
- Gayatri S. P., N. K., Githa, D. P., & Dharmadi, I. P. A. (2018). Sistem Informasi Geografis Rekomendasi Objek Wisata Bali Menggunakan Metode TOPSIS. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 6(2), 96. <https://doi.org/10.24843/jim.2018.v06.i02.p04>. Diakses pada 12 Agustus 2022.
- Hall, M., Mitchell, R., & Sharples, L. (2003). *Food Tourism Around The World: Development, Management and Markets*. Butterworth-Heinemann: Elsevier. <https://doi.org/10.4324/9780080477862>. Diakses pada 20 September 2022
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 6(1), 69–78. <https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3582>. Diakses pada 20 September 2022.
- Hermawan, A., Awaluddin, M., Bambang, & Yuwono, D. (2017). Pembuatan Aplikasi WebGIS Informasi Pariwisata dan Fasilitas Pendukungnya di Kabupaten Kudus. *Jurnal Geodesi Undip*, 6(4), 51–59. <https://doi.org/10.14710/jgundip.2017.18127>. Diakses pada 20 September 2022.
- Intanny, V. A., Widiyastuti, I., & Perdani, M. D. K. (2018). Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza.id dengan

- Metode UEQ dan USE Questionnaire. *Journal Pekommas*, 3(2), 117–126. <https://doi.org/10.30818/jpkm.2018.2030201>. Diakses pada 20 September 2022.
- Katadata.com. (2018, September 10). Pendapatan Devisa dari Sektor Pariwisata Indonesia. *Katadata.Com*. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2018/09/10/berapa-pendapatan-devisa-dari-sektor-pariwisata-indonesia>. Diakses pada 19 September 2018.
- Kusumajanti, P. M., & Priliantini, A. (2018). Dissemination of Public Information by the Public Relations of the Ministry of Maritime Affairs and Fisheries of The Republic of Indonesia in Improving Public Awareness (Case Study About Prohibition of Using Hela And Trawl in Seribu Island). *Jurnal Komunikasi Media Dan Informatika*, 7(3), 116–126. <https://doi.org/10.31504/komunika.v7i3.1630>. Diakses pada 30 Agustus 2022.
- Kusumo, R. H. P., & Suranto, B. (2023). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Automata Diseminasi Tugas Akhir Mahasiswa*, 4(1). <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/26304>. Diakses pada 20 September 2022.
- Lestari, R. P. (2020). Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Kudus Berbasis WebGIS. *Geo-Image (Spatial-Ecological-Regional)*, 9(1), 43–48. <https://doi.org/10.15294/geoimage.v9i1.38641>. Diakses pada 20 September 2022.
- Madana, M. S. (2020). *Integrasi Media Sosial Instagram dan Story Maps untuk Visualisasi Popularitas Objek Wisata di DIY Berdasarkan Jenisnya*. (Skripsi). Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia. <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/178230>. Diakses pada 20 September 2022.
- Maja, D. W. N., & Cahyono, A. B. (2016). Perancangan Sistem Informasi Geografis Zona Nilai Tanah Berbasis Web Menggunakan Leaflet Javascript Library. *Jurnal Teknik ITS*, 5(2), 9–16. Diakses pada 20 September 2022

- Maulia., J. (2021). *Pembuatan Peta Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Gunungkidul*. (Skripsi). Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Inodnesia. <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/208580>. Diakses pada 20 September 2022.
- Mengkara, A., & Saraswati. E. (2014). Pemetaan Obyek Wisata Berbasis Web Dalam Rangka Promosi Pariwisata Pulau Bangka. *Jurnal Bumi Indonesia*, 3(4). www.neliti.com/publications/228633/pemetaan-obyek-wisata-berbasis-web-dalam-rangka-promosi-pariwisata-pulau-bangka#cite. Diakses pada 20 September 2022.
- Nasution, G. S., Nasution. M. I.P., Triase, & Andriana, S. D. (2020). Implementasi WebGIS Pariwisata pada Kabupaten Mandailing Natal. *Jurnal Pionir*, 6(2). <https://doi.org/10.36294/pionir.v7i3.1433>. Diakses pada 20 September 2022.
- Nugraheni, N. (2020). *Pemanfaatan Game Engine Dalam Pembuatan Tabletop Augmented Reality Fakultas Teknik Universitas Gadjah Mada*. (Skripsi). Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia. <https://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/189636>. Diakses pada 20 September 2022.
- Nurazizah. (2018). *Peran Pustakawan Dalam Diseminasi Informasi Via Jurnal Elektronik Lokal dan Dampaknya Terhadap Kepuasan Pemustaka di UPT. Perpustakaan Unsyiah*. (Skripsi). UIN Ar-Raniry Banda Aceh, Aceh, Indonesia. <https://repository.ar-raniry.ac.id/4796/>. Diakses pada 28 Juli 2022.
- Ordenez, M., & Serrat, O. (2009). Disseminating Knowledge Products. *Cornell University ILR School*. <https://hdl.handle.net/1813/87364>. Diakses pada 27 Oktober 2022
- Pangestu, K. K., Suryanto, T. L. M., & P. A. (2023). User Experience Questionnaire (UEQ) Sebagai Metode Pengukuran Evaluasi Pengalaman Pengguna Virtual Campus Tour UPN. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(2), 442–451. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar>. Diakses pada 20 September 2022.
- Paramitha. (2020). *Perancangan Dan Evaluasi User Experience Menggunakan*

- Design Thinking Pada Website Brosispku.com.* (Skripsi). UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Riau, Indonesia. <http://repository.uin-suska.ac.id/30587/>. Diakses pada 19 September 2022.
- Pemkab Purworejo. (n.d.). Profil Kabupaten Purworejo. Diakses dari <https://purworejokab.go.id/web/letak-geografis.html> pada 20 Oktober 2022.
- Pradikta, A. (2013). Strategi Pengembangan Obyek Wisata Waduk Gunung Ruwo Indah dalam Upaya Meningkatkan Pendapatan Asli Daerah (PAD) Kabupaten Pati. *Economic Development Analysis Journal*, 2(4), 246–256. <https://doi.org/10.15294/edaj.v2i4.2478>. Diakses pada 19 September 2022.
- Prahasta, E. (2007). *Sistem Informasi Geografis: Membangun Aplikasi Web Based GIS dengan Mapserver*. Bandung: Informatika Bandung.
- Putri, M. R. (2022). *Pengaruh Media Sosial Terhadap Keputusan Berkunjung Wisatawan Ke Objek Wisata Di Kota Pekanbaru Provinsi Riau*. (Skripsi). Universitas Islam Riau, Pekanbaru, Indonesia. <https://repository.uir.ac.id/11065/1/173410084.pdf>. Diakses pada 15 Agustus 2022.
- Qodri, B. A., & Wahyu, T. W. (2020). *Penyusunan Atlas Elektronik Pariwisata Berbasis Web*. (Skripsi). Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta, Indonesia. <https://core.ac.uk/download/pdf/295176947.pdf>. Diakses pada 20 September 2022.
- Qolis, N., & Fariza, A. (2010). Pemetaan dan Analisa Sebaran Sekolah untuk Peningkatan Layanan Pendidikan di Kabupaten Kediri dengan GIS. *EEPIS Final Project*, (1), 1–5. <http://repo.pens.ac.id/id/eprint/659>. Diakses pada 12 Oktober 2022.
- Rahman, F. & Citra, I. P. A. (2018). Karakteristik Air Terjun Sebagai Potensi Wisata Alam Di Kecamatan Sukasada. *Jurnal Pendidikan Geografi Undiksha*, 6(3), 133–145. <https://doi.org/10.23887/jjpg.v6i3.20700>. Diakses pada 3 Januari 2024.
- Rauschenberger, M., Schrepp, M., Perez-Cota, M., Olschner, S., & Thomaschewski, J. (2013). Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ).

- Example: Spanish Language Version. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 2(1), 39. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2013.215>. Diakses pada 26 Agustus 2022.
- Renaldi, R. & Anggoro, D. A. (2020). Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sekolah Menengah Atas/Sederajat di Kota Surakarta Menggunakan Leaflet Javascript Library Berbasis Website. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 20(2), 109–116. <https://doi.org/10.23917/emitor.v20i02.10945>. Diakses pada 20 September 2022.
- Retnowati, E. (2014). *Studi Deskriptif Diseminasi Informasi Pesan Kebencanaan di Kelompok Masyarakat Kawasan Rawan Bencana Desa Umbulharjo Kecamatan Cangkringan Kabupaten Sleman Daerah Istimewa Yogyakarta* (Skripsi). Universitas Diponegoro, Semarang, Indonesia. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksi-online/article/view/7302/7062>. Diakses pada 20 September 2022.
- Rochmawati, I. (2019). Analisis User Interface Situs Web Iwearup.Com. *Visualita*, 7(2), 31–44. <https://doi.org/10.33375/vslt.v7i2.1459>. Diakses pada 20 September 2022.
- Sandrika, H. P., & Al Asy'ari, M. T. (2019). Pemodelan 3D Sistem Informasi Geografi berbasis WebGL (Study Kasus: Universitas Pertahanan). *Jurnal Teknologi Penginderaan*, 1(1), 33–40. <https://jurnalprodi.idu.ac.id/index.php/TP/article/view/481>. Diakses pada 21 Juli 2022.
- Santoso, H., Schrepp, M., Isal, Y., Utomo, A.Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment. *Journal of Educators Online*, 13(1), 1–79. <https://doi.org/10.9743/JEO.2016.1.5>. Diakses pada 20 September 2022.
- Schrepp, M. A., Hiderks, & Thomaschewski, J. (2017). Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 4(4), 40. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2017.445>. Diakses pada 20 September 2022.
- Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook*. Germany.

<https://doi.org/10.13140/RG.2.1.2815.0245>.

Septiana, S., & Agustini, E. P. (2020). Pola Persebaran Sekolah SMA Dan SMK Di Kabupaten Pagar Alam, Lubuk Linggau, Musi Rawas, dan Empat Lawang Menggunakan Metode Average Nearest Neighbor. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 2(3).
<https://conference.binadarma.ac.id/index.php/BDCCS/article/view/1730>.

Diakses pada 27 Juli 2022

Setiawan, B., Rijanta, R., & Baiquni, M. (2017). Sustainable Tourism Development: the Adaptation and Resilience of the Rural Communities in (the Tourist Villages of) Karimunjawa, Central Java. *Forum Geografi*, 31(2), 232–245. <https://doi.org/10.23917/forgeo.v3i1i2.5336>. Diakses pada 23 Januari 2024.

Setiawan, E. B. (2020). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Web*. Bandung: Informatika Bandung.

Sujali. (1989). *Geografi Pariwisata dan Kepariwisataaan*. Yogyakarta: Diklat Kuliah Fakultas Geografi Universitas Gadjah Mada.

Sunaryo. (2013). *Kebijakan Pembangunan Destinasi Pariwisata Konsep dan Aplikasi di Indonesia*. Yogyakarta: Gaya Media.

Susumaningsih, E., Purnawan., & Y. (2020). Studi Aksesibilitas Objek Wisata di Kabupaten Pasaman. *Rang Teknik Journal*, 3(1), 3–5.
<https://doi.org/10.31869/rtj.v3i1.1702>. Diakses pada 10 November 2023.

Suwantoro. (2004). *Dasar-Dasar Pariwisata*. Yogyakarta: Andi.

Swastha, B. (2004). *Pengantar Bisnis Modern*. Jakarta: Salemba Empat.

Talakua, P., Sedyono., & Joko P. E. S. Y. (2018). Analisis Rawan Kebakaran Hutan Di Seram Maluku Berbasis Citra Landsat 8 Menggunakan Metode *Inverse Distance Weighted*. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*. 4(3). <http://dx.doi.org/10.28932/jutisi.v4i3.910> Diakses pada 27 Juli 2022.

Tanaamah, A. R., & Wardoyo, R. (2008). Perancangan Dan Implementasi WebGIS Pariwisata Kabupaten Sumba Timur. *Jurnal Informatika*, 9(2), 150–158.
<https://doi.org/10.9744/informatika.9.2.150-158>. Diakses pada 20 September 2022.

- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisata, Peraturan Perundang Undangan RI 1 (2009). Diakses pada 18 Juli 2022.
- Veron, J. S., Primasari, C. H., Wibisono, Y. P., Sidhi, T. A. P., & Setyohadi, D. B. (2023). Analisis User Experience (UX) Aplikasi Virtual Reality Gamelan Bonang Barung Menggunakan UEQ. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1), 130–141. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i1.6626>. Diakses pada 27 November 2022.
- Wibowo, T. W., Bustomi, A. F. & Sukamdi, A. V. (2019). Tourist Attraction Popularity Mapping based on Geotagged Tweets. *Forum Geografi*, 33(1), 82–100. <https://doi.org/10.23917/forgeo.v33i1.8021>. Diakses pada 23 Januari 2024.
- Yan, X., & Wang, Y. (2012). Development of Zaozhuang Tourism Information System Based on WebGIS. *IJCSI International Journal of Computer Science Issues*, 9(6), 1694–0814. [https://doi.org/10.1016/S1876-6102\(14\)00454-8](https://doi.org/10.1016/S1876-6102(14)00454-8). Diakses pada 20 September 2022.
- Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deepublish.
- Yoeti, A. (2022). *Perencanaan dan Pengembangan Pariwisata*. Jakarta: Pradnya Paramita.