

## DAFTAR PUSTAKA

- Fachrozi Iwan, dkk. 2020. *Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Olahraga*. Malang: Universitas Negeri Malang
- Nurrita, Teni. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Misykat*. (<http://pps.iiq.ac.id/jurnal/index.php/MISYKAT/article.view/52> ).
- Pernanda dan Jama. 2019. *Pengembangan Media pembelajaran berbasis Animated Demonstration pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar*. <https://www.google.com/search?q=pengembangan+media+pembelajaran+berbasis+animated+demonstration+pada+mata+pelajaran+jaringan+dasar&oq=pengembangan+media+pembelajaran+berbasis+animated+demonstration+pada+mata+pelajaran+jaringan+dasar+&aqs=chrome..69i57.38057j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>
- Ramadhani, Indri Anugrah & Rumaaur, Juanda. 2019."Perencanaan Media Pembelajaran Berbasis *Lectora* pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Materi Dasar Komputer Kelas X di SMK Muhammadiyah Aimas Kabupaten Sorong". *Jurnal Petisi*. (<https://unimuda.e-journal.id/jurnalteknologiinformasi/article/view/385> ).
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.