

DAFTAR PUSTAKA

- Agni, B. S. (2015). *Permainan Tradisional : Menjaga Warisan di Penghujung Senja*. Surakarta: Institut Seni Indonesia.
- Ahimsa Putra, H. S. (2008). Permainan Tradisional Anak: Perspektif Antropologi Budaya. Dalam S. Dharmamulya, *Permainan Tradisional Jawa: Sebuah Upaya Pelestarian*. Yogyakarta: Kepel Press.
- Ardika, I. G. (2018). *Kepariwisata Berkelanjutan : Rintis Jalan Lewat Komunitas*. Jakarta: Kompas Media Nusantara.
- Azizah, N. (2014). *Implementasi Pendidikan Multikultural pada Anak Melalui Permainan Tradisional (Studi di Kampung Dolanan Nusantara, Dusun Sodongan, Desa Bumiharjo, Kecamatan Sukoharjo, Kabupaten Magelang)*. Yogyakarta: UNY.
- Dharmamulya, S. (2008). *Permainan Tradisional Jawa: Sebuah Upaya Pelestarian*. Yogyakarta: Kepel Press.
- Hasshim, S. A., Rozali, R., & Rahman, A. A. (2015). Residents' Preference on Conservation of the Malay Traditional Village in Kampong Morten, Malacca . *Procedia Social and Behavioral Sciences*, 417-423.
- Hauenschild, A. (1988). *Claims and Reality of New Museology: Case Studies in Canada, the United States and Mexico*. Disertasi Doktor: Hamburg University.
- Hermantoro, H. (2011). *Creative-Based Tourism. dari wisata rekreatif menuju wisata kreatif*. Depok: Aditri.
- Inskeep, E. (1991). *Tourism Planning, and Integrated and Sustainable Development Approach*. New York: Van Nostrand Reinhold.
- Jarábková, J., & Hamada, M. (2013). Creativity and Rural Tourism. *Creative and Knowledge Society*, 2(2), 5-15.
- Kurniati, E. (2016). *Permainan Tradisional dan Perannya dalam Pengembangan Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Lynch, K. (1084). *Good City Form*. Massachusetts: M.I.T Press.
- Marsetyanto, D. A. (2018). *Strategi Pengembangan Kampung Dolanan Sidowayah Klaten sebagai Destinasi Wisata Edukasi*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

- Mulyanto. (2019). BUMDes sebagai Basis Pengembangan Ekonomi Desa. *Prosiding Temu Ilmiah Nasional BALITBANG*, 556-567.
- Nuryanti, W. (1999). *Heritage, Tourism and Local Communities*. Yogyakarta: UGM Press.
- Pdspk kemdikbud. (2016). *Statistik Kebudayaan 2016*. Jakarta: Setjen Kemdikbud.
- Pertiwi, S. W., & Aliyah, I. (2017). Konservasi Permainan Tradisional sebagai Daya Tarik Wisata Kampung (Studi Kasus Kampung Dolanan Sidowayah, Kabupaten Klaten). *Cakra Wisata*, 18(2).
- Priyatmono, A. F. (2012). Pengembangan Pariwisata Kreatif Berbasis Komunitas dan Budaya Lokal (Studi Kasus Kampoeng Perhiasan Njayengan Surakarta). *Simposium Nasional RAPI XI FT UMS*, 18-24.
- Saraswati, T., & Day, R. M. (2017). Kampung Adat Deri KambaJawa di Kabupaten Sumba Tengah sebagai Living Museum. *Seminar Nasional Arsitektur dan Tata Ruang (SAMARTA)*, 1-10.
- Sedyawati, E. (2009, Juli 3). Museum dan Intangible Heritage. *Museografia Majalah Permuseuman, III*, hal. 11-13.
- Solehuddin, M. (2000). *Konsep Dasar Pendidikan Prasekolah*. Bandung: FIP UPI.
- Sumintarsih. (2008). *Pengantar Editor, in: Permainan Tradisional Jawa; Sebuah Upaya Pelestarian*. Yogyakarta: Kepel Press.
- Supriyono, A. (2018). *Serunya Permainan Tradisional Anak Zaman Dulu*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.
- UNESCO. (2003, October 17). *Concentration for the Safeguarding of the Intangible Cultural Heritage*. Paris: UNESCO.