

DAFTAR PUSTAKA

- ALDI FARISKA, BOY. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Topologi Jaringan Berbasis Portofolio PDF Untuk Siswa Kelas X TKJ Di SMK Negeri 3 Buduran." *It-Edu* 1(02).
- Anas, Muchammad Azwar, Yerry Soepriyanto, and Susilaningsih. 2018. "PENGEMBANGAN MULTIMEDIA TUTORIAL TOPOLOGI JARINGAN UNTUK SMK KELAS X TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN Muchammad Azwar Anas, Yerry Soepriyanto, Susilaningsih." *Multimedia Tutorial* 1(4): 307–14.
- Astuti, Irnin Agustina Dwi, Dasmo Dasmo, and Ria Asep Sumarni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Appypie Di Smk Bina Mandiri Depok." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 24(2): 695.
- Halawa, Satukan. 2016. "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Topologi Jaringan Komputer Untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Teknik Komputer Dan." *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)* 3: 66–71.
- Junaedi, muhamad rusdi, and rita wahyuni Arifin. 2019. "Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Topologi Jaringan Komputer Pada Kelas X Smk Taman Harapan 1 Bekasi." *Teknik Informatika* 4(1): 11.
- khairani, majidah. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk Smp Kelas Ix." *Jurnal Iptek Terapan* 10(2): 95–102.
- Masykur, Rubhan, Nofrizal Nofrizal, and Muhamad Syazali. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash." *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 8(2): 177.
- Maulana, Andry -. 2018. "Penerapan Routing EIGRP, RIPv2 Dan OSPF Pada IPv6 Menggunakan Metode Redistribution." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 15(2): 234–43.
- Muchammad Azwar Anas, Yerry Soepriyanto, Susilaningsih. 2013.

- “Pengembangan Multimedia Tutorial Topologi Jaringan Untuk SMK Kelas X Teknik Komputer Dan Jaringan.” *JKTP Volume 1, Nomor 4, Desember 2018*: 307–14.
- Nawawi, Sulton. 2016. “Potensi Model Pembelajaran Challenge Based Learning Dalam Memperdayakan Kemampuan Berpikir Kritis.” *Prosiding Seminar Nasional Matematika* 1(1): 153–64. file:///D:/jurnal skripsi/CBL 2016 (1).pdf.
- Riza Fazain, Febri. 2017. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Di SMK Negeri 1 Jatirejo.” *It-Edu* 2(02): 1–8.
- Sarimanah, Tutit. 2017. “Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematik Siswa Smp Melalui Pendekatan Problem Posing.” *Prisma* 6(2).
- Sastramiharja, U S, L Nathanael, R W P Sari, and F Kusriani. 2021. “Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik.” *Edutech* 20(1): 72–86.
<https://ejournal.upi.edu/index.php/edutech/article/view/30997>.
- Satyaputra, Alfa, and Maulina Eva Aritonang. 2016. “Let’s Build Your Android APPS With Android Studio.” In Jakarta: Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sofana, Iwan. 2015. “Membangun Jaringan Omputer: Mudah Membuat Jaringan Komputer (Wire Dan Wireless) Untuk Pengguna Windows Dan Linux.” In Bandung: Bandung: Informatika.
- Tanjung, Henra Saputra, and Siti Aminah Nababan. 2018. “MATEMATIKA BERORIENTASI MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH (PBM) UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA SMA SE-KUALA NAGAN RAYA ACEH.” IX(2): 56–70.
- Wulansari, Evi Wahyu, Sri Kantun, and Pudjo Suharso. 2018. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran Ekonomi Materi Pasar Modal Untuk Siswa Kelas Xi Ips Man 1 Jember Tahun Ajaran 2016/2017.” *JURNAL PENDIDIKAN*

EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial
12(1): 1.