

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Letusan Gunung Api merupakan bagian dari aktivitas vulkanik yang biasa disebut dengan erupsi. Bahaya letusan gunung api dapat berupa awan panas, lontaran material (pijar), hujan abu lebat, lava, gas racun, tsunami dan banjir lahar (BNPB, 2011). Sedangkan di Jawa Tengah sendiri terdapat berbagai macam bencana yaitu banjir, gempa bumi, tsunami, kebakaran permukiman, kekeringan, cuaca ekstrem, longsor, gunung api, abrasi, kebakaran hutan dan lahan, gagal teknologi, konflik sosial, epidemi dan wabah penyakit.

Kabupaten Boyolali tidak pernah terlepas dari bencana, salah satunya bencana letusan gunung api yang sering terjadi karena wilayah Kabupaten Boyolali yang tidak jauh dari Gunung Merapi. Pembelajaran serta mitigasi bencana dalam bentuk media pembelajaran berbasis video animasi pada materi letusan gunungapi diperlukan agar dapat dipahami oleh peserta didik. Kurangnya media pembelajaran yang digunakan guru dalam proses pembelajaran menyebabkan materi yang disampaikan kurang efektif dan efisien.

Media pembelajaran juga dapat diartikan sebagai segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan, merangsang pikiran, perasaan, perhatian, dan kemauan siswa sehingga dapat mendorong proses belajar. Bentuk-bentuk media pembelajaran di gunakan untuk meningkatkan pengalaman belajar agar lebih konkrit (Sumiati, 2008).

Berdasarkan observasi yang dilakukan di MTs Negeri Tinawas Kabupaten Boyolali pembelajaran IPS pada materi keadaan wilayah Indonesia bencana letusan gunung api masih monoton, sehingga peserta didik mudah bosan pada saat proses pembelajaran di kelas, maka dari itu perlu adanya inovasi yang variatif atau pengembangan media ajar untuk menyampaikan materi bencana letusan gunung api serta kesiapsiagaannya dalam menghadapi bencana tersebut. Agar para siswa lebih mudah mempelajari dan mengerti materi yang disampaikan oleh pendidik karena adanya kontak secara visual dan audio.

Melalui media pembelajaran video ini kita dapat mengetahui seberapa jauh pemahan siswa dalam penangkapan suatu materi yang di berikan oleh guru pada saat proses belajar mengajar melalui sikap, pengetahuan lewat sistem teknologi sehingga dapat digunakan oleh semua guru untuk mendapatkan hasil belajar yang maksimal. Judul penelitian berdasarkan latar belakang masalah di atas adalah **“PENGEMMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI ADOBE FLASH CS6 PADA MATERI LETUSAN GUNUNG API DI KELAS VII MTS N TINAWAS BOYOLALI”**

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan Berdasarkan latar belakang penelitian sebagaimana yang telah diuraikan di atas dapat diidentifikasi berbagai masalah yaitu ;

1. Jawa Tengah sendiri terdapat berbagi macam bencana.
2. Kabupaten Boyolali tidak pernah terlepas dari bencana.
3. Materi letusan gunung berapi yang didasarkan pada buku pembelajaran siswa masih monoton.
4. Kurangnya media pembelajaran pada materi letusan gunung berapi.
5. Penyampaian guru terhadap materi yang disampaikan kurang bervariasi.

## **C. Pembatasan Masalah**

Agar proses penelitian berjalan dengan lancar, maka peneliti membatasi masalah penelitian sebagai berikut.

1. Penelitian ini ditekankan pada pengembangan media pembelajaran pada materi bencana letusan gunung berapi.
2. Penelitian dibatasi pada pengukuran hasil belajar siswa sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran.

#### **D. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan dan identifikasi masalah maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana pengembangan media pembelajaran video animasi dalam materi letusan gunung berapi pada siswa kelas VII MTsN Tinawas Boyolali?
2. Bagaimana hasil belajar siswa dalam materi letusan gunung berapi menggunakan media pembelajaran video animasi?

#### **E. Tujuan Penelitian**

Sesuai dengan permasalahan yang dikemukakan diatas maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui pengembangan media pembelajaran video animasi dalam materi letusan gunung berapi pada siswa kelas VII MTsN Tinawas Boyolali.
2. Untuk mengetahui hasil belajar siswa dalam materi letusan gunung berapi menggunakan media pembelajaran video animasi.

#### **F. Manfaat Penelitian**

Manfaat dilaksanakannya penelitian ini diharapkan akan berguna dalam proses pembelajaran pada kelas VII di MTsN Tinawas dan sekolah lainnya.

1. Manfaat Teoritis
  - a. Untuk mengetahui media pembelajaran video animasi materi letusan gunung berapi yang dapat dikembangkan.
  - b. Sebagai bahan kajian dan informasi bagi penelitian yang berkaitan dengan media pembelajaran video pada materi bencana letusan gunung api.
2. Manfaat Praktis
  - a. Bagi peserta didik  
Manfaat media pembelajaran video animasi dalam meningkatkan pengetahuan siswa mengenai bahaya dampak letusan gunung berapi.

b. Bagi pendidik

Penelitian ini diharapkan menjadi manfaat bagi guru khususnya dalam mata pelajaran Geografi untuk meningkatkan pengetahuan siswa pada materi letusan gunung berapi.

c. Bagi penulis

- 1) Pengembangan media pembelajaran pada materi kebencanaan melalui kegiatan penelitian.
- 2) Menerapkan ilmu yang sudah di dapat pada saat di bangku perkuliahan untuk meningkatkan pengetahuan siswa dan masyarakat pada umumnya.