

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MESSAGE* (PIJETO) BERBASIS  
ANDROID UNTUK MEMPERMUDAHKAN PENGGUNA MENGENAL  
TEKNIK PIJAT DARI PENDIDIKAN OLAHRAGA UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH SURAKARTA**



Diajukan Untuk Memenuhi Tugas dan Syarat-Syarat Guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Pada Fakultas  
Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta

**Disusun Oleh:**

**AHMAD ROIS HAMIDI**

**A710160052**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2022**

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MESSAGE* (PIJETO) BERBASIS  
ANDROID UNTUK MEMPERMUDAHKAN PENGGUNA MENGENAL  
TEKNIK PIJAT DARI PENDIDIKAN OLAHRAGA UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH SURAKARTA**



Diajukan Untuk Memenuhi Tugas dan Syarat-Syarat Guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Pada Fakultas  
Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta

**Disusun Oleh:**

**AHMAD ROIS HAMIDI**

**A710160052**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2022**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Ahmad Rois Hamidi

NIM : A710160052

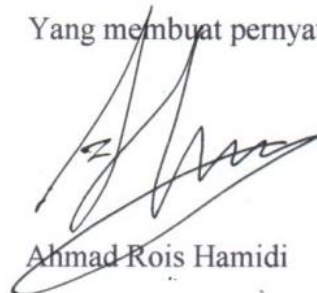
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika

Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi Massage (Pijeto) Berbasis Android Untuk Mempermudahkan Pengguna Mengenal Teknik Pijat Dari Pendidikan Olahraga Universitas Muhammadiyah Surakarta

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya saya sendiri dan bebas plagiat karya orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila dikemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiat, saya bertanggung jawab sepenuhnya dan bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surakarta, 18 Februari 2022

Yang membuat pernyataan,



Ahmad Rois Hamidi

NIM. A710160052

**PENGEMBANGAN APLIKASI MASSAGE (PIJETO) BERBASIS  
ANDROID UNTUK MEMPERMUDAHKAN PENGGUNA MENGENAL  
TEKNIK PIJAT DARI PENDIDIKAN OLAHRAGA UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

Diajukan Oleh:

**Ahmad Rois Hamidi**

**A710160052**

Skripsi telah disetujui oleh pembimbing skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk dipertahankan di hadapan tim penguji skripsi.

Surakarta, 15 Februari 2022



(Dias Azis Pramudita, S.Pd., M.Cs)

NIDN. 0629089201

HALAMAN PENGESAHAN  
**PENGEMBANGAN APLIKASI MASSAGE (PIJETO) BERBASIS ANDROID UNTUK  
MEMPERMUDAHKAN PENGGUNA MENGENAL TEKNIK PIJAT DARI  
PENDIDIKAN OLAHRAGA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Ahmad Rois Hamidi




A710160052

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada hari Jumat, 18 Februari 2022

dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

- |  |   |
|--|---|
| 1. Dias Aziz Pramudita S.Pd., M.Cs.<br>(Ketua Dewan Penguji)     | <br>(.....)  |
| 2. Ryan Riski Adhisa S.Kom., M.Kom.<br>(Anggota I Dewan Penguji) | <br>(.....) |
| 3. Ahmad Chamsudin S.T., M.T.<br>(Anggota II Dewan Penguji)      | <br>(.....) |


Surakarta, 18 Februari 2022

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan,



  
**Prof. Dr. Sutama, M.Pd**  
**NIK.196001071991031002**

## HALAMAN MOTTO



“Masa depan kita, ada ditangan kita sendiri. Jika masa muda, Anda isi hanya dengan malas – malasan tidak menutup kemungkinan masa tua Anda juga akan terisi kemalasan saja. Sebaliknya, jika Anda memulainya sekarang tanpa peduli rasa malas menerpa, esok saat tua Anda akan menang.”

(B.J Habibie)

“Pendidikan Merupakan Senjata Paling Ampuh yang Bisa Kamu Gunakan Untuk Merubah Dunia.”

(Nelson Mandela)

“Maka berlomba-lombalah kamu dalam kebaikan”

(QS. Al-baqarah ayat 148)

“Orang pintar belajar keras untuk melamar pekerjaan, orang bodoh berjuang keras untuk sukses biar bisa bayar pelamar pekerjaan.”

(Bob sadino)

“jangan lupakan unggah ungguh andap ashor kepada orang sekitar”

(Ibu Rumiwati)

## PERSEMBAHAN



Alhamdulillah sujud syukur ku panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa, yang memberikan segala nikmat, rahmat hidayah dan inayahnya. Atas takdirnya, telah menjadikan ku menjadi manusia yang berfikir, berilmu, beriman dan bersabar dalam menjalani kehidupan. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal untuk mencapai apa yang aku cita-citakan, Amin. Persembahkan skripsi aku tujukan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rezeki, hidayah, ilmu dan segalanya sesuai dengan yang aku butuhkan dalam pembuatan skripsi ini.
2. Kepada Bapak Dias Aziz Pramudita S.Pd., M.Cs. selaku Dosen pembimbing saya yang paling baik dalam membimbing saya untuk menyusun skripsi.
3. Bapak Ahmad Latif, Ibu Rumiwati dan keluarga Arumy yang senantiasa mendukung dan memberi semangat, dan memotivasi setiap waktu.
4. Terimakasih kepada seluruh dosen Pendidikan Teknik Informatika yang memberikan ilmunya dan kesabaran dalam 4 tahun perkuliahan.

Semoga Allah SWT membalas segala jasa dan amal kebaikan yang telah mereka berikan kepadaku. Semoga tugas akhir skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada semua yang membacanya. *Amin Ya Robbal 'Alamin.*

Dengan segala ketulusan hati,

Ahmad Rois Hamidi

## RINGKASAN

Ahmad Rois Hamidi/A710160052. **PENGEMBANGAN APLIKASI MASSAGE (PIJETO) BERBASIS ANDROID UNTUK MEMPERMUDAHKAN PENGGUNA MENGENAL TEKNIK PIJAT DARI PENDIDIKAN OLAHRAGA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA.** Skripsi. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta. Februari, 2022.

Perkembangan teknologi internet saat ini sudah sangat pesat. Internet telah menyatukan orang-orang dari berbagai belahan dunia ke dalam sebuah sistem yang besar dan seolah tanpa batas. Internet telah mengubah cara manusia terhubung dan berkomunikasi satu dengan lainnya. Oleh internet, bumi ini – meminjam istilah Friedman (2005). Massage umumnya dilakukan sebelum, pada saat, dan setelah berolah raga, atau kapan pun dimana mengalami kelelahan otot. Pemijatan justru tak boleh langsung dilakukan setelah mengalami cedera yang serius. Perkataan massage berasal dari Bahasa Arab "Maas" yang berarti menyentuh atau meraba. Dalam bahasa Indonesia disebut pijat atau mengurut (lutut). Massage dapat diartikan pijat yang telah disempurnakan dengan ilmu-ilmu tentang tubuh manusia. Dapat pula didefinisikan dengan gerakan- gerakan tangan yang mekanis terhadap tubuh manusia dengan mempergunakan bermacam-macam bentuk pegangan atau manipulasi. Manfaat pijat adalah memperlancar peredaran darah dan getah bening. Dimana massage akan membantu memperlancar metabolisme dalam tubuh.

**KATA KUNCI:** teknik , aplikasi, pijat



## **SUMMARY**

Ahmad Rois Hamidi / A710160052. **DEVELOPMENT OF ANDROID BASED MASSAGE (PIJETO) APPLICATION TO EASE USERS CONNECTING TECHNIQUE THERAPIES AT MUHAMMADIYAH UNIVERSITY OF SURAKARTA.** Thesis. Faculty of Teacher Training and Education, Muhammadiyah University of Surakarta. February, 2022.

The development of internet technology is currently very fast. The internet has brought together people from various parts of the world into a large and seemingly limitless system. The internet has changed the way humans connect and communicate with one another. By the internet, this earth - to borrow a term Friedman (2005). Massage is generally done before, during, and after exercise, or whenever you experience muscle fatigue. Massage should not be done immediately after experiencing a serious injury. The word massage comes from the Arabic "Maas" which means touching or feeling. In Indonesian it is called massage or massage (knee). Massage can be defined as a massage that has been perfected by the sciences of the human body. It can also be defined by mechanical hand movements against the human body using various forms of grip or manipulation. The benefits of massage are improving blood and lymph circulation. Where massage will help accelerate metabolism in the body.

**KEY WORDS:** technique, application, massage

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Alhamdulillah segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat, rahmat dan hidayahnya sehingga penulis mampu menyusun skripsi yang berjudul “**PENGEMBANGAN APLIKASI MASSAGE (PIJETO) BERBASIS ANDROID UNTUK MEMPERMUDAHKAN PENGGUNA MENGENAL TEKNIK PIJAT DARI PENDIDIKAN OLAHRAGA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**” yang dapat diselesaikan untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan S1 pada jurusan Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melalui berkat adanya bimbingan dan bantuan dari segala pihak, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapapun yang membacanya

Surakarta, 18 Februari

2022

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
RINGKASAN .....	vii
SUMMARY .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. LATAR BELAKANG .....	1
B. IDENTIFIKASI MASALAH .....	3
C. BATASAN MASALAH .....	3
D. RUMUSAN MASALAH .....	3
E. TUJUAN PENELITIAN .....	3
F. MANFAAT PENELITIAN .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
A. PENELITIAN TERDAHULU YANG RELEVAN. ....	5
B. KAJIAN TEORI.....	9
C. SPESIFIKASI PRODUK YANG DIKEMBANGKAN.....	12
BAB III METODE PENELITIAN .....	14
A. MODEL PENGEMBANGAN .....	15

B. PROSEDUR PENGEMBANGAN.....	16
1. PENGEMBANGAN PRODUK.....	16
2. UJI COBA PRODUK.....	18
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
A. DESKRIPSI DATA.....	34
B. HASIL PENGEMBANGAN.....	35
BAB V PENUTUP .....	66
A. KESIMPULAN .....	66
B. IMPLIKASI.....	67
C. SARAN.....	67
DAFTAR PUSTAKA .....	68
LAMPIRAN.....	70

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan dengan penelitian sebelumnya .....	8
Tabel 3.1	Instrumen aspek Ahli Media .....	20
Tabel 3.2	Angket Penilaian Ahli Media .....	21
Tabel 3.3	Angket Penilaian Pengguna .....	25
Tabel 3.3	Angket penilaian uji materi .....	25
Tabel 3.4	Angket penilaian pengguna.....	27
Tabel 3.6	Kriteria Penilaian Uji Kelayakan .....	31
Tabel 3.7	Keabsahan Data .....	32
Tabel 4.1	Hasil Pengujian Black Box .....	50
Tabel 4.2	Rangkuman Pengujian Black Box .....	52
Tabel 4.3	Hasil Penilaian Ahli Media.....	52
Tabel 4.4	Hasil Persentase Interpretasi Ahli Media.....	52
Tabel. 4.5	Penilaian Ahli Materi.....	57
Tabel 4.6	Hasil Persentase Interpretasi Ahli Materi .....	59
Tabel 4.5	Hasil Angket Pengguna.....	60

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	Metode Waterfall.....	15
Gambar 3.2	sekenario interaksi.....	17
Gambar 3.3	Perhitungan Aiken V.....	30
Gambar 4.1	Use Case Diagram.....	36
Gambar 4.2	desain cara login aplikasi.....	37
Gambar 4.3	desain proses membuka profil video.....	38
Gambar 4.4	proses menghubungi terapis.....	38
Gambar 4.5	proses menjalankan aplikasi pijeto.....	39
Gambar 4.6	instal aplikasi pijeto.....	40
Gambar 4.7	proses menginstal aplikasi pijeto.....	41
Gambar 4.8	tampilan selesai menginstal.....	41
Gambar 4.9	aplikasi yang sudah didownload dihandphone.....	42
Gambar 4.10	menu pilihan aplikasi pijeto,.....	42
Gambar 4.11	menampilkan tampilan koding menu, proses output menu berjalan.....	43
Gambar 4.12	tampilan informasi aplikasi.....	43
Gambar 4.13	tampilan koding pada informasi.....	44
Gambar 4.14	tampilan petunjuk yang menjelaskan langkah – langkah cara menggunakan aplikasi tersebut.....	44
Gambar 4.15	tampilan koding dalam output petunjuk aplikasi.....	45
Gambar 4.16	tampilan pijat kecederaan.....	45
Gambar 4.17	Tampilan koding bagian menu pilihan pijat kecederaan.....	46
Gambar 4.18	tampilan pijat kebugaraan.....	47
Gambar 4.19	koding menu pilihan pijat kebugaraan.....	48
Gambar 4.20	tampilan daftar terapis dan biodata.....	48
Gambar 4.21	Tampilan koding dari daftar terapis.....	49
Gambar 4.22	Grafik Presentase Interpretasi Ahli aplikasi.....	55
Gambar 4.23	Grafik Data Pengguna Menggunakan System Usability Scale.....	62

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Angket validator ahli materi 1 .....	71
Lampiran 2. Angket validator ahli materi 2 .....	72
Lampiran 3. Angket validator pengguna aplikasi .....	73
Lampiran 4. Foto penelitian praktik pijat.....	76
Lampiran 5. Angket validator ahli aplikasi 1 .....	77
Lampiran 6. Angket ahli aplikasi 2 .....	79