

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Komunikasi yang baik adalah komunikasi yang bisa menghargai lawan tutur. Sebagai makhluk sosial, manusia berbeda dengan makhluk lainnya, salah satu yang membedakannya adalah bahasa yang dimiliki oleh manusia. Jarang sekali manusia memperhatikan bahasa yang digunakan di dalam kesehariannya sebagai alat komunikasi yang utama. Dengan bahasa yang bisa menghargai lawan bicara dalam bertutur, diharapkan komunikasi antara penutur dan lawan tutur dapat berjalan dengan baik. Dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* terdapat maksim-maksim penghargaan yang dapat dijadikan contoh untuk berkomunikasi yang menghargai lawan bicara dalam bertutur. Oleh karena itu, maksim penghargaan yang ada dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* dapat dijadikan contoh dalam berkomunikasi yang baik.

Nilai yang paling utama dalam kehidupan adalah nilai pendidikan terutama pendidikan karakter. Pendidikan karakter adalah suatu sistem pendidikan yang digunakan untuk memberikan pengajaran mengenai nilai-nilai karakter dalam kehidupan sehari-hari. Pendidikan karakter bertujuan untuk menanamkan nilai-nilai karakter yang berhubungan dengan moral terhadap pembaca bahkan peserta didik. Pendidikan bagi manusia merupakan kebutuhan yang sangat penting. Terlebih di era modern ini, banyak peserta didik yang sudah menganggap pendidikan karakter tidak begitu penting dalam kehidupan sosial. Pendidikan karakter dapat diperoleh dari lingkungan sekitar maupun novel. Salah satu novel itu adalah novel yang berjudul *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*. Dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* terdapat contoh-contoh pendidikan karakter. Oleh karena itu, nilai-nilai pendidikan karakter yang ada dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* dapat dijadikan contoh dan pelajaran mengenai pendidikan karakter.

Pemilihan novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* untuk objek penelitian didasarkan pada isi atau pesan yang terkandung dalam novel yaitu

mengenai maksim penghargaan dan pendidikan karakter. Dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* terdapat beberapa contoh maksim penghargaan dan pendidikan karakter yang dapat dijadikan pembelajaran dan diimplementasikan dalam kehidupan sehari-hari. Oleh karena itu, peneliti tertarik untuk menjadikan novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* sebagai objek penelitian mengenai maksim penghargaan dan pendidikan karakter.

Penelitian ini menggunakan teori Leech yang mengemukakan enam prinsip kesantunan yaitu maksim kebijaksanaan, maksim kedermawanan, maksim penghargaan, maksim kesederhanaan, maksim permufakatan, dan maksim kesimpatian. Penelitian ini mengkhususkan pada maksim penghargaan yang bertujuan untuk mengetahui cara bertutur dengan baik dan benar guna menghargai lawan tutur agar tidak ada kesalahpahaman antara penutur dan lawan tutur.

Penelitian kali ini penulis akan membahas Maksim Penghargaan dan Pendidikan Karakter dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*. Pendidikan karakter dalam penelitian ini bermaksud guna memberikan pemahaman terhadap pembaca bahkan peserta didik agar lebih peka dengan masalah-masalah yang terjadi di kehidupan sehari-hari. Maksim penghargaan digunakan dalam bertutur akan lebih baik lagi. Maksim penghargaan dapat digunakan dalam kegiatan bertutur dengan memperhatikan kesantunan dalam bertutur dengan lawan tutur.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, penulis ingin membahas mengenai masalah tersebut dan menyusunnya dalam bentuk skripsi yang berjudul **“Maksim Penghargaan dan Pendidikan Karakter dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*”**.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas. Permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut.

- a. Bagaimana maksim penghargaan dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*?
- b. Bagaimana pendidikan karakter dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*?

- c. Bagaimana implementasi maksim penghargaan dalam pembelajaran bahasa Indonesia?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini sebagai berikut.

- a. Mendeskripsikan maksim penghargaan dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*.
- b. Mendeskripsikan pendidikan karakter dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*.
- c. Mengimplementasikan maksim penghargaan dalam *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* sebagai bahan ajar pembelajaran bahasa Indonesia.

D. Manfaat Penelitian

Setiap kegiatan penelitian yang dilakukan peneliti harus memberikan manfaat. Baik manfaat teoretis maupun manfaat praktis. Manfaat yang terdapat dalam penelitian ini sebagai berikut.

a. Manfaat Teoretis

Hasil dari penelitian ini diharapkan mampu memperluas pengetahuan maksim penghargaan dan pendidikan karakter dalam Novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* mahasiswa yang melakukan penelitian. Khususnya pendidikan karakter bagi siswa dan pembaca.

b. Manfaat Praktis

1. Bagi penulis, memperluas pengetahuan tentang maksim penghargaan dan pendidikan karakter dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua* serta implementasinya pada pembelajaran.
2. Bagi pembaca, mampu memberikan pengetahuan mengenai maksim penghargaan dan pendidikan karakter dalam novel *Kapten Bhukal The Battle of Alas Tua*.