

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bahri, Saiful. 2014.” Penerapan Model Pembelajaran *Project Based Larning* Disertai Media *FLIPCHARTS* dan Media Video Ditinjau dari Kemampuan Menyelesaikan Masalah dan Keingintahuan.” Program Pascasarjana, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- Banaszewski, Thomas M. 2005. *Digital Storytelling: Supporting Digital Literacy In Grades 4 – 12*. Ebook.
- Digital Storytelling Association. 2011.“*Leslie Rule, Digital Storytelling Association.*” Diakses pada 20 Maret 2018 (<http://electronicportfolios.com/digistory/>).
- Emzir. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif: Analisis Data*. Jakarta: PT.Raja Persada.
- Heriyana, W., & Maureen, I. yolanita. (2014). Penerapan Metode Digital Storytelling pada Keterampilan Menceritakan Tokoh Idola Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas VII di SMP Negeri 1 Kedamean, Gresik, *VOL 2, No, 1–9*. Retrieved from <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/8471>
- Iskandar. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Sosial (Kuantitatif dan Kualitatif)*. Jakarta. Gaung Persada Group.
- Jensen, M., Christensen, J., Morales, C., & Summers, P. (2013). DRY CANYON WARD - YOUNG SINGLE ADULTS (Age 18 - 30) YOUNG SINGLE ADULTS (Age 18 - 30) - MEMBERSHIP IN YSA WARDS : HIGH SCHOOL SENIORS (8), (April), 2013.
- Kaur, M. (2013). Blended Learning - Its Challenges and Future. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 93, 612–617. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2013.09.248>.

- Molenda, M. 2003. "In search of the elusive ADDIE model". *Performance improvement*, 42(5), 34-37.
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Purnomo, A., Ratnawati, N., & Aristin, N. F. (2016). Pengembangan Pembelajaran Blended Learning Pada Generasi Z. *Jurnal Teori Dan Praksis Pembelajaran IPS*, 1(1), 70–76. Retrieved from <http://journal.um.ac.id/index.php/jtppips/article/view/5853/2405>
- Rizka Novia Rohmawati, Muslimin Ibrahim, & Nur Ducha. (2014). Keefektifan Digital Storytelling Dalam Pembelajaran Biologi Untuk Siswa Sma Pada Materi Bioteknologi. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 3(3), 522–527.
- Rizkiyah, Apriliya. 2015. Penerapan *Blended Learning* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Bangunan di Kelas X Tgb SMK NEGERI 7 SURABAYA. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan* 1(1): 40 - 49
- Robin, Bernard R., (2008), "Digital Storytelling: A Powerful Technology Tool for the 21st Century Classroom", *The College of Education and Human Ecology*", The Ohio State University.
- Royer, R., & Richards, P. (2007). Increasing reading comprehension with digital
- Sanjaya, Wina.2008. Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Silviana, Hafidza. 2012. Evaluasi Program Pembelajaran *Fullday School* Pada Kelas 1 SD Islam Plus Al-Azhar Mojokerto Dengan Model CIPP. Skripsi tidak diterbitkan. Surabaya: Jurusan kurikulum dan teknologi pendidikan UNESA.
- Sugiyono. 2012. Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D: Bandung: Anggota Ikatan Penerbit Indonesia (IKAPI).

- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*: Bandung: Alfabeta.
- Storytelling. In C. Montgomerie & J. Seale (Eds.), *Proceedings of World Conference on Educational Multimedia, Hypermedia and Telecommunications 2007* (pp. 2301-2306). Chesapeake, VA: AACE.
- Syarif, Izuddin. 2012. Pengaruh Model Blended Learning Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi* 2(2).
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Wang, Shuyan., & Zhan, Hong. 2010. "Enhancing Teaching and Learning with Digital Storytelling." *International Journal of Information and Communication Technology Education* 6(2): 76-87.
- Widyoko, Eko Putro. 2014. *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wikipedia. 2018. "Wikipedia Bahasa Indonesia, Ensiklopedia bebas: Pengertian Biologi." Diakses pada 22 Maret 2018 (<https://id.wikipedia.org/wiki/Biologi>).
- Yuliana, Irma. dan Jan W. 2017. "Berkreasi Dengan *Digital storytelling* Sebagai Alternatif Strategi Pembelajaran." *The Second Progressive and Fun Education Seminar*, ISBN: 978-602-361-102-7.