

TUGAS AKHIR
APLIKASI SISTEM INFORMASI MAKANAN KHAS
DI INDONESIA MENGGUNAKAN J2ME



**Diajukan untuk Memenuhi Tujuan dan Syarat-syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
pada Jurusan Elektro Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Surakarta**

Disusun Oleh :

ANA KURNIAWATI

D400 050 047

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2010

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia merupakan Negara kepulauan yang memiliki berbagai, suku, budaya serta adat istiadat yang berbeda-beda. Perbedaan adat ini menyebabkan berbagai kebiasaan yang berbeda pula. Dari kebiasaan ini cita rasa yang dimiliki tiap daerah pun memiliki ciri khas tersendiri. Bahkan antara daerah yang satu dengan daerah yang lain walaupun mempunyai makanan khas yang hampir sama rasanya pun berbeda mengikuti selera dari daerah tersebut.

Makanan khas apa saja yang ada di daerah lain dapat diketahui salah satunya dengan cara menanyakan kepada orang yang ada di daerah tersebut. Hal ini tentu saja kurang efektif dan efisien dalam mencari makanan khas.

Teknologi sekarang ini semakin maju, terutama di dalam bidang informasi dari waktu ke waktu terus mengalami perkembangan yang sangat pesat. Seperti contohnya telepon selular sudah banyak dimiliki masyarakat luas sebagai barang teknologi yang serba guna.

Berkembangnya fasilitas telepon selular yang dapat digunakan untuk *browsing* internet memudahkan pengguna untuk

mencari informasi. Kita juga dapat mengetahui makanan khas apa saja yang ada dengan *browsing* dari internet.

Didalam mencari makanan khas yang ada di Indonesia menggunakan fasilitas telepon selular belum tersedia.

Atas dasar tersebut penulis membuat suatu aplikasi pencarian informasi makanan khas Indonesia yang dapat diakses melalui telepon selular dengan judul “Aplikasi Sistem Informasi Makanan Khas di Indonesia Menggunakan J2ME”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas dapat dirumuskan berbagai permasalahan sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi sistem informasi untuk menyajikan nama provinsi yang ada di Indonesia, gambar makanan sesuai provinsi, nama makanan, cara membuat makanan, dengan menggunakan program J2ME?
- b. Bagaimana menerapkan aplikasi yang terkoneksi menggunakan *database MySQL*, *php*, *netbeans* dan J2ME?
- c. Bagaimana mengkoneksikan telepon selular dengan aplikasi yang telah dibuat?

1.3 Batasan Masalah

Seiring dengan kemampuan penulis yang sangat terbatas, dan untuk mendapatkan informasi materi serta agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan maka dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

- a. Perancangan sistem dengan pemrograman J2ME.
- b. Materi pada database diperoleh dari buku dan *browsing* internet.
- c. Aplikasi java hanya dapat diinstal pada telepon seluler yang memiliki fasilitas java MIDP 2.0 seperti telepon selular dengan model Sony Ericsson tipe W830i.
- d. Aplikasi makanan khas ini hanya mencakup \pm 80% dari provinsi yang ada di indonesia.
- e. Aplikasi ini menampilkan komposisi makanan yang berupa bahan – bahan dan cara membuat makanan.
- f. Gambar dalam makanan ini memiliki resolusi minimum 100 pixel, karena pada telepon selular gambar yang mempunyai resolusi terlalu besar akan memberatkan proses telepon selular.
- g. Aplikasi ini nantinya akan menampilkan nama makanan pada tiap provinsi.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan merancang dan membuat aplikasi informasi tentang makanan khas di Indonesia dengan menggunakan telepon selular yang mendukung aplikasi java dan memanfaatkan fasilitas GPRS.

Tujuan atau sasaran pertama dari aplikasi ini yaitu ibu-ibu rumah tangga agar lebih mudah dalam mencari resep masakan daerah. Selain itu juga ditujukan untuk orang-orang kuliner yang ingin mencari dan membuat makanan sesuai dengan daerah yang diinginkan.

Tujuan dari aplikasi ini adalah :

- a. Merancang dan membuat aplikasi sistem informasi untuk menyajikan nama provinsi yang ada di Indonesia, gambar makanan sesuai provinsi dan nama makanan, cara membuat makanan dengan menggunakan program J2ME.
- b. Menerapkan aplikasi yang terkoneksi menggunakan database MySQL,php, netbeans dan J2ME.
- c. Mengkoneksikan telepon selular dengan aplikasi yang telah dibuat.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat bagi semua orang terutama untuk ibu-ibu rumah tangga yang mempunyai hobi memasak, dan wanita-wanita yang baru belajar memasak.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Tinjauan Pustaka, Sistematika Laporan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan tentang telaah penelitian dan landasan dasar, pada telaah penelitian menerangkan tentang penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan program, sedangkan landasan dasar menjelaskan tentang dasar dari program ini mulai dari pembuatan desain hingga pembuatan *script action* sehingga dapat digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan mengenai perencanaan program mulai dari membuat desain, tombol-tombol menu, membuat *database*, *link* ke *database* dan *interface* pada telepon seluler.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menyajikan data-data hasil percobaan dan pengujian sekaligus analisa dari program aplikasi yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Membahas tentang kesimpulan dari hasil pengujian dan analisa serta saran-saran yang disampaikan dalam menyempurnakan penulisan laporan yang telah dibuat.