

DAFTAR PUSTAKA

- Andriana, F., Gunawan, I.V. dan Santoso, M.E., 2019. Faktor Daya Tarik Display Interaktif Terhadap Pengunjung di Museum Ocean World Trans Studio Bandung. *Aksen*, 3.
- Andyanto, W., 2009. *Perencanaan Dan Perancangan Kudus Shopping Center* (Tugas Akhir, Universitas Sebelas Maret).
- Anggia, A.R., 2019. *Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Permainan Warna Dengan Media Benang pada Anak Usia 5-6 Tahun di Raudhatul Athfal Perwanida I Bandar Lampung* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Ambrose, T. and Paine, C., 2012. *Museum basics*. Routledge.
- Asiarto, L., dkk., 2010. *Pedoman Museum Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jenderal Sejarah dan Purbakala.
- Astrini, W., 2005. Pengaruh Interior Ruang Belajar dan Bermain terhadap Kognitif Afektif dan Psikomotorik Anak di Tk Negeri Pembina Malang. *Dimensi Interior*, 3(1).
- Barus, L., 2011. *Museum Ulos Di Medan* (Doctoral dissertation, UAJY).
- Bioswale – Design, Applications, and Advantages*. THECONSTRUCTOR.ORG, diakses pada 29 April 2021, <<https://theconstructor.org/water-resources/bioswale-design-applications-advantages/34380/>>.
- Callender, J.H., 1980. *Time-Saver Standards for Building Types*. McGraw-Hill Companies.
- Cara Kerja Fire Sprinkler*. PATIGENI.COM, diakses 23 Mei 2021, <<https://patigeni.com/cara-kerja-fire-sprinkler/>>.
- Direktorat Permuseuman. 1999/2000. *Pedoman Pendirian Museum*. Jakarta: Proyek Pembinaan Permuseuman Jakarta, Ditjenbud, Depdikbud.
- Fakhriyani, D.V., 2016. Pengembangan kreativitas anak usia dini. *Wacana Didaktika*, 4(2), pp.193-200.

- Fatmawiyati, J., 2018. Telaah kreativitas. *Tersedia (online): <https://www.researchgate.net/publication/328217424>* (6 Juni 2020). October, 0–21.
- Great Britain. National Advisory Committee on Creative, Cultural Education, Great Britain. Dept. for Education, Employment, Great Britain. Dept. for Culture, Media and Sport, 1999. *All our futures: Creativity, culture & education*. Department for Education and Employment.
- Habibi, M.M.A., 2015. Kreativitas dan Pengembangannya. Yogyakarta: Deepublish.
- Hakim, A.L., 2011. Pengaruh Pendidikan Anak Usia Dini terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas I Sekolah Dasar di Kabupaten dan Kota Tangerang. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 17(1), pp.109-122.
- Holis, A., 2017. Belajar melalui bermain untuk pengembangan kreativitas dan kognitif anak usia dini. *Jurnal Pendidikan UNIGA*, 10(1), pp.23-37.
- Kabupaten Tangerang. BANTEN.BPK.GO.ID, diakses pada 21 April 2021, <<https://banten.bpk.go.id/pemerintah-daerah/kabupaten-tangerang-2/>>.
- Kartiningrum, E.D., 2015. Panduan Penyusunan Studi Literatur. *Mojokerto: LPPM Poltekes Majapahit*.
- LED Video Walls 101: What They Are and How They Work*. RAHISYSTEMS.COM, diakses pada 21 Mei 2021, <<https://www.rahisystems.com/blog/led-video-walls-101-what-they-are-and-how-they-work/>>.
- Lestari, B.O., 2013. *Museum Ilmu Dan Teknologi Untuk Anak-Anak Di Solo Baru* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Lie, A., 2008. *Memudahkan anak belajar*. Penerbit Buku Kompas.
- Maulana, I. and Mayar, F., 2019. Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini Di Era Revolusi 4.0. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 3(3), pp.1141-1149.
- Museum Definition*. ICOM.MUSEUM, diakses pada 7 April 2021, <<https://icom.museum/en/resources/standards-guidelines/museum-definition/>>.
- Neufert, E., 2002. Data Arsitek jilid 1 dan 2. *Jakarta: Erlangga*.

- Pengertian Museum*. KEBUDAYAAN.KEMDIKBUD.GO.ID, diakses pada 6 April 2021, <<https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/muspres/pengertian-museum/>>.
- Priyanto, A., 2014. Pengembangan Kreativitas pada Anak Usia Dini Melalui Aktivitas Bermain. *Jurnal Ilmiah Guru Caraka Olah Pikir Edukatif*, (2).
- Putro, K.Z., 2016. Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Bermain. *Aplikasia: Jurnal Aplikasi Ilmu-ilmu Agama*, 16(1), pp.19-27.
- Rachmawati, Y., 2012. *Strategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak*. Jakarta. Prenada Media.
- Sutaarga, M.A., 1997. Studi Museologia. *Jakarta: Proyek Pembinaan Permuseuman Jakarta, Direktorat Jendral Kebudayaan, Depdikbud*.
- Sutaarga, M.A., 1998. Pedoman Penyelenggaraan dan Pengelolaan Museum. *Jakarta: Proyek pembinaan permuseuman Jakarta, Direktorat Jendral Kebudayaan, Depdikbud*.
- Wibowo, A.J.I., 2015. Persepsi kualitas layanan museum di Indonesia: Sebuah studi observasi. *Jurnal Manajemen Maranatha*, 15(1).