

## DAFTAR PUSTAKA

- Ambarsari, W & Santosa, S & Maridi. (2013). Penerapan Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Terhadap Keterampilan Proses Sains Dasar pada Pelajaran Biologi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 7 Surakarta. *Jurnal artikel*, 81-95.
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Bachri, B. S. (2010). Meyakinkan Validitas Data Melalui Triangulasi Pada Penelitian Kualitatif. *Teknologi Pendidikan*, 10(1), 46–62.
- Construct, M., Sembiring, I. N., Telnoni, P. A., & Tambunan, T. D. (2016). Aplikasi Game Edukasi Pengenalan dan Pengelompokan Tumbuhan Untuk Mata Pelajaran IPA Kelas 4 SD Ar-Rafi, 2(3), 1103–1112.
- Dewi, G. F. (2012). Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash. *Skripsi*, 1–169.
- Haryati, S. (2012). Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan. *Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*, 37(1), 11–26.
- Hikmatyar, M. (2015). Analisis Pengembangan Game Edukasi “Indonesiaku” sebagai Pengenalan Warisan Budaya Indonesia Untuk Anak Usia 12-15 Tahun, *Skripsi*
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Online. (2018). Pengertian kata media. Diakses pada 21 maret 2018. <https://kbbi.web.id/media>.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Online. (2018). Pengertian kata Pembelajaran. Diakses pada 21 maret 2018. <https://kbbi.web.id/media>.
- Kunandar. (2012). *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Lestari, K. E., & Yudhanegara, M. R. (2015). Penelitian pendidikan matematika: Panduan praktis menyusun skripsi, tesis, dan karya ilmiah dengan pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan kombinasi

disertai dengan model pembelajaran dan kemampuan matematis.  
Bandung, Indonesia: PT Refika Aditama.

Mardika, I. N. (2008). Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di SD. ... . *Tripod. com/Multimedia. Pdf [16 Juni 2012]*, (4), 1–23. Retrieved from <http://mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf>.

Matondang, Z. (2009) Validitas dan reliabilitas suatu instrumen penelitian.jurnal artikel,87-97

Miller, D, J. & Roberson, D, P. (2011). *Education Benefits of Using Game Console in a Primary Classroom: A Randomised Controled Trial*. Jurnal Internasional,850-864.

Nur, H. (2013). Membangun Karakter Anak Melalu Permainan Anak Tradisional. FP Universitas Negeri Makassar, 3(1), 1–8.

Nur, M. (1987). Teori Tes. Surabaya: IKIP Surabaya

Presetyo, A. tri. (2015). Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Huruf Alfabet Huruf Hijaiyah dan Angka “Anak Cerdas” Menggunakan Construck 2. Universitas Surakarta.

Puryadi & Sahono, B & Turdjai. (2017). PENERAPAN METODE EKSPERIMEN UNTUK MENINGKATKAN SIKAP ILMIAH DAN PRESTASI BELAJAR SISWA.jurnal ilmiah, 132-140.

Puspita, D, M & Surya, E. (2017). *Development of Snake-Lader Games as a Medium of Methematics Learning For the Fourth-Grade Students of Primary School*, Jurnal Internasional, 291-300.

Sarwono, J & Arikunto, M. (2006). Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Silverius & Sulaiman, W. (2003). Statistik Non-Parametrik Contoh Kasus dan Pemecahannya dengan SPSS. Penerbit Andi, Yogyakarta: Vi, 168.

Smp, D. I., Sukasada, T. P., Subana, N., Tastra, I. D. K., & Mahadewi, L. P. P. (2013). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VII Semester I Jurusan Teknologi Pendidikan , Fakultas Ilmu Pendidikan.

Sobirinsyafa81.(2015). Alat pencernaan makan. Diakses pada 22 maret 2018. <https://gurusdlarangan.wordpress.com/2015/07/05/alat-pencernaan-makanan/>

- Sudjana. (2005) Metode Statistika. Bandung :Tarsito, 273
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Syaodih, N.(2012). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Remaja
- Sudono, A. (2000). Sumber belajar dan alat permainan untuk pendidikan anak usia dini. Retrieved from <https://www.google.com/books?hl=id&lr=&id=ZLHtwVzHuaoC&oi=fnd&pg=PR6&dq=sudono&ots=am201iOKaA&sig=-TrhLulPi-JOM1Q0hN1qcAyLPJs>.
- Sutrisno,H. (2001). Metodologi Research. Yogyakarta: Universitas Gajah Mada.
- Thomas, D., Donald, T., Hastjarjo, D., & Quasi-, C. (2008). Full-Text, (1979), 1–15.
- Widoyoko Tayibnapi, F. Y. (2000). Evaluasi Program Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1–16.
- Woolfolk, A.E & Nicolich, L.M. (1984). Educational psychology for teacher. Englewood Cliffs: Prentice Hill Inc.