

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Mulyono. (2010). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Rineka Cipta. Hal 252
- Alexander, A.H. (2010). *Effective Teaching Strategies For Alleviating Math Anxiety And Increasing Self-Efficacy In Secondary Students* . Thesis. The Evergreen State College. Washington.
- Darmansyah. (2011). *Strategi Pembelajaran Menyenangkan Dengan Humor*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Delphie, Bandi. (2009). *Matematika Untuk Anak Berkebutuhan Khusus*. Klaten. PT Intan Sejati.
- Djamarah B. Syaiful. (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Fathurrohman, M. (2015). *Model-Model Pembelajaran Inovatif: Alternatif Desain Pembelajaran yang Menyenangkan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Gunarso, Singgih. (2003). *Psikologi Perawatan*. Jakarta: Gunung Mulia.
- <http://www.wawasanpendidikan.com/2014/09/Pengertian-Kecemasan-dan-Tingkat-Kecemasan-Menurut-Pendapat-Ahli> diakses pada tanggal 03 September 2018 pukul 22.49 WIB
- Gerald, Corey. 2007. *Teori dan Praktik Konseling*. Bandung: PT. Rafika Aditama.
- Heydari Hassan, Abdul Mansour, dan Rostami Mehdi. (2013). *The survey of relationship between the degree of mathematics anxiety in high school students and the personality characteristics of their mathematics teachers. Procedia - Social and Behavioral Sciences* 84 ( 2013 ) 1133 – 1137.
- Irachmat R. Miftahur, (2015). *Peningkatan Perhatian Siswa pada Proses Pembelajaran Kelas III Melalui Permainan Icebreaking di SD Negeri Gembongan Kecamatan Sentolo Kabupaten Kulon Progo*. (online) (<http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/pgsd/article/view/425/0>, diakses pada tanggal 05 Desember 2017 pukul 22:16 WIB).

- Iskandar. (2012). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Referensi
- Kartono, K. (2002). *Patologi Sosial 3 : Gangguan-Gangguan Kejiwaan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Komang Arimbawa, Made Suarjana, dkk. (2017). *Pengaruh Penggunaan Ice Breaker Terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. E-journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha. *Mimbar PGSD* Vol: 5 No: 2 Tahun: 2017.
- M. Said, 80+ *Ice Breaker Games-Kumpulan Permainan Penggugah Semangat*, (Yogyakarta: Andi Offset, 2010), h. 1.
- Mulyono. (2012). *Strategi Pembelajaran: Menuju Efektivitas Pembelajaran di Abad Global*. Malang: UIN-Maliki Press.
- Haryati, Noer. (2016). *Pengaruh Ice Breaking Terhadap Motivasi Diri Siswa dalam Mengikuti Pelajaran Matematika pada Siswa Kelas VII SMPN 17 Surakarta Tahun Pelajaran 2015/2016*. (online) (<http://jurnal-mahasiswa-unisri.ac.id/index.php/fkipbk/article/view/303>, diakses pada tanggal 05 Desember 2017 pukul 23:52 WIB).
- Rusmono. (2012). *Strategi Pembelajaran dengan Problem Based Learning Itu Perlu: untuk Meningkatkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Semiun OFM, Yustinus. (2006). *Teori Kepribadian dan Terapi Psikoanalitik Freud*. Yogyakarta: Kanisius
- Semiun OFM, Yustinus. (2006). *Kesehatan Mental 2*. Yogyakarta: Kanisius
- Setiawan, Aris. (2012). *Ice Breakers For Teachers*. Sidoarjo: Filla Press. Hal 1.
- Suryoharjuno, Kusumo. (2011). *100+ Ice Breaker Penyemangat Belajar*. CV. Ilman Nafia.
- Sumardani. (2014). *Pengaruh Penerapan Teknik Ice Breaker Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas III Sekolah Dasar*. (online) (<http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jdpdp/article/view/7555/pdf>, diakses pada tanggal 25 November 2017 pukul 21:32 WIB).

- Sutama. (2010). *Penelitian Tindakan (Teori dan Praktek dalam PTK, PTS, dan PTBK)*. Semarang: Surya Offset.
- Suyono dan Hariyanto. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Townsed, John. (2011). *Icebreaker*. Jakarta: Pustaka Pelajar.
- Zakaria, E, Zein, N. M., Ahmad, N. A., & Erlina, A. (2012). *Mathematics anxiety and achievement among secondary school student*. *American Journal of Applied Sciences*, 9(11), 1828-1832.