

DAFTAR PUSTAKA

- Akdon dan Ridwan. 2003. *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta
- Sadiman, Arif S, dkk. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azhar, Arsyad. 2006. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- BNPB. 2011. *IRBI (Indeks Risiko Bencana Indonesia)*. Citeureup-Sentul: Direktorat Pengurangan Risiko Bencana Deputy Bidang Pencegahan dan Kesiapsiagaan.
- Borg & Gall, 2003. *Education Research*. New York : Allyn and Bacon.
- Bretz, Rudy. 1971. *A Taxonomy of Communication Media*. Education Tecnology Publication, Englewood. Cliffs, N.J.
- Darojati, Firda Putri, Sabar Nurohman, M.Pd dan Erfan Priyambodo, M,Si, 2017. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Adobe Flash CS5 Dengan Tema Gendang Yang Bergetar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII SMP. *Skripsi*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Jogjakarta: Diva Perss.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Zain, Aswan. 1997. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Haryawan, Agus. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS 6 Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Mata Kuliah Pemrograman Bahasa Rakitan Di Politama Surakarta. *Skripsi*. Surakarta : Politama Surakarta.
- Kemp, J.E. dan Dayton, D.K. 1985. *Planning and Producting Instructional Media* (Fifth Editional). New York: Harper & Row Publisher.
- Murtiyasa, Budi dkk. 2010. *Pedoman Penulisan Skripsi*. Surakarta: BP-FKIP UMS
- Permendiknas RI No. 52 tahun 2008. *Standar Proses Pendidikan*. Jakarta.

- Andi, Pramono. 2005. *Kolaborasi Flash, Dreamweaver, dan PHP untuk aplikasi website*. Yogyakarta : Andi.
- Sigit, Prasetyo. 2008. *Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas*. Semarang: UNNES.
- Rahmattullah, Muhammad. 2011. Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Film Animasi Terhadap Hasil Belajar. *Skripsi*. Surakarta; Teknik Komputer Politama Surakarta.
- Paksi. 2014. Rancang Bangun Media Pengenalan Susunan Tata Surya. Purwokerto ; Amikom Purwokerto.
- Sudjana, N. dan Rivai, A. 1992. *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algensindo. Bandung.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif R&D*. Bandung: Aflabeta.
- Sumiati, Asra, 2009. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Kartadinata, Sunaryo. 1997. *Pembelajaran Matematika Sekolah SD*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Undang-undang RI. No.24 tahun 2007. *Penanggulangan Bencana*. Jakarta.