

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN *STRATEGI PAP*
MENGUNAKAN MEDIA DADU PINTAR UNTUK
MENINGKATKAN HASIL
BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS II
SDN KARANGASEM III**



SKRIPSI

**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I
pada Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan**

Oleh:

**ILMY SAPUTRI
A510150257**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2019**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Ilmy Saputri

NIM : A510150257

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Judul Proposal Skripsi : EFEKTIVITAS PENGGUNAAN STRATEGI
PICTURE AND PICTURE MENGGUNAKAN
MEDIA DADU PINTAR UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATA
PELAJARAN MATEMATIKA SISWA KELAS II SD
NEGERI KARANGASEM III TAHUN 2019.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya saya sendiri dan bebas plagiat karya orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila di kemudia hari terbukti skripsi ini hasil plagiat, saya bertanggung jawab sepenuhnya dan bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surakarta, 29 April 2019
Yang membuat pernyataan,




Ilmy Saputri
A510150257

HALAMAN PERSETUJUAN

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN *STRATEGI PICTURE AND PICTURE*
MENGUNAKAN MEDIA DADU PINTAR UNTUK MENINGKATKAN
HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN MATEMATIKA SISWA
KELAS II SD NEGERI KARANGASEM III TAHUN 2019**

Diajukan Oleh:
ILMY SAPUTRI
A510150257

Skripsi telah disetujui oleh pembimbing skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk dipertahankan di hadapan tim penguji skripsi.

Surakarta, 3 Agustus 2019
Pembimbing Skripsi



Wahdan Najib Habiby, S.Th.I., M.Pd
NIDN. 062107802

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN *STRATEGI PICTURE AND PICTURE*
MENGUNAKAN MEDIA DADU PINTAR UNTUK MENINGKATKAN
HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN MATEMATIKA SISWA
KELAS II SD NEGERI KARANGASEM III TAHUN 2019**

Yang dipersiapkan dan disusun Oleh:

ILMY SAPUTRI

A510150257

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada hari Rabu, 21 Agustus 2019

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

1. Wahdan Najib Habiby, S.Th.I., M.Pd ()
(Ketua Dewan Penguji)
2. Drs. Muhroji, SE., M.Si., M.Pd ()
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Rusnilawati, M.Pd. ()
(Anggota II Dewan Penguji)

Surakarta, 26 Agustus 2019

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Dekan,



Prof. Dr. H. Harun Joko Prayitno, M. Hum

NIP 19650428199303100

ABSTRAK

Penelitian dilakukan untuk mengetahui efektivitas penggunaan Strategi *Picture And Picture* menggunakan Media Dadu Pintar bertujuan meningkatkan hasil belajar mata pelajaran matematika siswa kelas II SD Negeri Karangasem III. Jenis penelitian kuantitatif dengan desain *Quasy Experimental Design* bentuk *Pretest-Posttest Control Group Design*. Media yang digunakan berupa dua kotak menyerupai dadu dikolaborasikan dengan *strategi picture and picture*. Penelitian dilakukan dengan jumlah 32 siswa yang dibagi menjadi dua kelompok masing-masing berjumlah 16. Pembagian dengan teknik *simple random sampling* yaitu dilakukan secara acak menggunakan undian. Satu kelompok kontrol tidak diberi tindakan dan satu kelompok eksperimen diberi tindakan. Hasil uji t yaitu *independent samples test* untuk pengaruh X terhadap Y adalah $0,001 < 0,05$ menunjukkan H_0 ditolak dan H_a diterima maka ada pengaruh X dengan Y. Dapat dinyatakan terdapat pengaruh pada penerapan strategi pap menggunakan media dadu pintar meningkatkan hasil belajar matematika. Sedangkan untuk menguji efektivitas penggunaan strategi pap menggunakan media dadu pintar digunakan uji N-Gain score, diperoleh hasil diperoleh hasil n-gain score 0,58 atau 58% yang berarti masuk dalam rentang $30 < n\text{-gain} < 70$ dan score tersebut masuk dalam kategori sedang atau tingkat keefektivan strategi pap menggunakan media dadu pintar pada saat pembelajaran dikelas eksperimen memiliki pengaruh sedang.

Kata kunci: hasil belajar, media dadu pintar, *strategi picture and picture*

MOTTO

*"jika kalian bersyukur maka akan aku tambahkan nikmatKu
untuk kalian."*

Qs.Ibrahim: 7

*"dan bersabarlah kamu, sesungguhnya janji Allah adalah
benar."*

Qs. Ar-Rum: 60

"berdoalah kepadaKu pasti akan Aku kabulkan bagimu."

Qs. Al-Mu'minun: 60

*"Yang paling hebat dari seorang guru adalah mendidik, dan
rekreasi yang paling indah adalah mengajar."*

K.H Maimun Zubair

*"Pembelajaran bukan tentang bagaimana guru mengajar
tapi bagaimana siswa itu dapat belajar."*

*"Jangan Menjelaskan Tentang Dirimu Kepada Siapapun,
Karena Yang Menyukaimu Tidak Butuh Itu. Dan Yang
Membencimu Tidak Percata Itu."*

Ali Bin Abi Thalib

"Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan."

Qs. Al-Insyrah: 6

*******ILMY SAPUTRI*******

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, atas rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya sederhana ini ku persembahkan untuk:

- ✓ Kedua orangtuaku (Bapak Sri Suyatno & Ibu Suhasti) yang senantiasa selalu mendoakanku, mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa ku balas dengan apapun. Terimakasih Bapak dan Ibu
- ✓ Adikku (Tiyara Arestu) terimakasih untuk semangatnya. Ayo! Semangat kuliahnya...
- ✓ Bapak wahdan najib habiby, dosen pembimbing yang selalu sabar dan terimakasih telah memberikan ilmu baru yang bermanfaat untuk saya
- ✓ Sahabatku Farah dan Ratna, terimakasih atas motivasi dan semangat yang kalian berikan. Belajar bersama kalian dari semester 1 sampai sekarang, semoga persahabatan ini selalu ada sampai kapanpun. Semangat skripsinya, semoga cepat menyusul!
- ✓ Teman-teman yang selalu memberi semangat lewat pesan singkatnya, terimakasih yaa...
- ✓ Seseorang itu, terimakasih atas semuanya. Motivasi, semangat dan kesabaran kamu yang mungkin adalah salah satu alasan aku menyelesaikan skripsi ini.

*****ILMY SAPUTRI*****

KATA PENGANTAR

Syukur alhamdulillah atas kehadiran ALLAH SWT yang telah melimpahkan rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsinya yang berjudul : Efektivitas penggunaan *strategi picture and picture* menggunakan media dadu pintar untuk meningkatkan hasil belajar mata pelajaran matematika siswa kelas II SD Negeri Karangasem III Tahun 2019”. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa proses penyusunan skripsi ini telah melalui banyak sekali hambatan dan rintangan, namun berkat dorongan, semangat dan motivasi dari berbagai pihak, alhamdulillah skripsi ini dapat selesai. Terimakasih kepada:

1. Nur Amalia, M. Teach. Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, FKIP UMS yang telah memberikan izin dalam penyusunan skripsi ini.
2. Murfiah Dewi Wulandari, S.Psi M.Psi. Dosen Pembimbing Akademik PGSD FKIP UMS
3. Wahdan Najib Habiby, S.Th.I., M.Pd. Dosen Pembimbing Skripsi yang telah meluangkan waktu dan pemikirannya dalam membimbing penulis menyelesaikan skripsi ini.
4. Seluruh dosen, dan karyawan PGSD FKIP UMS yang telah memberikan semangat dan banyak membantu dalam penulisan skripsi ini. Terima kasih atas semua jasa Bapak dan Ibu dosen.
5. Suparmi, S.Pd. selaku Wali Kelas II SD Negeri Karangasem III yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
6. Seluruh siswa kelas II SD Negeri Karangasem III yang dengan semangat membantu proses penelitian ini.
7. Semua pihak yang tidak mungkin disebutkan satu persatu yang telah memberikan kontribusinya dalam membantu pelaksanaan penelitian ini.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi generasi mendatang dan semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis menjadi amalan yang akan mendapatkan balasan dari Allah SWT.

Surakarta, 19 Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan.....	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	8
B. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	22
C. Kerangka Berpikir	25
D. Hipotesis.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian dan Desain penelitian	27
B. Tempat dan Waktu Penelitian	28
C. Populasi, Sampel, dan Sampling	29
D. Definisi Operasional Variabel.....	30
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	31

F. Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	32
G. Teknik Analisis Data.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data.....	36
B. Hasil dan Analisis Data	38
C. Pembahasan	46
D. Keterbatasan Penelitian	50
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	52
B. Implikasi.....	53
C. Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel. 3.1. Desain Alur Pembelajaran Kelompok.....	27
Tabel. 3.2. Perincian Waktu Penelitian.....	29
Tabel. 3.3. Uji Validitas	33
Tabel. 3.4 Uji Validitas	33
Tabel. 3.5. Uji Reliabilitas	34
Tabel. 3.5. Kategori Perolehan N-Gain Score.....	35
Tabel. 4.1. Jumlah Siswa SD Negeri Karangasem III.....	36
Tabel. 4.2. Data Tenaga Pengajar	37
Tabel. 4.3. Hasil Pretest Kelompok Kontrol	40
Tabel. 4.4. Hasil Pretest Kelompok Eksperimen	41
Tabel. 4.5. Uji normalitas One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test	41
Tabel. 4.6. Hasil Posttest Kelompok Kontrol	42
Tabel. 4.7. Hasil Posttest Kelompok Eksperimen.....	42
Tabel. 4.8. Uji Homogenitas	43
Tabel. 4.9. Statistik Grup	44
Tabel. 4.10. Uji-t Sampel Independen	45
Tabel. 4.11. Hasil Belajar Matematika Kelompok Eksperimen.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar. 4.1 Media Dadu Pintar	39
Gambar. 4.2. Strategi Picture And Picture	40