

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan pengembangan dari software adobe animate 2019 sebagai media pembelajaran interaktif mata pelajaran IPA materi lapisan bumi kelas VII SMP N 2 Karanganyar yang terletak di Kabupaten Karanganyar. Yang dapat disimpulkan bahwa :

1. Produk yang dikembangkan dari peneliti ini merupakan media pembelajaran interaktif dapat digunakan dalam meningkatkan strategi mengajar guru agar lebih inovatif dan bermutu. Didalam media ini memuat materi lapisan bumi untuk kelas VII SMP. Dengan media pembelajaran interaktif ini maka guru dan siswa tidak akan terpaku pada buku saja, melainkan ada media baru yang lebih lengkap dan menyajikan pembelajaran yang menyenangkan. Media ini terdapat materi berupa gambar, teks, video animasi pembelajaran yang menarik, dan perolehan skor. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE (*analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation*).
2. Media pembelajaran ini memerlukan pengujian kelayakan agar dapat digunakan oleh siswa dalam pelajaran yaitu dengan cara uji kelayakan ahli media, ahli materi, dan uji coba siswa. pada uji coba kelayakan ahli media diperoleh hasil sebagai berikut : 1) Hasil rata-rata koefisien V ahli media sebesar 0,93 yang dinyatakan valid. 2) Hasil rata-rata koefisien V ahli materi sebesar 0,89 yang dinyatakan valid. 3) Hasil rata-rata dari angket siswa atau pengguna sebesar 75,8 4) Hasil uji interpretasi presentase pengujian yang dilakukan kepada 6 responden didapatkan nilai presentase sebesar 62% yang masuk dalam kategori “Layak/Setuju”.

B. Implikasi

Implikasi dari peneliti yang sudah dilakukan adalah :

1. Aplikasi/software media pembelajaran interaktif ini akan di gunakan untuk mata pelajaran ipa kelas VII yang di tujukan untuk materi lapisan bumi.
2. Aplikasi/software media pembelajaran interaktif ini dapat digunakan guru/calon pengajar untuk mendukung kegiatan belajar mengajar yang ada di dalam kelas karena dapat meningkatkan minat belajar siswa.

3. Aplikasi/software ini dapat digunakan secara berkelompok atau mandiri di kelas maupun di rumah.

C. Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilaksanakan oleh peneliti, saran peneliti yaitu sebagai berikut :

1. Media pembelajaran lapisan bumi ini bisa digunakan sebagai media atau wadah pembelajaran yang menarik serta dapat meningkatkan minat belajar siswa.
2. Media pembelajaran lapisan bumi ini membutuhkan pengembangan lebih lanjut.

Peneliti ini menyarankan kepada pengembang yaitu sebagai berikut :

- a. Menambahkan video animasi yang menarik.
- b. Menambahkan tema yang lain.
- c. Menambahkan animasi yang menarik.