

DAFTAR PUSTAKA

- Alannasir, W. 2016. Pengaruh penggunaan media animasi dalam pembelajaran IPS terhadap motivasi belajar siswa kelas iv sd negeri mannuruki. *Journal of Educational Science and Technology (EST)*, 2(2), 81-90.
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aristo, Rahadi. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- BNPB. 2014. *Indeks Resiko Bencana Indonesia 2013*. Jakarta : Direktorat Pengurangan Risiko Bencana Deputi Bidang Pencegahan dan Kesiapsiagaan
- Bretz, Rudy. 2008. *Teknologi Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Cutter, S.L., Emrich, C.T., Webb, J.J., Morad, D. 2009. Social Vulnerability to Climate Variability Hazards : A Review of the Literature. *South Carolina: Hazard and Vulnerability Research Institute, Departement of Geography, University of South Carolina*
- Ibrahim, N., & Ishartiwi, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran Ipa Untuk Siswa SMP. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 8(1).
- Kusantati, H., Marlina, Winwin W.2013. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Animasi pada Pembelajaran Teknologi Desain Busana”. Prosiding *FPTK EXPO UPI*. 238-244
- Liputan6. 2010. “Imbas Letusan Merapi Sampai Solo.” Diakses pada 2 Oktober 2018 (<https://www.liputan6.com/news/read/304242/imb-letusan-merapi-sampai-solo>)
- Mahmudah, R E., dan Yudha A A. 2013. “Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan Menggunakan Adobe Flash CS4 untuk SMK Negeri 1 Blitar.” *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. 02, (01), 381-390.
- Mulyani S, Permana J. 2000. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV. Maulana
- Nasution, S. 2004. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara.

- Perdana, N. S. 2016. Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran Sebagai Strategi Peningkatan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Edutech : Vol. 15*
- Pramono, Gatot, 2013. *Aplikasi Component Display Theory*, Jakarta: Pustekkom
- Prawiradilaga, Salma. D & Siregar, Evellin. 2004. *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenanda Media
- Riyana, C.2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Sadiman, Arief S., dkk. 2009. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Rajawali Pers
- Santoso, Singgih. 2012. *Panduan Lengkap SPSS Versi 20*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Saepudin. A. 2003. *Penerapan Teknologi Informasi dalam Pendidikan Masyarakat*, Jurnal Teknodik, Edisi No.12/VII/Oktober/2003
- Sari, N. W., & Samawi, A. 2014. Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Slow Learner. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Luar Biasa*, 1(2), 140-144.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sukiyasa, K., & Sukoco, S. 2013. Pengaruh media animasi terhadap hasil belajar dan motivasi belajar siswa materi sistem kelistrikan otomotif. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1).
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya
- Rahmawati dan Melisa. 2016. Pengaruh penerapan pendekatan kontekstual bermedia power point terhadap hasil belajar siswa pada materi sistem ekskresi pada manusia kelas VII SMP N 4 Bireuen. *Jurnal Jesbio*. Vo; 4 No.1 ISSN. 2302-1705
- Undang Undang No 24 Tahun 2007 Tentang Penanggulangan Bencana
- Wardoyo, T. C. T., & Faqih Ma'arif. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo. *E-Journal Pend. Teknik Sipil Dan Perencanaan*, 3(3),

Wuryanti, U., & Kartowagiran, B. 2016. Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter kerja keras siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 6(2).