

**MODEL SOSIALISASI NILAI-NILAI PERSATUAN INDONESIA DENGAN
MENGUNAKAN STRATEGI *MIND MAPPING* KOMBINASI
ROLE PLAYING PADA PEMUDA MUHAMMADIYAH DAN
NASYIATUL AISYIYAH CABANG KARTASURA
DAERAH SUKOHARJO
TAHUN 2019**



Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata 1 pada
Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Fakultas
Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Oleh:

NUNGKI TITIS PALUPI

A220150002

**PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2019**

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini,

Nama : Nungki Titis Palupi

NIM : A220150002

Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

Judul Skripsi : “MODEL SOSIALISASI NILAI-NILAI PERSATUAN INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN STRATEGI *MIND MAPPING* KOMBINASI *ROLE PLAYING* PADA PEMUDA MUHAMMADIYAH DAN NASYIATUL AISYIYAH CABANG KARTASURA DAERAH SUKOHARJO TAHUN 2019”

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya saya sendiri dan bebas plagiat orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila kemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiat, saya bertanggungjawab sepenuhnya dan menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surakarta, 30 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



Nungki Titis Palupi

NIM. A220150002

HALAMAN PERSETUJUAN

**MODEL SOSIALISASI NILAI-NILAI PERSATUAN INDONESIA DENGAN
MENGUNAKAN STRATEGI *MIND MAPPING* KOMBINASI
ROLE PLAYING PADA PEMUDA MUHAMMADIYAH DAN
NASYIATUL AISYIYAH CABANG KARTASURA
DAERAH SUKOHARJO
TAHUN 2019**

Oleh:

**NUNGKI TITIS PALUPI
A220150002**

Skripsi telah disetujui oleh pembimbing skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk dipertahankan
Di depan tim penguji skripsi,

Surakarta, 30 Juli 2019

Dosen Pembimbing



Drs. YULIANTO BAMBANG SETYADI, M. Si
NIP. 196107301987031002

**HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI**

**MODEL SOSIALISASI NILAI-NILAI PERSATUAN INDONESIA DENGAN
MENGUNAKAN STRATEGI *MIND MAPPING* KOMBINASI
ROLE PLAYING PADA PEMUDA MUHAMMADIYAH DAN
NASYIATUL AISYIYAH CABANG KARTASURA
DAERAH SUKOHARJO
TAHUN 2019**

OLEH

NUNGKI TITIS PALUPI

A220150002

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Sabtu, 3 Agustus 2019 dan
dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji

1. Drs. Yulianto Bambang Setyadi, M.Si
2. Dr. Ahmad Muhibbin, M.Si
3. Dra. Sri Arfiah SH, M. Pd

(.....)
(.....)
(.....)

Surakarta, 3 Agustus 2019

Universitas Muhammadiyah Surakarta
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan,




Prof. Dr. Harun Joko Prayitno, M.Hum
NIP. 196504281993031001

HALAMAN MOTTO

Allah Meningkatkan Derajat Orang Beribadah dan Berilmu
(Q.S Mujadalah ayat 11)

Allah Tidak Membebani Seseorang Melainkan Sesuai Kesanggupannya
(Al-Baqarah ayat 286)

Didiklah Anak-Anakmu Sesuai Dengan Zaman, Karena Mereka Hidup Bukan
Dizamanmu
(Ali Bin Abi Thalib, R.A)

Kunci Sukses Berada Di Do'a Ibu, Maka Berbuat Baiklah Padanya
(Penulis)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Mengucap rasa syukur kepada ALLAH SWT, yang tiada henti dalam memberi pertolongan, dan dengan segala ketulusan dan kerendahan hati saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Bapak Sunardi dan Ibu Sri Supadmi, kedua orang tuaku yang tiada henti bekerja keras mendidik dan membimbingku dari lahir hingga tua nanti, tak akan pernah mampu aku membalas segala kebbaikannya.
2. Kakakku Tuter Adi Wicaksono dan seluruh keluarga besar yang memberikan doa, semangat dan dukungannya selama ini.
3. Sahabatku tercinta Rofi'atun Na'im, Frida Aulia Destiani, dan Septiana Noris Nur Isa yang meluangkan waktunya untuk menemani mengerjakan skripsi, memberi semangat dan masukan-masukan yang membangun serta membantuku menghubungi dosen pembimbing.
4. Sahabat kecilku Fathia Prigustiawati yang selalu menghibur dan memberikan semangat.
5. Teman dekatku Yoga Ilmi Nusa Indrawan, Sena Bagas Permana, Firnando, Tegar Dian Putra, dan Maulida Nur Aisyiah yang menemaniku dalam suka dan duka selama berkuliah di PPKn UMS.
6. Teman-teman seperjuanganku kelas A PPKn angkatan 2015.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur peneliti panjatkan kepada ALLAH SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi yang berjudul “Model Sosialisasi Nilai-Nilai Persatuan Indonesia dengan Menggunakan Strategi *Mind Mapping* Kombinasi *Role Playing* pada Pemuda Muhammadiyah dan Nasyiatul Aisyiyah Cabang Kartasura Daerah Sukoharjo Tahun 2019”. Skripsi ini merupakan sebagian tugas dan syarat yang harus dipenuhi guna memperoleh gelar sarjana pendidikan S-1 pada program studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta. Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, tanpa bantuan mereka, skripsi ini tidak pernah terwujud, oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada berbagai pihak.

1. Prof. Dr. Sofyan Arif, M.Si selaku rektor Universitas Muhammadiyah Surakarta beserta jajarannya.
2. Prof. Harun Joko Priyatno, M.Hum selaku dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Dr. Ahmad Muhibbin, M. Si. Ketua Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Universitas Muhammadiyah Surakarta.
4. Drs. Yulianto Bambang Setyadi, M. Si. sebagai pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu dan kesabarannya, memberikan ilmu dan saran pengarahan serta bimbingan kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.
5. Dosen-dosen PPKn FKIP UMS yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.

6. Eko Pujiatmoko, SE. selaku Ketua Pimpinan Daerah Pemuda Muhammadiyah Kabupaten Sukoharjo yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian di cabang Kartasura daerah Sukoharjo.
7. Nasyrul Harahap selaku Koordinator penelitian di Pimpinan Daerah Pemuda Muhammadiyah Kabupaten Sukoharjo.
8. Ibu Nur selaku Pimpinan Cabang Nasyiatul Aisyiyah di cabang Kartasura.
9. Semua pihak yang telah membantu skripsi ini, yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Seiring dengan doa semoga semua bantuan dan amal kebaikan yang diberikan kepada penulis mendapatkan imbalan dari Allah SWT. Penulis menyadari skripsi ini jauh dari kesempurnaan dan banyak kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat peneliti harapkan, demi kesempurnaan skripsi ini. Harapan dari peneliti skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya bagi pembaca.

Surakarta, 30 Juli 2019

Nungki Titis Palupi

NIM. A220150002

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
ABSTRAK	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	5
1. Manfaat Teoritis	5
2. Manfaat Praktis	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Kajian Teori.....	7
1. Kajian tentang Model Sosialisasi	7
a. Pengertian model.....	7
b. Pengertian sosialisasi.....	7
c. Fungsi sosialisasi.....	8
d. Jenis sosialisasi.....	8
2. Kajian tentang Nilai-Nilai Persatuan Indonesia	8
a. Pengertian nilai.....	8
b. Pengertian Persatuan Indonesia.....	8
c. Pengertian nilai-nilai Persatuan Indonesia	9
d. Indikator nilai-nilai Persatuan Indonesia.....	9
3. Kajian tentang Strategi <i>Mind Mapping</i>	9
a. Pengertian strategi	9
b. Pengertian strategi <i>Mind Mapping</i>	9
c. Kelebihan strategi <i>Mind Mapping</i>	10
d. Kelemahan strategi <i>Mind Mapping</i>	10
e. Langkah-langkah penerapan strategi <i>Mind Mapping</i>	10
4. Kajian tentang Strategi <i>Role Playing</i>	11
a. Pengertian strategi	11
b. Pengertian strategi <i>Role Playing</i>	11
c. Kelebihan strategi <i>Role Playing</i>	11
d. Kelemahan strategi <i>Role Playing</i>	12

e. Langkah-langkah penerapan strategi <i>Role Playing</i>	12
5. Kajian tentang Strategi <i>Mind Mapping</i> Kombinasi <i>Role Playing</i>	13
a. Pengertian kombinasi	13
b. Pengertian strategi <i>Mind Mapping</i> kombinasi <i>Role Playing</i> ..	13
c. Kelebihan strategi <i>Mind Mapping</i> kombinasi <i>Role Playing</i> ..	13
d. Kelemahan strategi <i>Mind Mapping</i> kombinasi <i>Role Playing</i> .	14
e. Langkah-langkah penerapan strategi <i>Mind Mapping</i> kombinasi <i>Role Playing</i>	14
6. Kajian tentang Pemuda Muhammadiyah	15
a. Pengertian pemuda	15
b. Pengertian Muhammadiyah.....	15
c. Pengertian pemuda Muhammadiyah.....	16
d. Pengertian Nasyiatul Aisyiyah	16
7. Keterkaitan penggunaan Strategi <i>Mind Mapping</i> Kombinasi <i>Role Playing</i> sebagai Model Sosialisasi dengan Pemahaman Nilai-Nilai Persatuan Indonesia pada Pemuda Muhammadiyah dan Nasyiatul Aisyiyah Cabang Kartasura Daerah Sukoharjo	16
B. Penelitian Terdahulu yang Relevan.....	17
C. Kerangka Berfikir.....	18
D. Hipotesis.....	19

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Desain Penelitian.....	20
1. Jenis Penelitian.....	20

2. Desain Penelitian.....	22
B. Tempat dan Waktu Penelitian	23
C. Populasi, Sampel, dan Sampling	25
1. Populasi	25
2. Sampel.....	25
3. Sampling.....	26
D. Definisi Operasional Variabel.....	27
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	27
1. Teknik Pengumpulan Data	27
a. Tes	27
b. Observasi.....	29
c. Wawancara	30
d. Dokumentasi.....	31
2. Instrumen Penelitian.....	32
F. Validitas dan Reliabilitas Instrumen	33
1. Uji Validitas Instrumen	33
2. Uji Reliabilitas Instrumen	36
G. Analisis Data	38

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data	41
1. Deskripsi Uji Instrumen Penelitian	41
a. Validitas Instrumen	42
b. Reliabilitas Instrumen	46

2. Deskripsi Pelaksanaan.....	49
a. Tahap Persiapan	50
b. Tahap Pelaksanaan	51
B. Hasil Analisis Data.....	52
1. Deskripsi Data Hasil Tes.....	52
2. Deskripsi Data Selisih atau Beda	53
3. Uji Normalitas Data	54
4. Uji Linearitas.....	55
5. Pengujian Hipotesis.....	56
C. Pembahasan.....	59
D. Keterbatasan Penelitian	61
1. Keterbatasan Strategi.....	61
2. Keterbatasan Materi	61
3. Keterbatasan Peserta	62
4. Keterbatasan Tempat.....	62
5. Keterbatasan Waktu	62
 BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	63
B. Implikasi.....	64
C. Saran.....	64
1. Saran terhadap Pemuda Muhammadiyah dan Nasyyatul Aisyiyah	64
2. Saran terhadap Peneliti Berikutnya	64
DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Desain Penelitian <i>One Group Pretest Posttest Design</i>	21
Tabel 2. Rincian Kegiatan Penelitian.....	24
Tabel 3. Kisi-Kisi Instrumen Tes Materi Pemahaman Nilai-Nilai Persatuan Indonesia untuk <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Pemuda Muhammadiyah Ca- bang Kartasura Daerah Sukoharjo Tahun 2019	32
Tabel 4. Data Persiapan Perhitungan Uji Validitas Tes Pemahaman Nilai-Nilai Persatuan Indonesia untuk Item Nomor 1	43
Tabel 5. Ringkasan Perhitungan Uji Validitas Tes Pemahaman Nilai-Nilai Persatuan Indonesia	45
Tabel 6. Analisis Butir Soal	46
Tabel 7. Interval Koefisien Tingkat Hubungan.....	48
Tabel 8. Perolehan Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	53
Tabel 9. Deskripsi Selisih Skor.....	53
Tabel 10. Deskripsi Data Selisih atau Beda.....	54
Tabel 11. Uji Normalitas.....	55
Tabel 12. Uji Linearitas Data	55
Tabel 13. Perhitungan Statistik.....	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Kerangka Berfikir.....	18
Gambar 2. Langkah-Langkah Penelitian	22
Gambar 3. Pembukaan dan Penyampaian Strategi yang Digunakan	96
Gambar 4. Pembagian <i>Pretest</i> , Nomor, dan Kelompok pada Mahasiswa Uji- Coba.....	96
Gambar 5. Pembagian dan Mengerjakan <i>Pretest</i>	97
Gambar 6. Peserta Berdiskusi dengan Membuat Peta Konsep	98
Gambar 7. Peserta Menyampaikan Hasil Diskusi.....	98
Gambar 8. Peserta Melaksanakan Strategi Bermain Peran.....	99
Gambar 9. Menyampaikan Kesimpulan.....	100
Gambar 10. Mengisi <i>Posttest</i>	100

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Daftar Mahasiswa Semester 2 FKIP PPKn UMS sebagai peserta- Uji Coba Sosialisasi	71
Lampiran 2. Daftar Pemuda Muhammadiyah dan Nasyiatul Aisyiyah cabang Kartasura daerah Sukoharjo sebagai Peserta Sosiali- sasi.....	71
lampiran 3. Kisi-kisi Penyusunan Indikator Nilai-Nilai Persatuan Indo- nesia	72
lampiran 4. Instrumen Tes Pemahaman Nilai-Nilai Persatuan Indonesia untuk <i>Prettest</i> dan <i>Posttest</i>	73
lampiran 5. Teks Bacaan	78
lampiran 6. Hasil Uji Coba pada Mahasiswa FKIP PPKn UMS	79
lampiran 7. Tabel Nilai R <i>Product Moment</i>	80
lampiran 8. Tabel Nilai Distribusi T	81
lampiran 9. Data Perhitungan Validitas dan Signifikansi pada Uji Coba untuk Item Soal Nomor 1.....	82
Lampiran 10. Ringkasan Perhitungan Validitas Tes Pemahaman Nilai- Nilai Persatuan Indonesia.....	84
Lampiran 11. Hasil <i>Prettest</i> dan <i>Posttest</i> Peserta Sosialisasi	95
Lampiran 12. Dokumentasi Uji Coba dan Pelaksanaan Model Sosialisasi Nilai-Nilai Pesatuan Indonesia	96
Lampiran 13. Surat Ijin Riset.....	101

Lampiran 14. Surat Keterangan Melaksanakan Riset	102
--	-----

**MODEL SOSIALISASI NILAI-NILAI PERSATUAN INDONESIA DENGAN
MENGUNAKAN STRATEGI *MIND MAPPING* KOMBINASI
ROLE PLAYING PADA PEMUDA MUHAMMADIYAH DAN
NASYIATUL AISYIYAH CABANG KARTASURA
DAERAH SUKOHARJO TAHUN 2019**

Oleh:

Nungki Titis Palupi dan Yulianto Bambang Setyadi, Program Studi
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, FKIP
Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2019.
titisnungki86@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan ketepatan, efektivitas, kendala, dan solusi penerapan model sosialisasi nilai-nilai Persatuan Indonesia dengan menggunakan strategi *Mind Mapping* kombinasi *Role Playing* pada Pemuda Muhammadiyah dan Nasyyiatul Aisyiyah cabang Kartasura daerah Sukoharjo tahun 2019. Penelitian ini menggunakan metode Pre-eksperimental berdesain *One Group Pretest* dan *Posttest* dengan sampel berjumlah 20 orang menggunakan teknik pengambilan sampel *Quota Purposive Random Sampling*. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan metode tes, observasi, wawancara, dan dokumentasi. Indikator nilai Persatuan Indonesia yang digunakan dalam penelitian ini yaitu: 1) Mampu menempatkan persatuan, kesatuan, serta kepentingan dan keselamatan bangsa dan negara sebagai kepentingan bersama di atas kepentingan pribadi dan golongan, 2) Sanggup dan rela berkorban untuk kepentingan negara dan bangsa apabila diperlukan, 3) Mengembangkan rasa cinta kepada tanah air dan bangsa, 4) Mengembangkan rasa kebanggaan berkebangsaan dan bertamab air Indonesia, 5) Memelihara ketertiban dunia yang berdasarkan kemerdekaan perdamaian abadi, dan keadilan sosial, 6) Mengembangkan persatuan Indonesia atas dasar Bhineka Tunggal Ika, 7) Memajukan pergaulan demi peratuan dan kesatuan bangsa. Validitas dalam penelitian ini menggunakan rumus *Correlation Product Moment* dari Pearson. Reliabilitas menggunakan rumus KR 20. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu uji-t sampel berpasangan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa t hitung 10,716 lebih besar dari t tabel 2.086 dengan taraf signifikansi 0.05. Perbedaan skor *Pretest* dan *Posttest* menunjukan adanya perbedaan pemahaman antara sebelum (*Pretest*) dan sesudah (*Posttest*) sosialisasi nilai-nilai Persatuan Indonesia. Nilai rata-rata *Pretest* 5,8 meningkat menjadi 10,3 pada *Posttest*. Berdasarkan kedua data tersebut kemudian dibandingkan sehingga diperoleh nilai selisih 4,5. Berdasarkan hasil perhitungan di atas dapat disimpulkan hipotesis yang diajukan H_0 ditolak dan H_a diterima artinya ada perbedaan pemahaman nilai-nilai Persatuan Indonesia setelah dilaksanakan sosialisasi dengan menggunakan strategi *Mind Mapping* Kombinasi *Role Playing* pada Pemuda Muhammadiyah dan Nasyyiatul Aisyiyah, perbedaan tersebut menunjukan peningkatan skor rata-rata nilai-nilai Persatuan Indonesia dari hasil *Pretest* dan *Posttest*.

Kata Kunci: Sosialisasi, Persatuan Indonesia, *Mind Mapping*, *Role Playing*.

**MODELING SOCIALIZATION OF INDONESIAN UNITED VALUES USING THE
MIND MAPPING COMBINATION STRATEGY ROLE PLAYING IN
MUHAMMADIYAH AND YOUTH NASYIATUL AISYIYAH
KARTASURA BRANCH SUKOHARJO AREA OF 2019**

By:

**Nungki Titis Palupi and Yulianto Bambang Setyadi, Study
Program Pancasila Education and Citizenship, FKIP
Muhammadiyah University of Surakarta, 2019.
titisnungki86@gmail.com**

ABSTRACT

This study aims to describe the accuracy, effectiveness, constraints, and solutions to the application of the socialization model of the values of the Indonesian Unity by using a Mind Mapping strategy combination of Role Playing in Muhammadiyah Youth and Nasyyiatul Aisyiyah Kartasura branch of Sukoharjo in 2019. This study uses a Pre-experimental method with design One Groub Pretest and Posttest with a sample of 20 people using Quota Purposive Random Sampling sampling technique. Data collection techniques in this study used test, observation, interview, and documentation methods. Indicators of the value of Indonesian Unity used in this study are: 1) Being able to place unity, unity, and the interests and safety of the nation and state as a common interest above personal and group interests, 2) Able and willing to sacrifice for the interests of the state and nation if needed, 3) Developing a sense of love for the motherland and nation, 4) Developing a sense of national pride and increasing Indonesian water, 5) Maintaining world order based on perpetual civil liberties, and social justice, 6) Developing Indonesian unity on the basis of Unity in Diversity, 7) Promote association for the unity and integrity of the nation. The validity in this study uses the Correlation Product Moment formula from Pearson. Reliability uses the formula KR 20. Analysis of the data used in this study is paired sample t-test. The results showed that t count 10, 716 is greater than t table 2.086 with a significance level of 0.05. The difference in the pretest and posttest scores shows the difference in understanding between before (pretest) and after (posttest) socialization of the values of the Indonesian Unity. The average value of Pretest 5.8 increased to 10.3 at Posttest. Based on the two data are then compared so that the difference value of 4.5 is obtained. Based on the calculation above, it can be concluded that the hypothesis proposed by H_0 is rejected and H_a is accepted, meaning that there is a difference in understanding the values of Indonesian Unity after the socialization by using the Mind Mapping Strategy of Role Playing Combination in Muhammadiyah Youth and Nasyyiatul Asyyiyah, the difference shows an increase in average scores the values of Indonesian Unity from the results of the Pretest and Posttest.

Keywords: Socialization, Indonesian Unity, Mind Mapping, Role Playing.