

DAFTAR PUSTAKA

- Ainina, I. A. (2014). Pemanfaatan Media Audio Visual Sebagai Sumber Pembelajaran Sejarah. *Indonesian Journal of History education*. Vol. 3 (1) tahun 2014.
- Arifin, J. (2017). SPSS 24 untuk Penelitian dan Skripsi. Jakarta: Gramedia.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Cahyani, C. A., Untari, M. F., Ardiyanto, A. (2020). Penerapan Media Video Animasi Bencana Alam Gunung Merapi (BELAGUPI) dengan Model Pembelajaran STAD. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. Vol. 4. No. 2.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran (Edisi Ke-2 Revisi)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Hadmoko, D. S., Dibyosaputro, S., & Widiyanto. (2015). *Banjir Lahar Pembentukan, Proses, Dampak, dan Mitigasinya*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Istiroha, Basri, A. H. (2020). Pelatihan Kesiapsiagaan dengan Media *Power Point* dan Media Video dalam Meningkatkan Kesiapsiagaan Bencana Banjir Pada Siswa SMA. *Jurnal of Ners Community*. Vol. 11. No. 2.
- Kepmen No. 17/Kep/Menko /Kesra/x/95, Pengertian Bencana.
- Mantasia, Jaya, H. (2016). Model Pembelajaran Berbasis Virtual Sebagai Upaya Mitigasi dan Proses Adaptasi Terhadap Bencana Alam Di SMP. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. Vol. 19. No. 14.
- Nurjani, E., & Cahyani, A. (2016). *Gunungapi Merapi Kebencanaan dan Pengurangan Risikonya*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Sugiono. (2013). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistyaningrum, F. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Siaga Bencana Gunung Merapi Terhadap Kesiapsiagaan Siswa. *Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*. Vol. VI. No. 7.

- Notoatmodjo, S. (2014). *Promosi Kesehatan dan Perilaku Kesehatan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Notoatmodjo, S. (2010). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nurjanah, R., Sugiharto, Dede, K., SSiswanto, B. P., Adikoesmo. (2011). *Manajemen Bencana*. Bandung: Alfabeta.
- Prayitno, D. (2010). *Paham Analisis Data Statistik Dengan SPSS*. MediaKom, Yogyakarta.
- Purwandari, E. P., Winarni, E. W., Andreswari, D. (2018). Animasi Edukasi Kesiapsiagaan Gempabumi Sebagai Sumber Literasi Bencana. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SEMNASTIK) X*.
- Saparawati, M., Trimawati., Wijayanti, F. (2020). Pengetahuan Kesiapsiagaan Bencana dengan Video Animasi Pada Anak Usia Sekolah. *Jurnal Ilmiah Kesehatan*. Vol. 2. No. 1.
- Sugiono. (2013). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Undang-Undang Pasal 1 Nomor 24 tahun 2007, Pengertian Bencana.
- Widoyoko, E. P. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wulandari, F., Dahroni. (2018). Pengaruh Media Video Terhadap Kesiapsiagaan Siswa Dalam Menghadapi Bencana Gempabumi Di SMA Negeri 1 Gantiwarno. *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia*. Vol. 3. No. 2.
- <http://siagabencana.com/post/kenalan-dengan-3-lempeng-aktif-di-indonesia-yuk>