

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi Soni R & Saputra Hadi E. (2013). *Aplikasi Mobile Informasi Kafe 24 Jam Di Yogyakarta Berbasis Android*. *Jurnal Ilmiah DASI* Vol. 14 No. 04 Desember 2013, hlm 49 – 53.
- Aripin Ipin. (2018). *Konsep Dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi*. *Jurnal Bio Educatio*, Volume 3, Nomor 1, April 2018, hlm. 01 -09.
- Aminudin Nur, Fauzi & Ripin N.M. (2018). *Application program learning based on android for students experiences*. *International Journal of Engineering & Technology*, 7 (2.27) (2018) 194-198.
- Astuti Dwi Agustina A, Dasmu & Sumarni Asep R. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Appypie Di Smk Bina Mandiri Depok*. Volume 24 No. 2, April - Juni 2018 p-ISSN: 0852-2715 | e-ISSN: 2502-7220.
- Asmara Purba Anjar. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis audio Visual tentang pembuatan Koloid*. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA* Februari 2015  
VOL. 15, NO. 2, 156-178.
- Hermono Fajar & Hakim N.F.(2012).*Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia (Studi Kasus Mata Pelajaran Ipa Bahasan Gerak Benda Kelas III Sdn Dempelrejo)*.*Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 1 - 2012 - ijns.org*.
- Irawan Candra & Ery Tri Djatmika .(2018).*Developing Instructional Media Mobile LearningBasedAndroid to Improve Learning Outcomes*.*jurnal Pendidikan Bisnis dan Manajemen*, Volume 4, Number 3, November 2018, Page 117-124.
- Juansyah Andi.(2015). *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)Edisi. 1 Volume. 1 Agustus 2015 ISSN : 2089-9033*.
- Kuswanto Joko & Radiansah Feri. (2018). *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. *Jurnal Media Infotama* Vol. 14 No. 1, Februari 2018.
- Kristanti Titik. (2014).*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran Biologi Di Sma*. *Jurnal Ilmiah Guru “COPE”*, No. 02/Tahun XVIII/November 2014.
- Muzayyanna Zatulifa,Riswandi, Helmi Fitriawan & Akla.(2018). *Application Based Android As A Development Of English Learning Media*. *Journal of Research Method in Education (IOSR-JRME)* e- ISSN: 2320–7388,p-ISSN: 2320–737X Volume 8, Issue 4 Ver.III(Jul-Aug.2018),PP66-72.

- Mukti Cahya N.I & Nurcahyo Heru.(2017).*Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbantuan Komputer untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Jurnal Inovasi Pendidikan IPA, 3 (2), 2017, 137-149.
- Muyaroah Siti & Fajartia Mega. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 Pada Mata Pelajaran Biologi*. Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET 6 (2) (2017).
- Martono Teguh K & Nurhayati Dwi O. (2014). *Implementation Of Android Based Mobile Learning Application As A Flexible Learning Media*. IJCSI International Journal of Computer Science Issues, Vol. 11, Issue 3, No 1, May 2014.
- Neyfa Chintya Bella & Tamara Dony. (2016). *Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design ( Ooad )*. Jakarta. Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik Vol. 20 No.1, Juni 2016: 83-91.
- Pratiwi Komari N.(2015).*Pengaruh Tingkat Pendidikan, Perhatian Orang Tua, Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa Smk Kesehatan Di Kota Tangerang*. Jurnal Pujangga Volume 1, Nomor 2, Desember 2015.
- Rihandoko Ardi. (2018). *Pengembangan Media Mobile Learning Appypie Android Berbasis Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas Xi Pada Mata Pelajaran Biologi Di Tingkat Sma/Ma*. Lampung. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung 2018.
- Sari Latipa Herlina & Negara Kusuma E. (2011). *Media Pembelajaran Kimia Terpadu Pada Madrasah Tsanawiyah Negeri (Man) 2 Kota Bengkulu*. Jurnal Media Infotama Vol. 7 No. 2 September 2011.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Taufiq M, Amalia A.V, Parmin & Leviana A. (2016). *Design Of Science Mobile Learning Of Eclipse Phenomena With Conservation Insight Android-Based App Inventor 2*. JPPI 5 (2) (2016) 291-298.
- Yektyastuti Resti & Ikhsan Jaslin. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademikpeserta Didik Sma*. JURNAL INOVASI PENDIDIKAN IPA Volume 2 – Nomor 1, April 2016, (88 - 99