

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Buchori. (2016). "Keefektifan Model Pembelajaran LC5E dan CRH Berbantuan Multimedia Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, Vol.23, No.2
- Ali Muhson. (2010). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi". *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol.VIII, No.2
- Azhar Arsyad. (2014). "Media Pembelajaran". Jakarta. Rajawali Press
- Christanto, Joko. (2011). Gempa bumi,kerusakan lingkungan,kebijakan dan strategi pengelolaan. Yogyakarta. Libertyt Yogyakarta
- Dina Indriana. (2014). Ragam Alat Bantu Media Pengajaran. Yogyakarta. Diva Press
- Febriana. (2015). "Kesiapsiagaan Masyarakat Desa Siaga Bencana dalam Menghadapi Bencana Gempa Bumi di Kecamatan Meuraxa Kota Banda Aceh". *Jurnal Ilmu Kebencanaan*, Vol. 2, No.3
- Ilham Eka Putra. (2013). "Teknologi Media Pembelajaran Sejarah Melalui Pemanfaatan Multimedia Animasi Interaktif". *Jurnal Teknoif*, Vol.1, No.2
- Iwan Falahudin. (2014). "Pemanfaatan media dalam pembelajaran". *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, Vol.1, No. 4
- Kusprimanto (2014). "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Materi Pencernaan pada Manusia untuk Siswa Kelas V di SDN Pundung, Gririrejo, Imogiri, Bantul, Yogyakarta".
- Miftah farid adiwisastra. (2015). "Perancangan Game Kuis Interaktif sebagai Multimedia Pembelajaran Drill and Practice untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Informatika*, Vol. II No. 1
- Ni Putu Indah. (2014). "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Inggris untuk SMK Kelas XI".
- Nike Dwi Noviiiani. (2013). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Sebagai Pendukung Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Materi Operasi Dasar Komputer Menggunakan Adobe Flash".

- Nurgiantoro, B.,Gunawan, Marzuki. (2012). Statistik Terapan untuk Penelitian Ilmu-ilmu Sosial. Yogyakarta. Gajah Mada University Press
- R. Gita Ardhi Nugraha. (2017). “Pengembangan Media Interaktif Berbasis Adobe Flash CS4 Profesional pada Pembelajaran Tematik untuk Siswa Kelas 2 SD”. *Scholaria*. Vol. 7. No. 2
- Regina Monemi. (2017). “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Power Point disertai Games Kuis Course Maze pada Materi Sistem Ekskresi untuk Peserta didik Kelas VIII SMP”. *Journal Biosains*. Vol. 1 No 2
- Sanjaya, Wina. (2013). Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sri Anitah. (2012). Media Pembelajaran. Surakarta : Cakrawala Media
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif,Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
- Sujarweni, W.V. (2015). SPSS untuk Penelitian. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tim Penyusun Pusat Bahasa, Kamus Besar Bahasa Indonesia (Jakarta : Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, 2008)
- UU No. 24 tahun 2007 tentang Penanggulangan Bencana