

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hariyanto A. T., Agus N., Djoni H. S. (2017). “Aplikasi Simulasi dan Pembelajaran *Routing Protocol* dengan Metode OSPFv2 Berbasis Android”. Diakses pada 3 Maret 2019, dari <http://www.publication.petra.ac.id>
- Ima. A. (2015). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar”. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Muhson, Ali. (2010). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. VIII.
- Madana A. J. (2016). “Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mata Pelajaran Jaringan Dasar di SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta”. *Journal Student UNY*, Volume 5.
- Julia. R. (2013). “Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dimensi Tiga Untuk Siswa Sma Kelas X”. Fakultas Matematika dan IPA. Universitas Negeri Malang. Malang.
- Riyana, Cipi. (2010). “Teknologi Informasi dan Komunikasi (ICT) Dalam Pendidikan”. Seminar Nasional ICT, Ikatan Guru Indonesia (IGI) Sukabumi. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.
- Riyanto, B., H, Muh. T., & Widayati, S. “Perancangan Aplikasi *M-Learning* Berbasis *Java*”. Prosiding Konferensi Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi untuk Indonesia 3-4 Mei 2006, Aula Barat & Timur Institut Teknologi Bandung.
- Setiawan, A., Rachmawati D. A., Mustofa, Inggit D. S. (2019). “Aplikasi Perhitungan *Ip Address* Dengan Metode *Subnetting* Berbasis Android”. *Jurnal AKSARA PUBLIC*, Volume 3, Nomor 1.

- Setyadi, Danang. (2017). “Pengembangan *Mobile Learning* Berbasis Android Sebagai Sarana Berlatih Mengerjakan Soal Matematika”. E-Journal Satya Widya, Vol. 3, No. 2
- Sulistiyono. (2013). “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Flash* Pada Standar Kompetensi Mengadministrasi *Server* Dalam Jaringan Untuk Siswa Smk Kelas XII Kompetensi Keahlian Teknik Komputer Dan Jaringan”. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Sutrisno. (2016). “Pengembangan Pembelajaran Menggunakan *Smartphone* Berbasis Android Untuk Pembelajaran Jaringan Dasar Pada Siswa Kelas X Jurusan TKJ di SMK NU Ungaran”. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Semarang. Semarang.
- Laksono, Ashari T. (2015). “Perancangan Aplikasi *Java* dan *Mysql* Untuk Pemesanan dan Persediaan Barang Di Toko Sumber Rejeki Ngrayun”. Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Ponorogo.
- Widianto, Yonatan. (2018). “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Jaringan Komputer Berbasis Android Pada SMK Rajasa Surabaya Kelas X”. Fakultas Teknologi Informasi. Universitas Merdeka Malang. Malang.
- Wulandari, A. (2018). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Siswa Kelas X Smk Nasional Berbah”. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Zulfitri. (2018). “Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Panduan Pengaturan *IP address* dan Perhitungan Subnetting Berbasis Android”. S2 Tesis. Universitas Negeri Makassar. Makassar.