

**TUGAS AKHIR**  
**DASAR PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN**  
**ARSITEKTUR (DP3A)**

**TAMAN PERMAINAN TRADISIONAL DI SURAKARTA**



Digunakan sebagai Pelengkap dan Syarat Guna Mencapai Gelar Sarjana Teknik  
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun oleh :  
**Arkanudin Yani**  
NIM : D 300 1200 62

**FAKULTAS TEKNIK PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2019**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**DASAR-DASAR PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN**

**ARSITEKTUR (DP3A)**

**Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik**

**Universitas Muhammadiyah Surakarta**

---

**JUDUL : TAMAN PERMAINAN TRADISIONAL DI SURAKARTA**

**PENYUSUN : ARKANUDIN YANI**

**NIM : D300120062**

---

Disetujui untuk Disiapkan Dihadapan

Dewan Penguji Tugas Akhir

Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Telah diperiksa dan disahkan oleh :

Pembimbing



**Ir. Samsudin Raidi, M.Sc.**

**/ NIK. 652**

LEMBAR PENILAIAN

DASAR PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

ARSITEKTUR (DP3A)

Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Surakarta

---

JUDUL : TAMAN PERMAINAN TRADISIONAL DI SURAKARTA  
PENYUSUN : ARKANUDIN YANI  
NIM : D300120062

---

Telah melalui tahapan pengujian

Dihadapan Dewan Penguji pada Tanggal ..... 27 Juni 2019 .....

Dinyatakan ... lulus ... dengan nilai angka/huruf ..... 71,2 / ABP .....

Surakarta, 2019

Dewan Penguji

Pembimbing : Ir. Samsudin Raidi M. Sc.

(.....)

Penguji : M. Siam Priyono Nugroho, S.T., M.T.

(.....)



LEMBAR PENILAIAN

TUGAS AKHIR

DASAR PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

ARSITEKTUR (DP3A)

Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Surakarta

JUDUL : TAMAN PERMAINAN TRADISIONAL DI SURAKARTA

PENYUSUN : ARKANUDIN YANI

NIM : D300120062

Telah melalui tahapan pengujian

Dihadapan Dewan Penguji pada Tanggal 24 September 2019

Dinyatakan Lulus dengan nilai angka/huruf 72,55 / ABp

Surakarta, .....

Dewan Penguji

Pembimbing : Ir. Samsudin Raidi, M.Sc

Penguji I : M. Siam Priyono Nugroho, S.T., M.T.

Penguji II : Wisnu Setiawan, S.T., M.Arch, Ph.D

Mengetahui,



Dekan Fakultas Teknik UMS

Ir. Sri Supriyono, M.T., Ph.D., IPM.  
NIK. 682



Ketua Program Studi Arsitektur  
Fakultas Teknik UMS

Dr. Ir. Widyastuti Nurjayanti, M.T.  
NIK. 386

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana disuatu perguruan tinggi di sepanjang pengetahuan saya, juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis orang lain, kecuali yang secara tertulis disebutkan dalam naskah dan daftar pustaka.

Apabila kelak telah terbukti ada ketidak benaran dalam pernyataan saya diatas, maka saya akan bertanggungjawab sepenuhnya.

Surakarta, ...24 September 2019..



**Arkanudin Yani**  
**D300120062**

## **KATA PENGANTAR**

*Assalamualaikum Wr. Wb.*

Segala puji bagi Allah yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kita semua masih diberi kesehatan dan nikmat kehidupan. Tak lupa shalawat dan salam semoga terlimpah curahkan kepada baginda tercinta kita yakni Nabi Muhammad SAW. Sehingga penulis masih diberi pertolongan untuk menyelesaikan laporan Dasar-dasar Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (DP3A) yang berjudul Taman Permainan Tradisional di Surakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan mengingat keterbatasan pengetahuan dan kemampuan yang Penulis miliki. Dalam penyusunan laporan ini, semua tidak akan berjalan dengan tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, untuk itu penyusun dengan ketulusan hati mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah subhanahuwata'ala yang telah memberikan segala kenikmatan, kesempatan, kemudahan, kelancaran sehingga bisa terselesaikan laporan ini.
2. Nabi besar Muhammad Salallahu'alaihi wassalam
3. Almarhum bapak Moh. Showan dan ibu Sri Sayekti selaku orang tua, kakak dan adik yang sudah memberikan doa, dukungan, motivasi yang sangat berarti kepada saya.
4. Ibu Dr. Ir. Widyastuti Nurjayanti, MT selaku Ketua Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta.
5. Ibu Ronim Azizah, ST selaku Koordinator mata kuliah Tugas Akhir Dasar Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (DP3A).
6. Bapak Ir. Samsudin Raidi, M.Sc selaku pembimbing I yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan inspirasi yang sangat berarti dalam penyusunan Laporan Dasar Program Perencanaan dan Perancangan



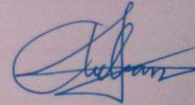
Arsitektur (DP3A) ini.

7. Teman-teman arsitektur angkatan 2012 dan para adik tingkat yang sudah banyak memberikan bantuan.
8. Keluarga besar BTC dan Brotherhood yang sudah menemani dan memberikan hiburan.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat pengetahuan bagi pembaca pada umumnya. Penulis menyadari adanya keterbatasan dan kekurangan baik dari segi materi maupun teknik penyajian pada penulisan laporan ini sehingga kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan karena penulis sendiri masih jauh dari kesempurnaan.

Surakarta, 15 Juni 2019

Penulis



Arkanudin Yani  
D300120062

## DAFTAR ISI

|                                              |      |
|----------------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL .....                          | i    |
| LEMBAR PENGESAHAN .....                      | ii   |
| LEMBAR PENILAIAN .....                       | iii  |
| LEMBAR PENILAIAN TUGAS AKHIR.....            | iv   |
| PERNYATAAN .....                             | v    |
| KATA PENGANTAR .....                         | vi   |
| DAFTAR ISI .....                             | viii |
| DAFTAR GAMBAR .....                          | xi   |
| DAFTAR TABEL .....                           | xiv  |
| ABSTRAK .....                                | xv   |
| BAB I PENDAHULUAN .....                      | 1    |
| 1.1 Pengertian judul .....                   | 1    |
| 1.2 Latar Belakang.....                      | 2    |
| 1.3 Rumusan Masalah.....                     | 5    |
| 1.4 Tujuan dan Sasaran .....                 | 5    |
| 1.5 Batasan dan Lingkup Pembahasan .....     | 6    |
| 1.6 Metodologi Pembahasan .....              | 6    |
| 1.7 Sistematika Pembahasan .....             | 7    |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....                | 8    |
| 2.1 Tinjauan Taman.....                      | 8    |
| 2.1.1 Pengertian Taman.....                  | 8    |
| 2.1.2 Fungsi Taman.....                      | 9    |
| 2.1.3 Elemen Taman .....                     | 9    |
| 2.2 Permainan Tradisional .....              | 10   |
| 2.2.1 Pengertian Permainan Tradisional ..... | 10   |



|                                                              |           |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| 2.2.2 Manfaat Permainan Tradisional .....                    | 11        |
| 2.2.3 Macam Permainan Tradisional .....                      | 12        |
| 2.3 Sirkulasi .....                                          | 27        |
| 2.3.1 Definisi Sirkulasi.....                                | 27        |
| 2.3.2 Jenis Sirkulasi .....                                  | 28        |
| 2.3.3 Pola Sirkulasi .....                                   | 29        |
| 2.4 Studi Komparasi .....                                    | 32        |
| 2.4.1 Komunitas Hong .....                                   | 32        |
| 2.4.2 Taman Cerdas Jebres .....                              | 36        |
| 2.4.3 Taman Balekambang .....                                | 37        |
| <b>BAB III TINJAUAN LOKASI .....</b>                         | <b>39</b> |
| 3.1 Tinjauan Kota Surakarta .....                            | 39        |
| 3.1.1 Tinjauan Fisik Kota Surakarta .....                    | 40        |
| 3.1.2 Tinjauan Non Fisik Kota Surakarta.....                 | 42        |
| 3.2 Rencana Tata Ruang Wilayah Kota Surakarta.....           | 48        |
| 3.2.1 Tujuan .....                                           | 48        |
| 3.2.2 Rencana Sistem Pusat Pelayanan .....                   | 49        |
| 3.3 Tinjauan Lokasi Rencana Site.....                        | 52        |
| 3.3.1 Pemilihan Alternatif Lokasi Site.....                  | 52        |
| <b>BAB IV ANALISA KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN ...</b> | <b>54</b> |
| 4.1 Gagasan Perancangan .....                                | 54        |
| 4.1.1 Pengertian .....                                       | 54        |
| 4.1.2 Fungsi .....                                           | 54        |
| 4.1.3 Sasaran.....                                           | 54        |
| 4.2 Analisa Site .....                                       | 55        |
| 4.2.1 Pemilihan Site.....                                    | 55        |
| 4.2.2 Kondisi Eksisting Site .....                           | 56        |

|                                            |    |
|--------------------------------------------|----|
| 4.2.3 Analisa Klimatologi .....            | 57 |
| 4.2.4 Analisa Sumber Kebisingan .....      | 58 |
| 4.2.5 Analisa Pencapaian Menuju Site ..... | 59 |
| 4.2.6 Analisa Vegetasi .....               | 61 |
| 4.3 Analisa Ruang .....                    | 62 |
| 4.3.1 Analisa Kebutuhan Ruang .....        | 62 |
| 4.3.2 Analisa Besaran Ruang .....          | 63 |
| 4.4 Konsep Arsitektur .....                | 67 |
| 4.4.1 Konsep Tampilan Bangunan .....       | 67 |
| 4.4.2 Konsep Interior Bangunan .....       | 68 |
| 4.4.3 Konsep Struktur Bangunan .....       | 70 |
| 4.4.4 Konsep Taman .....                   | 71 |
| 4.4.5 Utilitas .....                       | 76 |
| 4.4.6 Analisa Bentuk Massa .....           | 78 |
| 4.4.7 Analisa Sirkulasi .....              | 79 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                       | 81 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                               |    |
|-----------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Elemen Softscape .....             | 10 |
| Gambar 2.2 Elemen Hardscape .....             | 10 |
| Gambar 2.3 Permainan Bentengan .....          | 13 |
| Gambar 2.4 Permainan Boi-boian .....          | 14 |
| Gambar 2.5 Permainan Bekelan .....            | 15 |
| Gambar 2.6 Permainan Dakon .....              | 16 |
| Gambar 2.7 Permainan Engklek.....             | 17 |
| Gambar 2.8 Permainan Gobak Sodor .....        | 18 |
| Gambar 2.9 Permainan Gasing.....              | 19 |
| Gambar 2.10 Permainan Bantik.....             | 20 |
| Gambar 2.11 Permainan Kasti.....              | 21 |
| Gambar 2.12 Permainan Kelereng.....           | 22 |
| Gambar 2.13 Permainan Petak Umpet.....        | 23 |
| Gambar 2.14 Permainan Pletokan .....          | 24 |
| Gambar 2.15 Permainan Ular Naga.....          | 25 |
| Gambar 2.16 Permainan Sepak Sekong .....      | 26 |
| Gambar 2.17 Pola Linear .....                 | 29 |
| Gambar 2.18 Pola Radial .....                 | 30 |
| Gambar 2.19 Pola Grid .....                   | 31 |
| Gambar 2.20 Komunitas Hong.....               | 32 |
| Gambar 2.21 M. Zaini Alif.....                | 33 |
| Gambar 2.22 Kegiatan Komunitas Hong.....      | 35 |
| Gambar 2.23 Taman Cerdas Jebres .....         | 36 |
| Gambar 2.24 Taman Balekambang .....           | 37 |
| Gambar 2.25 Taman Reptil di Balekambang ..... | 38 |

|                                                                         |    |
|-------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.26 Area Taman Balekambang .....                                | 38 |
| Gambar 3.1 Peta Kota Surakarta .....                                    | 39 |
| Gambar 3.2 Peta Rencana Pola Ruang Kota Surakarta tahun 2011-2031 ..... | 51 |
| Gambar 3.3 Keterangan Peta.....                                         | 51 |
| Gambar 3.4 Alternatif Site 1 .....                                      | 52 |
| Gambar 3.5 Alternatif Site 2 .....                                      | 53 |
| Gambar 4.1 Lokasi Site 2.....                                           | 56 |
| Gambar 4.2 Analisa Matahari dan Angin .....                             | 58 |
| Gambar 4.3 Analisa Sumber Kebisingan .....                              | 59 |
| Gambar 4.4 Analisa Pencapaian Pada Site.....                            | 61 |
| Gambar 4.5 Analisa Vegetasi .....                                       | 62 |
| Gambar 4.6 Permainan Bentengan .....                                    | 72 |
| Gambar 4.7 Permainan Boi-boian .....                                    | 73 |
| Gambar 4.8 Permainan Bola Bekel.....                                    | 73 |
| Gambar 4.9 Permainan Dakon .....                                        | 74 |
| Gambar 4.10 Permainan Engklek .....                                     | 74 |
| Gambar 4.11 Permainan Gobak Sodor .....                                 | 75 |
| Gambar 4.12 Permainan Gasing .....                                      | 75 |
| Gambar 4.13 Permainan Bentik.....                                       | 76 |
| Gambar 4.14 Permainan Kasti.....                                        | 76 |
| Gambar 4.15 Permainan Kelereng.....                                     | 77 |
| Gambar 4.16 Permainan Petak Umpet.....                                  | 77 |
| Gambar 4.17 Permainan Pletokan .....                                    | 78 |
| Gambar 4.18 Permainan Ular Naga .....                                   | 78 |
| Gambar 4.19 Permainan Sepak Sekong .....                                | 79 |
| Gambar 4.20 Contoh Bangunan Utama .....                                 | 81 |
| Gambar 4.21 Contoh Bangunan Mushola .....                               | 81 |



|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.22 Contoh Rumah Tradisional Jawa Kampung..... | 82 |
| Gambar 4.23 Pola Sirkulasi Radial.....                 | 82 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                                                                       |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.1 Kondisi Topografi Kota Surakarta .....                                                                      | 40 |
| Tabel 3.2 Rata-rata Suhu Udara, Kelembapan, Tekanan Udara, Arah Angin dan Kecepatan angin pada tahun 2014 .....       | 41 |
| Tabel 3.3 Luas Penggunaan Tanah Tiap Kecamatan di Kota Surakarta Tahun 2014 (ha) .....                                | 42 |
| Tabel 3.4 Jumlah penduduk dan laju pertumbuhan penduduk menurut Kecamatan di Kota Surakarta 2010, 2016, dan 2017..... | 42 |
| Tabel 3.5 Jumlah penduduk berdasarkan perbedaan umur dan jenis kelamin .....                                          | 43 |
| Tabel 3.6 Daftar jumlah sekolah Kota Surakarta tahun 2014, 2015, dan 2016.....                                        | 44 |
| Tabel 3.7 Jumlah murid sekolah di Kota Surakarta.....                                                                 | 44 |
| Tabel 4.1 Penilaian pemilihan alternative lokasi.....                                                                 | 55 |
| Tabel 4.2 Analisa kegiatan, aktivitas, dan kebutuhan ruang .....                                                      | 62 |
| Tabel 4.3 Jumlah pengelola.....                                                                                       | 63 |
| Tabel 4.4 Perhitungan ruang parkir .....                                                                              | 64 |
| Tabel 4.5 Perhitungan toko mainan .....                                                                               | 64 |
| Tabel 4.6 Perhitungan perpustakaan.....                                                                               | 65 |
| Tabel 4.7 Perhitungan food court .....                                                                                | 65 |
| Tabel 4.8 Perhitungan ruang pengelola .....                                                                           | 65 |
| Tabel 4.9 Perhitungan taman bermain .....                                                                             | 66 |
| Tabel 4.10 Perhitungan ruang penunjang.....                                                                           | 66 |
| Tabel 4.11 Perhitungan ruang servis .....                                                                             | 66 |
| Tabel 4.12 Jumlah total luas kebutuhan ruang .....                                                                    | 66 |

## **ABSTRAK**

Seiring perkembangan jaman yang semakin pesat, dengan berbagai macam kemajuan teknologi yang semakin memudahkan segala bentuk aktifitas, masyarakat saat ini cenderung bersifat pasif terhadap kondisi lingkungan sekitar. Kondisi tersebut juga berdampak terhadap anak-anak. Saat ini banyak anak-anak yang cenderung ketergantungan dengan gadget. Mereka tidak lagi mengenal dengan permainan tradisional yang mampu mengasah motorik dan kepekaan terhadap lingkungan secara tidak langsung. Seiring perkembangan jaman, Kota Surakarta memperkenalkan permainan tradisional kepada anak-anak jaman sekarang dengan cara mengadakan event kegiatan untuk anak-anak khususnya yaitu festival dolanan bocah. Kegiatan ini bertujuan untuk melestarikan dan mengenalkan permainan tradisional agar tidak hilang di lingkungan masyarakat karena terkikis oleh perkembangan kemajuan teknologi. Untuk mewadahi kegiatan tersebut, maka diperlukan sebuah tempat khusus untuk memainkan permainan tersebut. Melalui taman permainan tradisional diharapkan tempat ini mampu menampung kegiatan anak-anak dalam bermain permainan tradisional dan menjadi salah satu tempat tujuan wisata baru di Kota Surakarta.

Kata Kunci : Taman, Permainan Tradisional, Kota Surakarta

## **ABSTRACT**

Along with the ever increasing development, with various kinds of technological developments that make it easier for all kinds of activities, people today are increasingly opposed to the surrounding environment. This condition also affects children. Today many children tend to depend on gadgets. They are no longer familiar with traditional games that are able to sharpen motoric skills and sensitivity to the environment indirectly. Along with the development of the era, Surakarta City introduced traditional games to children nowadays by organizing event activities for children in particular namely the dolanan anak festival. This activity aims to preserve and introduce traditional games so as not to disappear in the community because they are eroded by the development of technological advances. To accommodate these activities, a special place is needed to play the game. Through the traditional game park, this place is expected to be able to accommodate children's activities in playing traditional games and become one of the new tourist destinations in Surakarta City.

Keywords : Parks, Traditional Games, Surakarta City