

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Semakin tidak terasa bahwa perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi demikian pesatnya, sehingga hampir segala aktifitas kerja manusia didominasi oleh teknologi, khususnya komputer. Hal ini terus menyeret dan memacu kita untuk masuk dalam lingkaran alam kecanggihan tersebut. Oleh karena itu pula, kita dipacu untuk berkualitas dalam berkarya dan untuk menghasilkan sesuatu yang berguna bagi diri sendiri maupun sesuai dengan situasi dan kondisi sekarang ini.

Penulis bermaksud membuat program basis data untuk mempermudah kelancaran dalam melakukan transaksi lelang yang tidak menyita waktu,serta kapan saja bisa dilakukan. Sehingga penulis tertarik mengangkat judul: “ Perancangan Lelang Online Dengan Menggunakan Program PHP “.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Permasalahan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah Bagaimana merancang sistem lelang online dalam ruang lingkup internet (online) dengan menampilkan suatu produk yang akan dilelang oleh suatu perusahaan.

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis membatasi masalah sehingga tidak meluas dan tidak menyimpang dari tujuan dalam penelitian ini. Pembatasan masalah dapat penulis uraikan adalah sebagai berikut :

1. Hasil pelelang tidak dapat dilihat secara langsung pada hari itu juga. Karena tergantung pada tanggal dan jam pada computer server (brakir pada pukul 00.00).
2. Dibatasi pada pembayaran, penulis hanya menginformasikan nama Bank pembayaran dan tidak di jelaskan secara detail.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk memperkenalkan dan mengintegrasikan perusahaan untuk aktifitas penawaran barang yang terkait dengan teknologi telekomunikasi.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat yang dapat dalam penulisan tugas akhir ini adalah memberi kemudahan dalam melakukan transaksi lelang suatu produk tanpa harus melihat barangnya secara langsung. Mengetahui *rating* harga yang ada dalam suatu transaksi suatu barang yang di lelang sehingga pembeli dapat bersaing untuk mendapatkan produk/barang yang dilelang.

1.6 METODOLOGI PENELITIAN

1. *Library Research*: adalah pengumpulan data-data teoritis yang digunakan sebagai bahan perbandingan, yaitu dengan jalan mengumpulkan data-data dari berbagai literatur baik dari buku maupun dari internet.
2. *Field Research*: adalah pengumpulan data yang dilaksanakan dengan jalan mengadakan penelitian terhadap objek secara langsung. Adapun cara pengumpulannya antara lain:
 - a. *Interview*: untuk mendapatkan data yang akurat, maka digunakan metode *interview* yang akan dijadikan metode primer/utama.
 - b. Observasi: metode observasi ini digunakan untuk mendapatkan informasi sarana dan prasarana yang telah ada atau yang akan dibutuhkan pembuatan sistem.
 - c. Dokumentasi: metode dokumentasi digunakan guna mendapatkan data-data yang akan ditampilkan dalam program.
 - d. Perancangan dan pembuatan sistem: adalah pembuatan konsep *map* dari sistem lelang online untuk menggambarkan proses dari sistem pembelajaran lelang online.

Halaman web didesain dan dimodifikasi dengan menggunakan:

1. *Web database dan Programming*:
 - 1.1. PHP (*Personal Home Page*) version 4.3.4.
 - 1.2. CSS (*Cascade Style Sheet*).
 - 1.3. MySQL. 4.47

1.4. Web Notepad

2. *Web Design dan Tool pembantu:*

2.1. Macromedia Dreamweaver 8.

2.2. Microsoft Frontpage 2002.

2.3. SQLYog sebagai tool pembuat tabel.

- e. Pengujian: dalam pengujian ini, penulis membagi menjadi :
 - 1. Pengujian Sistem.
 - 2. Pengujian Fungsional.
- f. Penyusunan Laporan
- g. Revisi: merupakan tahap evaluasi periodik dengan dosen pembimbing I dan II.

Revisi terdiri dari dua hal:

- 1. Revisi Laporan
- 2. Revisi Program

1.7 SISTEM PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang komputerisasi dalam sistem pelalangan. Pembahasan ini terbagi dalam beberapa sub bab, yaitu: latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, metode peneltian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang dasar teori yang berkaitan dengan sistem lelang online dan penerapannya. Pembahasan bab ini terdiri dari: pengertian sistem pelalangan secara umum, pengertian program pendukung system pelelangan, serta fungsi dan prinsip kerja program aplikasi lelang online, modul inti pendukung proses pelelangan, proses system pelelangan, serta komponen pendukung sistem pelelangan.

BAB III PERANCANGAN PROGRAM

Bab ini membahas tentang perancangan sistem lelang online, yaitu: proses implementasi system pelelangan, perancangan *script*, perancangan *database*, layanan dari tiap-tiap *level user*, pembagian penanganan level user, perencanaan atau desain program aplikasi lelang online.

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS

Bab ini menjelaskan tentang pengujian sistem lelang online secara keseluruhan dan analisa sistem pelelangan secara keseluruhan, yaitu: pra pengujian, kebutuhan perangkat keras, penentuan tipologi jaringan. Proses

pengujian yang terdiri dari pengujian sistem, pengujian fungsional, pengujian keamanan (*security*). Analisa global hasil pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran dari pihak yang berkepentingan untuk lebih menyempurnakan program aplikasi ini menuju pencapaian program aplikasi yang ideal.