

DAFTAR PUSTAKA

- Arief S. Sadiman, dkk. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Ashar. 2007. “ *Media Pembelajaran* “. Yogyakarta: Gava Media.
- Bhoke, Wilibaldus. 2017. “*Hubungan Antara Motivasi Berprestasi Dengan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV SD Gugus V Kecamatan Mauponggo Kabupaten Nagekeo Tahun Ajaran 2015/2016*” *Jurnal Ilmiah Pendidikan, Volume 4 (1):32*
- Djemari Mardapi. 2008. *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Yogyakarta: Mitra Cendekia Press.
- Emzir. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif & Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Fauziah, Eva. 2013.”*Hubungan Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Siswa dalam Mengikuti Pelajaran Pendidikan Jasmani*” *Jurnal Penjaskesrek, Volume 1 (1)*
- Haryati, Sri. 2012. “*Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan*” *Jurnal pendidikan, Volume 37 (1): 19*
- Hasanah, Hasyim. 2016.” *Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial)*”*Jurnal at-Taqaddum, Volume 8 (1): 26*
- Hidayat, Dadang. 2010 “Peran Penelitian Research & Development dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Pendidikan Teknologi dan Kejuruan” (online), (http://file.upi.edu/Direktori/FPTK/JUR_PEND_TEKNIK_MESIN/194904271976031-DADANG_HIDAYAT/FILE_35_MAKALAH_R_%26_D/FILE_35_MALAH_R_%26_D.pdf, diakses tanggal 19 januari 2018).
- Huda, Ahmad Fatkhul (2014). “*Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Lcd Proyektor dalam Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Ipa Siswa Kelas IV SD N 1 Taruman Tahun Ajaran 2013/2014*”. Skripsi. Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Hujair Ah. Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Indrastyawati, Cinthya (2016). “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Indera Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil*

- Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Bantul*". Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Matematika Dan Ilmu Alam, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Irmayanti, Shabrina (2016). "*Pengembangan Media Pembelajaran Akuntansi Berbasis Web Blog Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas XI Akuntansi 4 SMK YPKK 2 Sleman Tahun Ajaran 2015/2016*". Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kiili, Kristian. 2005. "*Digital Game-Based Learning: Towards An Experiential Gaming Model*" *The Internet And Higher Education Journal*, Volume 8 (1): 14
- Kuswari. 2012. "Membuat Slide Presentasi dengan Aurora 3D Presentation" (online), (<http://staffnew.uny.ac.id/upload/132309677/pengabdian/modul-aurora-3d.pdf>, diakses tanggal 19 januari 2018).
- Loughin, Mc Catherine. 2010." *Personalised and Self Regulated Learning In The Web 2.0 era: International Exemplars Of Innovative Pedagogy Using Social Softwar*" *Australasian journal of educational technology*, Volume 26 (1): 38
- Mahmud. 2011. "*Metode Penelitian Pendidikan*". Bandung: CV Pustaka Setia.
- Mujiman, Haris. 2007. *Manajemen pelatihan berbasis belajar mandiri*. Yogyakarta: mitra cendekia.
- Mulyatiningsih, Endang. 2013. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustika, Zahara. 2015. "*Urgenitas Media dalam Mendukung Proses Pembelajaran yang Kondusif*" *Jurnal ilmiah CIRCUIT 1* (1): 65
- Pintric, R Paul. 1999." *The Role Of Motivation In Promoting Sustaining Self-Regulated Learning*" *International Journal Of Education Research*, volume 31 (1): 467
- Putri, Atikah Rachma (2014). "*Pengebangan Media pembelajaran Audio Visual Berbasis Aurora 3D Presesntation dalam Pembelajaran IPS SMP Kelas VII Materi Pokok Potensi dan Sebaran Sumber Daya Alam Indonesia*". Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rakhmawati, Tutut Her (2013). "*3D Aurora Presentation 2012 Sebagai Media Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bahasa Arab Di MTs Negeri Bobotsari*". Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Romi Satrio Wahono. 2006. "*Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*"(online), (<http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>). Diakses pada 26 maret 2018

- Saifudin, Ikal (2017). "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Autoplay Media Studio untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Akuntansi Perusahaan Jasa SMK*". Skripsi. Malang: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Malang
- Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sari, Herlita (2013). "*Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Berbasis MS Paint untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa pada Standar Kompetensi Stenografi (Studi pada Siswa Kelas X Administasi Perkantoran SMK PGRI 1 Tulungagung)*". Skripsi. Malang: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Malang
- Sudjana, Nana, dkk. 2009. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugiyono. 2013. "*Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R & D*". Bandung: Afabeta
- Suprihatin, Siti. 2015. "*Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*" *Jurnal Pendidikan Ekonomi, Volume 3 (1): 73*
- Susilo, Agus. 2016. *Pembelajaran, Media & TIK*. Yogyakarta: K-Media
- Sutama. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R & D)*. Surakarta: Fairuz Media
- Syah, muhibbin. 2003. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakara
- Uno, Hamzah B. 2008. *Teori Motivasi dan Pengukurannya analisis di bidang pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Widiyanto, joko. 2015. "*SPSS untuk analisis data statistik dan penelitian*". Surakarta: BP FKIP UMS.
- Wina Sanjaya. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana Prenada Media
- Yasmaruddin Bardansyah. 2008. *Urgensi Penciptaan Lingkungan Berbahasa Asing (Makalah)*.