

DAFTAR PUSTAKA

- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). Media dan Sumber Belajar. *Jakarta : Kencana*, 12–14.
- Han, E. S., & goleman, daniel; boyatzis, Richard; Mckee, A. (2019). 濟無No Title No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)*.
- Permadi, U. N., & Huda, A. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Komputer dan Jaringan Dasar SMK. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(4), 30–39.
- Devega, A. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar. *JR : JURNAL RESPONSIVE Teknik Informatika*, 2(1). <https://doi.org/10.36352/jr.v2i1.129>
- Widianto, Yonatan, Yulius Hari, and Rokky Wijaya. "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN JARINGAN KOMPUTER BERBASIS ANDROID PADA SMK RAJASA SURABAYA KELAS X
- Mabruri, H., Ahmadi, F., & Suminar, T. (2019). The Development of Science Mobile Learning Media to Improve Primary Students Learning Achievements Article Info. *Journal of Primary Education*, 8(1), 108–116.
- Astiningsih, A. D., & Partana, C. F. (2020). Using android media for chemistry learning construction of motivation and metacognition ability. *International Journal of Instruction*, 13(1), 279–294. <https://doi.org/10.29333/iji.2020.13119a>
- Muttaqin, Z., 2018. “Pengembangan Modul GNS3 sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam konfigurasi DHCP server pada mata pelajaran administrasi sistem jaringan”
- Safitri, Meilani., Hartono, Yusuf & Somakim. 2013. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Segitiga Menggunakan Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas VII SMP”. *Jurnal Pendidikan*, Volume 14, Nomor 2.
- Sanjaya, Wily Amaludin. 2016. “Aplikasi Pembelajaran Fotosintesis Untuk Kelas Lima Sekolah Dasar Ar-Rafi Berbasis Flash”. *e-Proceeding of Applied Science : Vol.2, No.3*.
- Sutama. 2016. Metode Penelitian Pendidikan. Kartasura: Fairuz Media

- Widyianto, Agus. 2016. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Pada Mata Pelajaran Sistem Pengisian Di SMK Negeri 1 Magelang”. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Modul, P., Administrasi, P., Untuk, S., Komputer, T., Jaringan, D. A. N., Negeri, S. M. K., ... Sedayu, N. (n.d.). MENINGKATKAN KEMANDIRIAN BELAJAR SISWA KELAS XI DI JURUSAN OF INDEPENDENCE OF STUDENT LEARNING GRADE 11 th NETWORK AND COMPUTER, 1–7.
- Chao, I. T., Saj, T., & Hamilton, D. (2020). International Review of Research in Open and Distributed Learning Course Quality Standards. *International Review of Research in Open and Distributed Learning*, 11, 5.
- Husaini, M. (2014). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Mikrotik-IAIN Raden Intan Lampung*, 2(1).
- Yustika, G. P., Subagyo, A., & Iswati, S. (2019). Masalah Yang Dihadapi Dunia Pendidikan Dengan Tutorial Online. *Jurnal Studi Manajemen Pendidikan*, 3(2), 187. <https://doi.org/10.29240/jsmp.v3i2.1178>.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.
- Klimova, B. (2019). Impact of Mobile Learning on Students. *Education Sciences*, 9(2). <https://www.mdpi.com/2227-7102/9/2/90>
- Ngurahrai, A. H., Farmaryanti, S. D., & Nurhidayati, N. (2019). Media Pembelajaran Materi Momentum dan Impuls Berbasis Mobile learning untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika*, 7(1), 62. <https://doi.org/10.20527/bipf.v7i1.5440>
- Radyuli. (2019). Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 6(1), 55–65.

- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kuntadi, I., Widiaty, I., Yulia, C., & Mubarq, S. R. (2019). An android-based e-observation application on lesson study learning in vocational high schools. *Journal of Engineering Science and Technology*, 14(5), 2499–2508.