

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, B. S., Sudaryanti, S., & Muthmainah, M. (2020). Implementasi permainan tradisional dalam pembelajaran anak usia dini sebagai pembentuk karakter bangsa. *Jurnal Pendidikan Anak*, 9(1), 33–39. <https://doi.org/10.21831/jpa.v9i1.31375>
- Almabruri, M. A., Kholifah, N., & Jannah, R. (2020) *Pendidikan Dan Budaya: Study Fenomena Gobak Sodor Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Karakter Bagi Anak-Anak Bondowoso*, 5(2). 1-13. <http://jurnal.pancabudi.ac.id/index.php/alhadi/index>
- Ardiyanto, A. (2018). *Permainan Tradisional Sebagai Wujud Penanaman Nilai Karakter Anak Usia Dini*. 173-176.
- Asfiati. (2020). *Redesign Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Menuju Revolusi Industri*. Kencana.
- Beranda, A. (2015). *Mengajarkan Kejujuran Itu Tidak Susah*. Elex Media Komputindo.
- Cahyani, A. D., Lestari, P., & Martiana, A. (2019). Pengaruh Pendidikan Karakter Kerja Keras Pada Anak Melalui Permainan Tradisional Engklek Di Dusun Pule, Tegalrandu, Srumbung, Magelang. *Dimensia: Jurnal Kajian Sosiologi*, 8(1), 47–60. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Fauzi. (2016). *Pembentukan Karakter Anak Melalui Permainan Tradisional Cim-Ciman*, 11(2). 99-109. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jiv/article/view/3657>
- Gami Sandi Untara, I. M., & Somawati, A. V. (2020). Internalisasi Pendidikan Karakter Pada Anak Usia Dini Dalam Keluarga Hindu Di Desa Timpag Kabupaten Tabanan. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(2), 333–358. <https://doi.org/10.37329/cetta.v3i2.458>
- Hamidan, I. (2018). *7 Jurus Cespleng, Sejahtera dan Makmur Bagi Siapapun*. Guepedia.
- Hendarwati, E., Setiawan, A., & Wahono. (2019). Implementasi Nilai Kejujuran Pada Anak Dini Melalui Media Ulanr Tangga. *MOTORIC Media of Teaching Oriented and Childern*, 3(1), 26–39.
- Herpandika, R. P., & Yuliawan, D. (2018). *Permainan Tradisional Sebagai Salah Satu Pemecahan Masalah Karakter Bangsa*. OR.TRA1-5. <https://ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/semnassenalog/article/view/174>
- Irmam. (2017). *Nilai-Nilai Karakter pada Anak Dalam Permainan Tradisionan dan Moderen*, 04(2). 89-96.
- Jannah, R., Mahdi, A., & Harjiyanto. (2018). Nilai-Nilai Pembangun Karakter Dalam Permainan Anak Tradisional Using Di Banyuwangi. *Seminar Nasional PPM Unesa 2018*, 1440–1450.

- Khoirunnisa, H., Khasanah, I., & Rakhmawati, E. (2018) *Penanaman Nilai-Nilai Karakter Pada Anak Usia Dini Melalui Media Congklak.* 247-253. <http://ejournal.radenintan.ac.id>
- Kesuma, D. (2012). *Pendidikan Karakter.* Remaja Rosda Karya.
- Mulyasa, E. (2014). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013.* Remaja Rosda Karya.
- Mustari, M. (2011). *Nilai Karakter.* LaksBang PRESSindo.
- Nadziroh, Chairiyah, & Pratomo, W. (2019). Nilai-Nilai Karakter Dalam Permainan Tradisional. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An*, 5(2), 661–666.
- Nasrullah. (2019). *27 Point Sukses : Kiat Mencapai Sukses Muda.* Beta Aksara.
- Paradisa, T. (2017). Permainan Tradisional Lompat Tali Merdeka Sebagai Media Pelaksanaan Proses Game Stage di SD Negeri 94 Pekanbaru. *JOM Fisip*, 4(2), 1–15. <https://media.neliti.com/media/publications/183768-ID-partisipasi-masyarakat-dalam-pelaksanaan.pdf>
- Rachmayanie, R., & Sugiyanto, A. (2017). *Developing Elementary School Students' Honesty through Traditional Game of Balalasaman*, 133. 138-140.
- Ramadhani, A. (2018). Seminar Nasional IPTEK Olahraga. *Identifikasi Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Dalam Permainan Anak Tradisional*, 6–10. <https://ejournal.unibabwi.ac.id/index.php/semnassenalog/article/view/175>
- Rosita, T., Nurhayati, S., Jumiatin, D., Rosmiati, A., & Abdu, W.A. (2020). *Using Traditional Role-Play Games By Adults To Nurture A Culture Of Cooperation Among Children Amidst Wide-Spread Engagement In Online Games Within Today's Technological Societyii*, 7(7). 183.
- Sari, K. S. (2016). *Membangkitkan Kembali Tradisi Dolanan Anak Sebagai Upaya Penanaman Nilai-Nilai Karakter Di Sekolah Dasar*, 11(1). 86-97. <https://pbpp.ejournal.unri.ac.id/index.php/JPB/article/viewFile/3657/3563>
- Sari, M., Sayuti, S., & Pardjono, P. (2019). *Strengthening the Social Character based on Traditional Children Game Sari Swara at Taman Muda Ibu Pawiyata Elementary School Yogyakarta.* <https://doi.org/10.4108/eai.19-10-2018.2282215>
- Saskia, R. A. (2016). *Faith, Attitude, and Love.* Elex Media Komputindo.
- Setiani, R. E. (2019). Pemanfaatan Permainan Tradisional Dalam Penanaman Nilai-Nilai Kebangsaan Di Tk Negeri Pembina 2 Purwokerto. *As-Sibyan : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(1), 39–52. <http://jurnal.uinbanten.ac.id/index.php/assibyan/article/view/1963>
- Siregar, A., & Harahap, N. (2019). *Strategi Dan Teknik Penulisan Karya Tulis Ilmiah Dan Publikasi.* DeePublish.

- Solihati, N., Hikmat, A., Rahman Jupri, A., & Hidayatullah, S. (2019). Nilai Pendidikan Karakter Dalam Permainan Rakyat Di Lereng Gunung Merapi. *Jurnal Kependidikan*, 3(1), 28–42. <http://marefateadyan.nashriyat.ir/node/150>
- Sukadaria., Prihonob, E. W., Singhc, C. K. S., Syahruzahd, J. K., d & Wue, W. (2020). *The Implementation of Character Education through Local Wisdom Based Learning*.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Supeni, S., Hakim, L., & Jumintono. (2019). *Strengthening Character Education of Early Childhood through Javanese Traditional Game Dako* 7(6S2). 243.
- Suyadi, & Ulfah, M. (2013). *Konsep Dasar PAUD*. Remaja Rosda Karya.
- Witasari, O., & Wiyani, N. A. (2020). Permainan Tradisional untuk Membentuk Karakter Anak Usia Dini. *JECED : Journal of Early Childhood Education and Development*, 2(1), 52–63. <https://doi.org/10.15642/jeced.v2i1.567>
- Wiyani, N. A. (2017). Perencanaan Strategik Pembentukan Karakter Anak Usia Dini di TK Islam Al-Irsyad Purwokerto. *Al-Athfal : Jurnal Pendidikan Anak*, 3(2), 105. <https://doi.org/10.14421/al-athfal.2017.32-01>
- Yasbiati, Y., Mulyana, E. H., Rahman, T., & Qonita, Q. (2019). Profil Kejujuran Anak Usia 5-6 Tahun di RA-At-Taufiq Kota Tasikmalaya. *Jurnal Pendidikan Anak*, 8(2), 99–106. <https://doi.org/10.21831/jpa.v8i2.28591>.