

DAFTAR PUSTKA

- Aini, B. O., Ayu, K. C., & Siswati, S. (2019). Pengembangan game puzzle sebagai edugame berbasis android untuk meningkatkan kemampuan berpikir matematika siswa SD. *JTAM / Jurnal Teori Dan Aplikasi Matematika*, 3(1), 74. <https://doi.org/10.31764/jtam.v3i1.768>
- Amrulloh, T. R., Risnasari, M., & Ningsih, P. R. (2019). Pengembangan game edukasi matematika (operasi bilangan pecahan) berbasis android untuk sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Edutic: Pendidikan dan Informatika*, 5(2), 115-123.
- Apriono, D. (2013). Pembelajaran kolaboratif. djokoapriono@yahoo.co.id.
- Endah Catur Kusumastuti, T. B. (2012). Penerapan model pembelajaran kolaboratif dengan media sederhana pada pembelajaran fisika smp. catur.endah2023@gmail.com.
- Gede Edy Antara, M. G. (2019). Pengembangan game tradisional megal-gala.
- Napitupulu, C. A., Ananda, K., Praticia, R., Rahmadini, V. W., Timang, J. H., Kampus, K., Nyaho, T., & Raya, P. (2020). Implementasi pembelajaran kolaboratif daring (online collaborative learning) dalam rangka pembentukan dukungan sosial mahasiswa pg paud fkip universitas palangka raya. In *Jurnal Pendidikan Dan Psikologi Pintar Harati* (Vol. 16, Issue 2).
- Naryaningsih, p. d. (2018). Pengembangan multiplayer game untuk melatih kemampuan koneksi dan disposisi matematis. digilib.uinsby.ac.id.
- Nisrinafatin. (2020). Pengaruh game onlineterhadap motivasi belajar siswa.
- Nunuk Suryani. (2019). Implementasi
- Rexhep Krasniqi. (2021). *Peran Kepala Sekolah dalam Mendukung Kolaborasi Guru*. Slovenia: rexhep.krasniqi@gmail.com.
- Santhy Givend Pandie, I. (2021). *meningkatan prestasi belajar mahasiswa menggunakan model pembelajaran kolaboratif dengan pendekatan blended learning*. santhypandie21@gmail.com.

- Sari dan Listyorini. 2011. "Game Edukasi Logika matematika Sains dan Teknologi",
Jurnal Sains dan Teknologi, Vol. 4 No. 1.
- Suvanna Trongtorsak, S. P. (2021). *Proses pembelajaran eksperiensial kolaboratif untuk peningkatan*.
- Widharma, I. B. (2016). *Game fps dengan menggunakan multiplayer game* .
ithebagoes@yahoo.com,.
- Widjajanti, D. B. (2008). *Strategi pembelajaran kolaboratif berbasis masalah*.
Dj_bondan@yahoo.com.
- Moh. Zikky, Dwi Susanto, & Irfan Ramadhi. (2020). *Media pembelajaran interaktif jarak jauh untuk laboratorium video*. Surabaya: Surabaya, Indonesia., 6.