

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arrosyida, A., & Suprpto, M. T. (2012). *Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer menggunakan Macromedia Flash 8 di SMK Negeri 1 Saptosari*. Jurnal: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Asyhar, H. R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Azhar, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Diartono, D. A. (2008). *Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia*. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*.
- Djafar, T. (2001). *Kontribusi Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Andi.
- Hadibin, M. M., Purnama, B. E., & Kristianto, G. *Pembangunan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Pati Berbasis Multimedia Interaktif*. *Indonesian journal of computer science*, 1.
- Lestari, P. (2017). *Media Pembelajaran Modul Multimedia Interaktif Pengalamatan IP dan Subnet Mask Berbasis Adobe Flash CS6 untuk Siswa Kelas XI Teknik Komputer Jaringan SMK Negeri 1 Klaten*. Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Maulana, I. T. (2017). *CD Interactive Development for Learning Media on Basic Network Courses*. *Indonesian journal of computer science*.
- Riyana, C., & Susilana, R. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

- Ruseffendi. (2005). *Dasar-dasar Penelitian Pendidikan & Bidang Non-Eksata Lainnya*. Bandung: Tarsito.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman, A. S., Raharjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2009). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Septriana, R. (2012). *Perangkat Ajar Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi (KKPI) Berbasis Multimedia*. Skripsi: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Sucipto. (2010). *Penulisan Naskah Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Komputer (Multimedia)*. Makalah. Yogyakarta: Balai Teknologi Komunikasi Pendidikan (BTKP).
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, & Nana, S. (2006). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Supriyanto. (2013). *Jaringan Dasar*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2010). *Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tirta, N. I. N., Santyasa, I. W., & Warpala, I. W. S. (2014). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Proyek untuk Pelajaran Kejuruan Jaringan Dasar di SMK Negeri 3 Singaraja*. E-Journal: Universitas Pendidikan Ganesha.

- Utami, D. R. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Topologi Jaringan Komputer Berbasis Macromedia Flash Professional 8 untuk Siswa Kelas XII Multimedia di SMK Negeri 7 Yogyakarta*. Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wahono, R. S., Budiwaspada, A. E., Chaeruman, U., Kusnendar, A., & Tirtidijaya, I. (2007). *Panduan Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas.
- Winarno, Patwary, A. A., Yasid, A., Marzuki, R., Rini, S. E. S., & Alimah, S. (2009). *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Genius Prima Media.