

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam, Steffi. 2015. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CIBS Journal*, Volume 3 No 2, ISSN 2337-8794
- Adi, W., & Kusumadewi, P. (n.d.). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Di SMK Negeri 3 Surabaya*.
- Agustina Dwi Astuti, I., Asep Sumarni, R., & Luhur Saraswati, D. (n.d.). *Halaman 57 Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. 3(1). <https://doi.org/10.21009/1>
- Darmawan, D. (2012). "Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi". Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Entis sutisna, Lina Novita, M.Iqbal Iskandar. 2020. PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI, INFORMASI, DAN KOMUNIKASI DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SUBTEMA LINGKUNGAN TEMPAT TINGGALKU. *Pendagonal: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, Volume 04 Nomor 01 April 2020. e-ISSN: 2550-0406
- Fransisca, S., Putri, N., & Kom, M. (2019). PEMANFAATAN TEKNOLOGI RFID UNTUK PENGELOLAAN INVENTARIS SEKOLAH DENGAN METODE (R&D) (Studi Kasus : SMK Global Pekanbaru). In *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi* (Vol. 1, Issue Thn).
- Firmanda, D. R., Isnanto, R. R., & Windasari, I. P. (2016). Aplikasi Pembelajaran Manasik Haji dan Umroh Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 4(4), 510. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.4.2016.510-517>
- Fitriyah, I., Wiyokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan media pembelajaran Prezi dengan model ADDIE simulasi dan komunikasi digital. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1). <https://doi.org/10.21831/jitp.v8i1.42221>
- Haviluddin. *Active Learning* berbasis Teknologi Informasi (ICT). *Jurnal Informatika Mulawarman* Vol 5 No. 3 September 2010.
- Jindal, G., Khurana, P., & Goel, T. (2013). An empirical study of emotional intelligence with special reference of Syndicate Bank employees View project Comparative study of C, Objective C, C++ programming language. In *Article in International Journal of Advanced Trends in Computer Science and Engineering* (Vol. 2). [www.ijecs.in](http://www.ijecs.in)
- Listyorini,Tri. 2013. PERANCANGAN MOBILE LEARNING MATA KULIAH SISTEM OPERASI BERBASIS ANDROID.*Jurnal SIMETRIS*,vol 3,no 1, April 2013.

- Miftah, M. (2013). FUNGSI DAN PERAN MEDIA PEMBELAJARAN SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN KEMAMPUAN BELAJAR SISWA. *Jurnal KWANGSAN* Vol.1-Nomor 2, Desember 2013.
- Mujahidain, Damurrosysyi (2020) *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KONVERSI SATUAN BERAT BERBASIS SERIOUS GAME UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR*. Undergraduate thesis, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Nazruddin Safaat H. 2012 . Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.
- Ozdamli, F., & Cavus, N. (2011). Basic elements and characteristics of mobile learning. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 28, 937–942. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2011.11.173>
- Ramadhana, I., & Sujatmiko, B. (n.d.). *PENGEMBANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA PEMROGRAMAN C++ BERBASIS ANDROID UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI KOGNITIF MATA KULIAH STRUKTUR DATA*.
- Rizqi, O. :, & Aghni, I. (n.d.). FUNGSI DAN JENIS MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PEMBELAJARAN AKUNTANSI FUNCTIONS AND TYPES OF LEARNING MEDIA IN ACCOUNTING LEARNING. In *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia: Vol. XVI* (Issue 1).
- Sanjaya, Wina. 2014. Media Komunikasi Pembelajaran. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group
- Yuntoto, Singgih. (2015). *PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KOMPETENSI PENGOPERASIAN SISTEM PENGENDALI ELEKTRONIK PADA SISWA KELAS XI SMKN 2 PENGASIH*.
- Z. Sharfina and H. B. Santoso, “An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS),” in *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems, ICACISIS 2016, 2017*, pp. 145–148