

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK KERJA
NYATA MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS WEB**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada
Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

KHARISMA ARIF WICAKSANA

L 200 110 070

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2018**

HALAMAN PERSETUJUAN

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA
MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS WEB**

PUBLIKASI ILMIAH

Oleh:

KHARISMA ARIF WICAKSANA
L 200 110 070

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Aris Rakhmadi, S.T., M. Eng
NIK. 983

HALAMAN PENGESAHAN

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS WEB

OLEH

KHARISMA ARIF WICAKSANA

L 200 110 070

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Sabtu, 4 Agustus 2018
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng
(Ketua Dewan Penguji)
2. Dr. Endah Sudarmilah, S.T., M.Eng
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Heru Supriyono, S.T., M.Sc, Ph.D
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)
(.....)
(.....)

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika


Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D
NIK. 881

Ketua
Program Studi Informatika


Heru Supriyono, S.T., M.Sc., Ph.D
NIK. 970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, ^{10 Agustus}..... 2018

Penulis



KHARISMA ARIF WICAKSANA

L 200 110 070

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS WEB

Abstrak

Mata kuliah Praktek Kerja Nyata (PKN) merupakan salah satu mata kuliah yang wajib diambil oleh mahasiswa informatika UMS sebagai syarat untuk menyelesaikan program strata I. PKN dilaksanakan di sebuah instansi/perusahaan selama jangka waktu 1-2 bulan. Seringkali mahasiswa mengalami kesulitan dalam mencari dan menentukan tempat PKN oleh karena minimnya informasi dan referensi yang dimiliki mahasiswa terkait dengan instansi/perusahaan mana saja yang dapat dijadikan sebagai tempat PKN. Hal inilah yang mendorong diperlukannya sistem yang menyediakan informasi seputar instansi/perusahaan yang pernah dijadikan tempat PKN oleh mahasiswa beserta data pelaksanaannya. Adanya sistem informasi ini, mahasiswa yang hendak melaksanakan PKN diharapkan memiliki bahan pertimbangan yang matang sebelum memutuskan tempat PKN mana yang kiranya sesuai dengan minat maupun konsentrasi yang diambil oleh mahasiswa.

Kata Kunci: sistem informasi, PKN, tempat PKN.

Abstract

Fieldwork (Praktek Kerja Nyata/PKN) is one of the subjects that must be taken by UMS informatics student as a requirement to complete bachelor degree. Fieldwork conducted in an institution/company for a period of 1-2 months. Students often have difficulty in finding and determining a place for fieldwork because of the lack of information and references that students have about which institution/company that can be used as a place for fieldwork. This is what encourages the need for a system that provides information about the institution/company that has been used as a place for fieldwork by students along with the data of fieldwork. With this information system, students who want to do fieldwork are expected to have considerate material before deciding where fieldwork place which seems to be in accordance with the interests and concentration taken by the students.

Keywords: information system, fieldwork, fieldwork place.

1. PENDAHULUAN

Setiap perguruan tinggi di berbagai belahan dunia manapun tentunya memiliki sistem pendidikan yang berbeda-beda satu dengan yang lain. Secara umum penyelenggaraan pendidikan pada perguruan tinggi di Indonesia sendiri menggunakan sebuah sistem yang disebut dengan Sistem Kredit Semester (SKS). Tidak terkecuali dengan Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta (UMS). Untuk dinyatakan lulus dari program studi strata I Informatika, mahasiswa harus menyelesaikan kurang lebih sekitar 144 SKS. Di mana setiap mata kuliah yang diambil oleh

mahasiswa mempunyai bobot atau jumlah SKS tertentu. Salah satu SKS yang wajib diambil oleh mahasiswa program studi informatika UMS adalah SKS yang terdapat pada mata kuliah Praktek Kerja Nyata (PKN). PKN sendiri dilaksanakan di sebuah instansi atau perusahaan yang disesuaikan dengan konsentrasi yang diambil oleh mahasiswa. Konsentrasi tersebut antara lain Sistem Informasi (SI), Jaringan dan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).

Realitanya, seringkali mahasiswa mengalami kesulitan dalam mencari dan menentukan instansi/perusahaan mana saja yang dapat dijadikan sebagai tempat untuk melaksanakan PKN. Kesulitan tersebut umumnya disebabkan karena *lack of information* atau minimnya informasi dan referensi yang dimiliki oleh mahasiswa terkait dengan tempat-tempat untuk melaksanakan PKN tersebut. Hal inilah yang mendorong diperlukannya sebuah sistem yang menyediakan berbagai informasi mengenai setiap instansi/perusahaan yang pernah dijadikan sebagai tempat PKN oleh mahasiswa program studi informatika UMS beserta data pelaksanaannya. Dengan adanya sistem informasi ini, mahasiswa yang hendak melaksanakan PKN diharapkan memiliki bahan pertimbangan yang matang sebelum memutuskan tempat PKN mana yang kiranya sesuai dengan minat maupun konsentrasi yang diambil oleh mahasiswa.

Arifin (2014) dalam jurnalnya yang berjudul, “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Pada Instansi/Perusahaan”, mengatakan bahwa penelitian-penelitian terkait sistem informasi kerja praktek yang dikutip di dalam penelitiannya, semua masih berorientasi pada pelaksana PKL yang dalam hal ini adalah sekolah/kampus sedangkan tempat PKL (instansi/perusahaan) belum tersentuh.

Menurut Arifin (2015) dalam jurnalnya yang berjudul, “Pengembangan Sistem Informasi Praktek Industri Jurusan Teknik Elektro Universitas Negeri Malang”, mengungkapkan bahwa pendataan dan pendaftaran kegiatan praktek industri masih dilakukan secara manual sehingga menyulitkan *coordinator* dalam melakukan manajemen data. Metode pendaftaran praktek industri dalam penelitiannya yaitu mahasiswa mencari sendiri lokasi industri dan melaporkan ke jurusan, jurusan akan memvalidasi lokasi industri tersebut dan bila sesuai maka mahasiswa dalam mengirimkan proposal ke industri bisa melalui pos ataupun email.

Setiawan (2016) dalam jurnalnya yang berjudul, “Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Kerja Praktek Di Perguruan Tinggi”, mengemukakan bahwa dengan membangun sebuah aplikasi pengelolaan kerja praktek di sebuah perguruan tinggi dapat meningkatkan efektivitas proses di mana dalam hal ini dengan meminimalisir tingkat

kesalahan, mengefisienkan dalam pengelolaan proses kerja praktek dengan mempercepat waktu pengerjaan dalam setiap prosesnya, serta meningkatkan kualitas penyajian informasi.

Supriyono, Noviandri & Purnomo (2017) dalam prosiding *The 6th University Research Colloquium 2017 Universitas Muhammadiyah Magelang* yang berjudul, “Penerapan Sistem Informasi Berbasis Komputer Untuk Pengelolaan Aset Bagi SMP Muhammadiyah 1 Kartasura”, menerangkan bahwa pengelolaan aset pada SMP Muhammadiyah 1 Kartasura masih dilakukan secara manual berbasis catatan yang belum terpadu. Dengan teknologi berbasis web, pengelolaan aset ini memungkinkan sekolah melakukan pencatatan aset, penelusuran aset, dan pelaporan aset secara cepat dan efektif.

Berdasarkan penelitian-penelitian di atas, dapat ditarik garis besar bahwa mayoritas sistem informasi yang dirancang selama ini masih berfokus pada pengelolaan dan prosedural dalam melaksanakan PKN baik dari pihak kampus maupun dari pihak instansi/perusahaan, sebagai pengelola. Sedangkan hal yang menjadi perhatian dalam pengembangan sistem informasi pada penelitian ini adalah dari sisi penyediaan semua informasi mengenai instansi/perusahaan yang pernah dijadikan sebagai tempat PKN oleh mahasiswa yang disertai dengan data-data pelaksanaannya.

2. METODE

Untuk membangun sebuah sistem informasi tempat praktek kerja nyata mahasiswa informatika UMS berbasis web ini diperlukan sebuah metode penelitian yang mencakup analisis kebutuhan, perancangan sistem, pembangunan sistem, pengujian sistem dan penyusunan naskah publikasi. Cakupan metode penelitian tersebut dapat ditelaah sebagaimana berikut:

2.1 Analisis Kebutuhan

Sebuah sistem tidak dapat dikatakan sebagai sistem informasi tanpa adanya unsur terpenting yang membangunnya yaitu sekumpulan informasi. Untuk menjadikan sebuah sistem informasi yang tepat guna maka diperlukan data-data yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna dari sistem tersebut nantinya. Adapun data yang dibutuhkan untuk membangun sistem informasi berbasis web tempat praktek kerja nyata mahasiswa informatika UMS meliputi

- a. data tempat PKN (instansi/perusahaan),
- b. data pelaksanaan PKN oleh mahasiswa informatika UMS di suatu instansi/perusahaan,
- c. data berita dan data tips magang.

2.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dalam penelitian ini terdiri atas beberapa tahap yaitu pembuatan *flowchart login*, *flowchart user*, *flowchart admin/administrator* (biro PKN), *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan perancangan *User Interface* (UI). Tahap-tahap tersebut dapat dijelaskan lebih lanjut sebagai berikut:

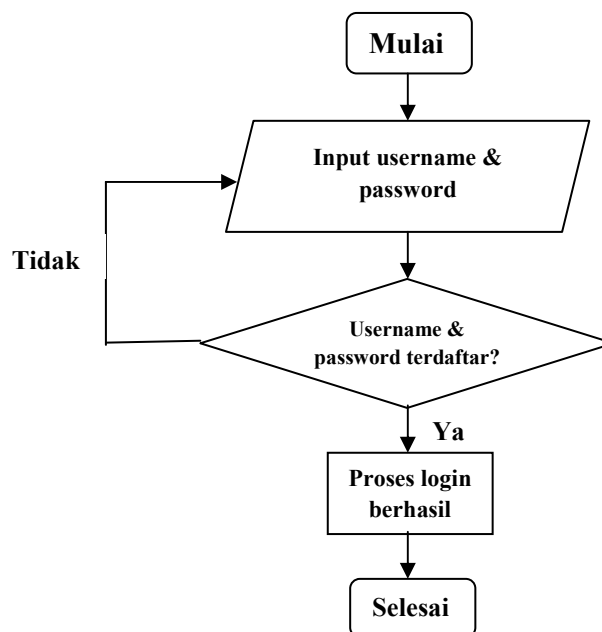
a) *Flowchart Sistem*

Flowchart atau bagan alur yaitu “ ... metode untuk menggambarkan tahap-tahap penyelesaian masalah (prosedur) beserta aliran data dengan simbol-simbol standar yang mudah dipahami. Tujuan utama penggunaan *flowchart* adalah untuk menyederhanakan rangkaian proses atau prosedur untuk memudahkan pemahaman pengguna terhadap informasi tersebut” (Soeherman & Pinontoan, 2013, p. 133).

Flowchart sistem terdiri atas:

1) *Flowchart Login*

User (mahasiswa) dan admin dapat melakukan *login* dengan cara memasukkan *username* dan *password* pada *form login*. Jika *username* dan *password* yang diinputkan terdaftar (ada di dalam *database*) maka proses *login* berhasil. Dan sebaliknya bila *username* dan *password* tidak terdaftar maka akan muncul peringatan *username* atau *password* salah/*invalid*, kemudian *user* harus menginputkan kembali *username* dan *password* yang benar. Berikut merupakan *flowchart* untuk proses *login*:

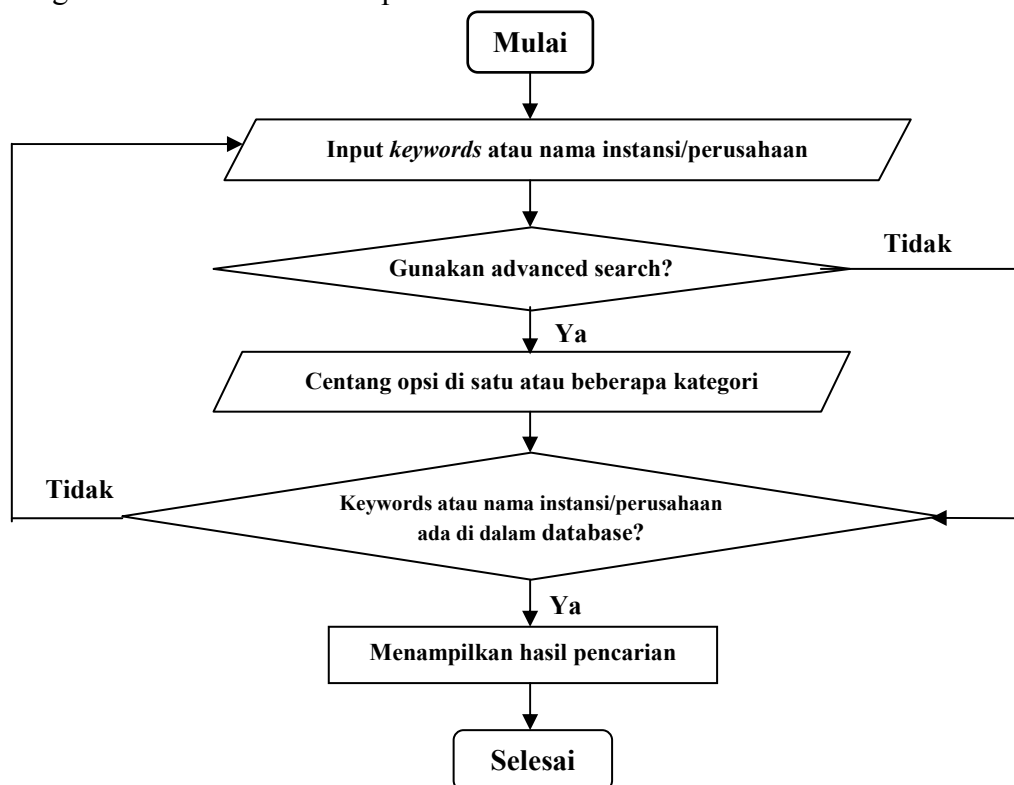


Gambar 1. *Flowchart login*

2) Flowchart User

User setelah *login* dapat mencari informasi apa pun mengenai instansi/perusahaan beserta data pelaksanaan PKN di instansi tersebut, dengan cara memanfaatkan fitur pencarian *Advanced Search* atau meng-klik menu Direktori Instansi untuk melihat daftar instansi/perusahaan yang ada.

User dapat memasukkan keywords (kata kunci) atau nama instansi/perusahaan di kotak pencarian dan jika ingin menggunakan *Advanced Search* maka user cukup melakukan *check*(centang) pada opsi-opsi yang ada di salah satu atau beberapa kategori yaitu kategori Kota, Konsentrasi, Industri, ataupun Jenis. Jika nama instansi serta opsi-opsi yang di-inputkan sesuai dengan data yang ada di *database* maka sistem akan menampilkan hasil pencarian mengenai instansi atau beberapa instansi tersebut.

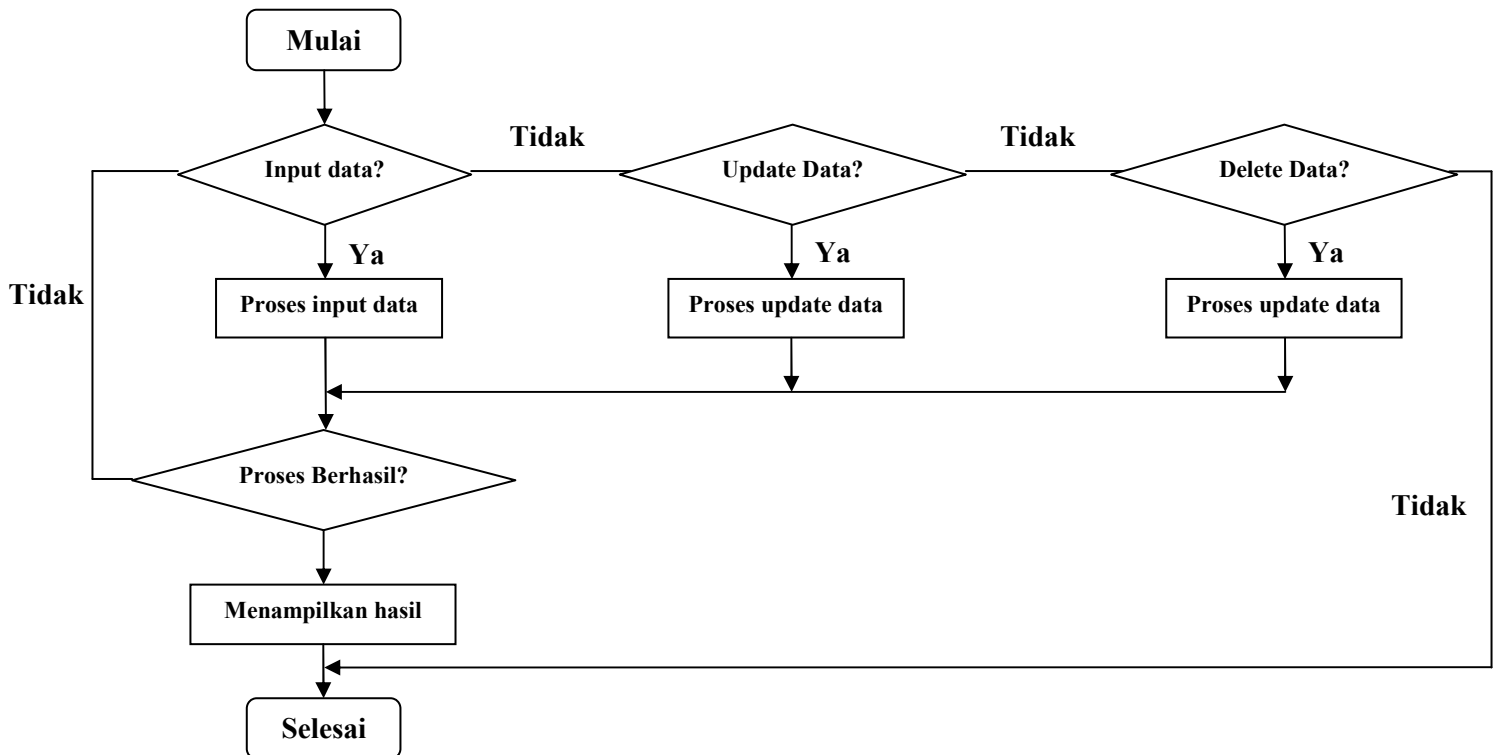


Gambar 2. Flowchart user

3) Flowchart Admin/Administrator

Admin/administrator dalam hal ini Biro PKN memiliki tugas sebagai pengelola konten atau isi dari website. Admin memiliki hak akses untuk memasukkan data (*input data*), mengedit/update data (*update data*) dan juga menghapus data (*delete data*).

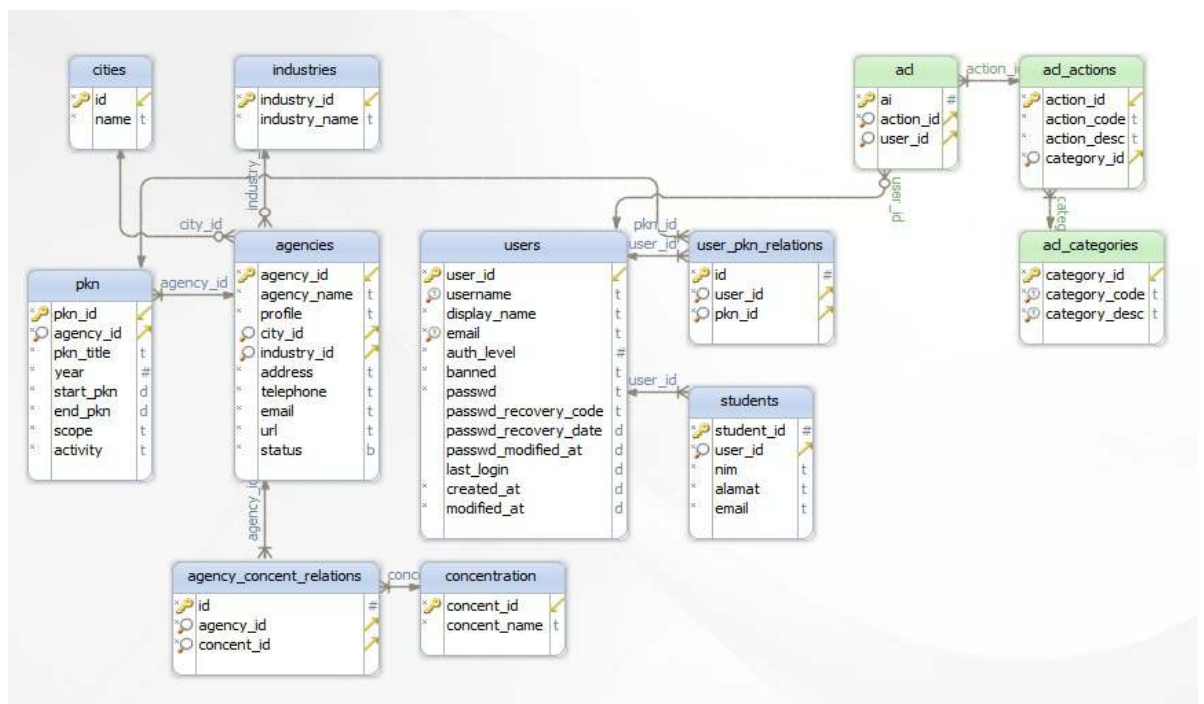
Berikut *flowchart* dari *admin/administrator*:



Gambar 3. *Flowchart admin/administrator*

b) *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Berikut merupakan bagan hubungan antara entitas-entitas yang ada beserta atribut-attribut yang mendukungnya:



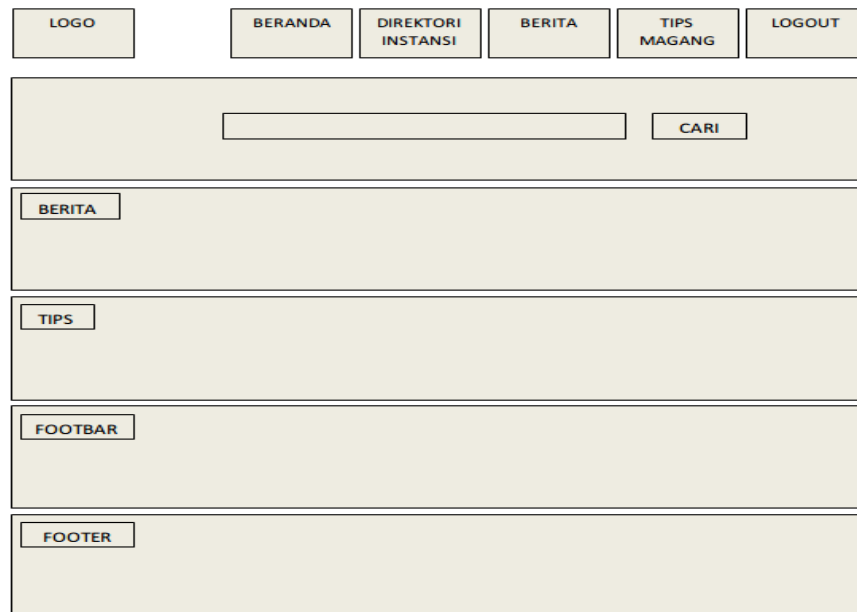
Gambar 4. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

c) User Interface (Antarmuka Pengguna)

Sistem informasi berbasis web tempat praktek kerja nyata mahasiswa UMS memiliki *mockup* (rancangan) antarmuka pengguna sebagai berikut:

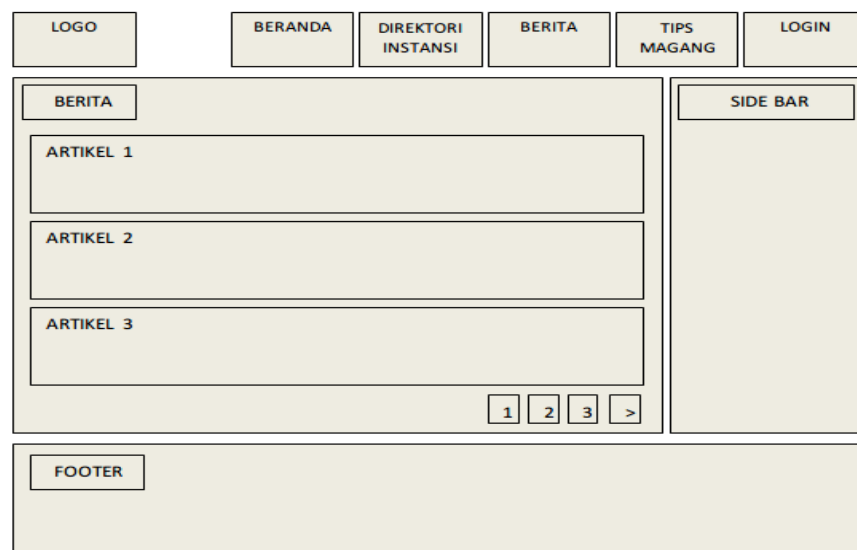
Halaman Beranda

Halaman beranda pada bagian atas terdiri atas *logo*, kemudian *upper menus* (menu Beranda, menu Direktori Instansi, menu Berita, menu Tips), dan tombol Login. Di bagian tengah terdapat kotak pencarian instansi/perusahaan. Lalu tepat di bawah kotak pencarian diikuti dengan daftar berita, tips magang, footer, dan terakhir footer.



Gambar 5. *Mockup* halaman beranda

Halaman Berita



Gambar 6. *Mockup* halaman berita

Halaman Direktori Instansi

Pada halaman Direktori Instansi, di bawah *upper menu* terdapat kotak pencarian instansi/perusahaan, kemudian di bawahnya terdapat 4 kategori pilihan pencarian yaitu kategori Kota, Industri, Konsentrasi, dan Jenis. Setelah itu, terdapat daftar instansi/perusahaan dan data-data yang menyertainya lalu pada bagian paling bawah terdapat footer.

The mockup shows a navigation bar with buttons: LOGO, BERANDA, DIREKTORI INSTANSI, BERITA, TIPS MAGANG, and LOGOUT. Below is a search bar with a 'CARI' button. A filter section contains four categories: KOTA, INDUSTRI, KONSENTRASI, and JENIS, each with a vertical list of checkboxes. The main content area is a table with four columns: NO., INSTANSI, DATA PRAKTEK KERJA, and PROFIL. At the bottom right of the table are pagination buttons: 1, 2, 3, and >. The footer section is labeled 'FOOTER'.

NO.	INSTANSI	DATA PRAKTEK KERJA	PROFIL

Gambar 7. *Mockup* halaman direktori instansi

Halaman Tips Magang

The mockup shows a navigation bar with buttons: LOGO, BERANDA, DIREKTORI INSTANSI, BERITA, TIPS MAGANG, and LOGIN. The main content area is divided into two sections. The left section is titled 'TIPS MAGANG' and contains three article boxes labeled ARTIKEL 1, ARTIKEL 2, and ARTIKEL 3. At the bottom right of this section are pagination buttons: 1, 2, 3, and >. The right section is titled 'SIDE BAR'. The footer section is labeled 'FOOTER'.

Gambar 8. *Mockup* halaman tips magang

d) Pengujian Sistem

Pengujian sistem informasi tempat PKN ini dilakukan dengan 2 cara yaitu:

1. Pengujian *Black Box (Black Box Testing)*

Pengujian *black box* seringkali digunakan untuk menguji fungsionalitas suatu sistem. “Pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan” (Fatta, 2007, p. 172). Pengujian *black box* pada sistem informasi tempat PKN ini terdiri atas

- a. Pengujian *black box* pada registrasi *user*,
- b. Pengujian *black box* pada *login user*, dan
- c. Pengujian *black box* pada *advanced search*.

2. Kuisisioner

Pengujian sistem dilakukan dengan cara mengajukan kuisisioner yang berisi sejumlah pertanyaan kepada beberapa mahasiswa program studi informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta. Hasil dari kuisisioner digunakan untuk mengetahui fungsionalitas sistem informasi tersebut. Berikut format kuisisioner yang diajukan:

Tabel 1. Kuisisioner Mahasiswa Informatika

No	Pernyataan	Jawaban			
		4	3	2	1
1	Tampilan web menarik dan jelas				
2	Pengoperasian fitur <i>advanced search</i> jelas				
3	Informasi instansi/perusahaan yang tertera jelas				
4	Sistem informasi mudah diakses				
5	Publikasi website				

Keterangan:

4 : Sangat Baik

3 : Baik

2 : Tidak Baik

1 : Sangat Tidak Baik

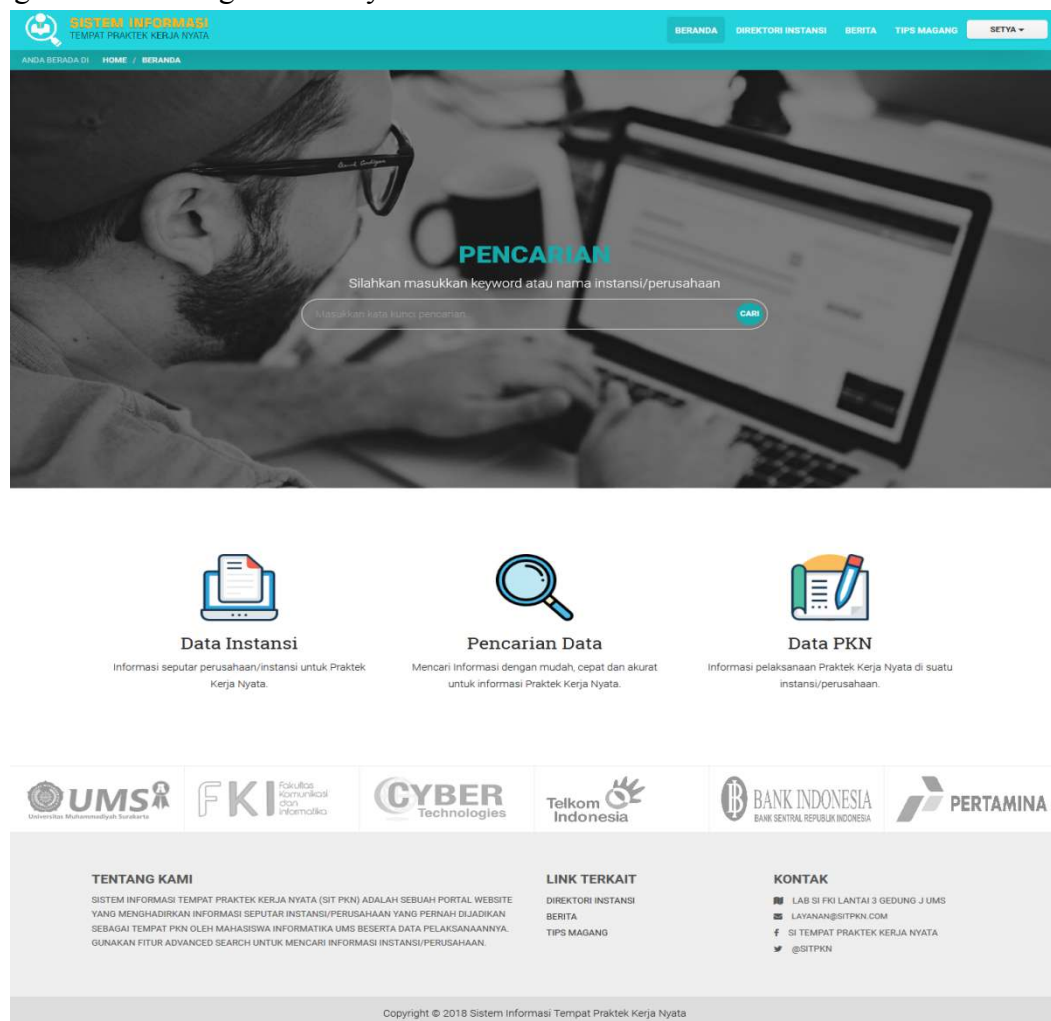
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa mahasiswa cukup terbantu dengan adanya sistem informasi tempat praktek kerja nyata berbasis web ini. Dengan adanya sistem informasi praktek kerja nyata ini mahasiswa menjadi memiliki informasi dan referensi yang cukup sebelum menentukan instansi/perusahaan mana yang akan dijadikan sebagai tempat untuk melaksanakan PKN.

Mahasiswa tentu saja tidak hanya disajikan informasi dasar mengenai suatu instansi/perusahaan tetapi juga data pelaksanaan PKN oleh mahasiswa yang telah menyelesaikan PKN di instansi/perusahaan tersebut. Mahasiswa juga disuguhkan berita dan tips seputar PKN yang *up-to-date* sehingga tidak akan tertinggal informasi terbaru. Berikut merupakan finalisasi dari *mockup user interface* yang telah dilakukan sebelumnya:

a. Halaman Beranda

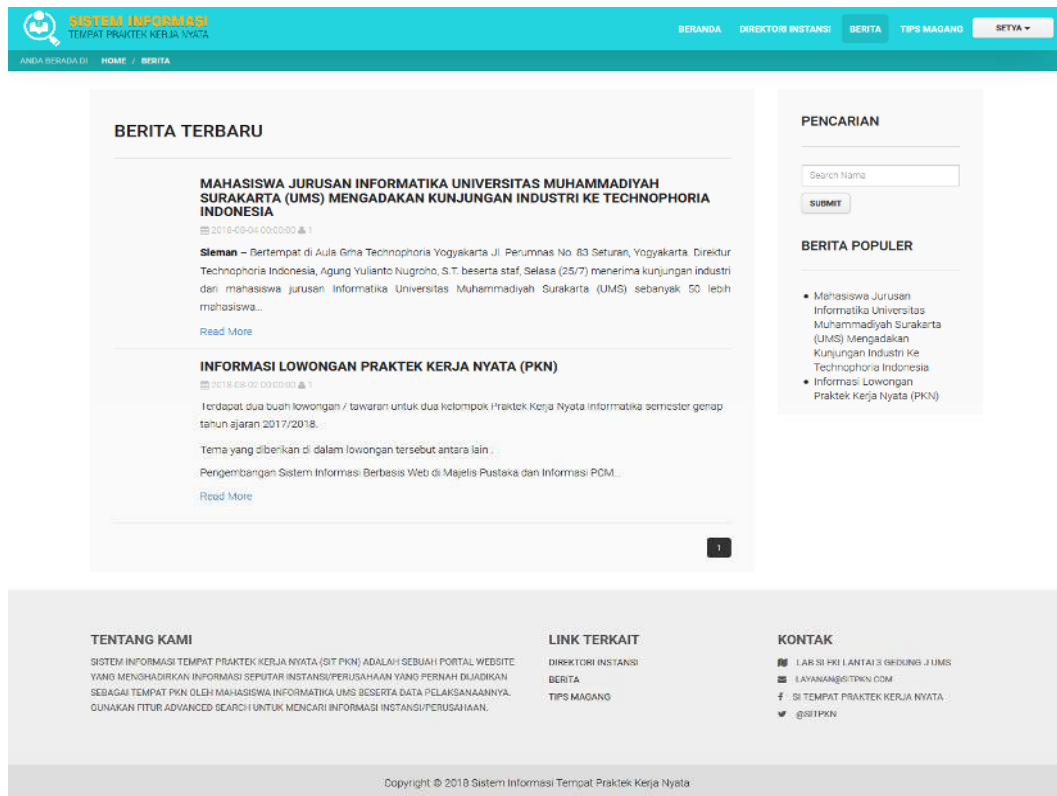
Berikut merupakan tampilan dari halaman beranda (*Home*) sesuai dengan *mockup* yang telah dirancang sebelumnya:



Gambar 9. Halaman beranda

b. Halaman Berita

Halaman berita berisi daftar berita seputar PKN informatika UMS seperti berita dari pihak jurusan/prodi (program studi) maupun dari pihak instansi/perusahaan misalnya berita tentang lowongan magang/PKN di suatu instansi/perusahaan. Berikut merupakan halaman berita sesuai dengan rancangan (*mock up*) sebelumnya:



Gambar 10. Halaman berita

c. Halaman Direktori Instansi

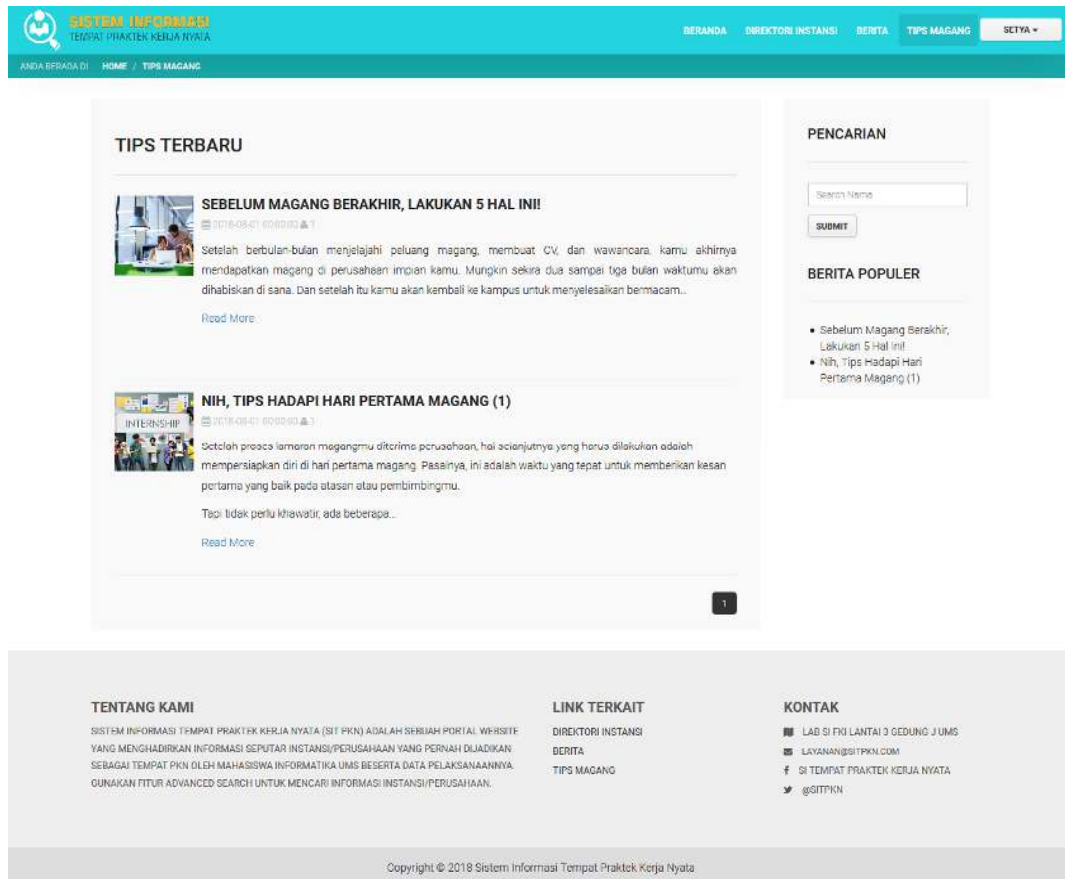
Berikut merupakan tampilan dari halaman direktori instansi sesuai dengan konsep awal (*mock up*):



Gambar 11. Halaman direktori instansi

d. Halaman Tips Magang

Halaman tips magang tersedia berbagai macam tips yang dibutuhkan oleh mahasiswa sebelum memulai aktivitas magang atau melakukan PKN di suatu instansi/perusahaan. Berikut tampilan dari halaman tips magang sesuai dengan rancangan sebelumnya:



Gambar 12. Halaman tips magang

HASIL PENGUJIAN BLACKBOX

Berikut merupakan hasil pengujian *black box* pada sistem informasi tempat PKN ini:

a. Pengujian *Black Box* pada *Registrasi User*

Tabel 2. Hasil pengujian *black box* pada registrasi *user*

Fitur	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil
Registrasi User	Nama, Username, Email, Password, Retype Password Benar	Muncul Notifikasi Registrasi Berhasil	Valid
	Nama, Username, Email, Password, Retype Password Salah	Muncul Peringatan Untuk Memenuhi Syarat-Syarat Registrasi Yang Valid	Valid

b. Pengujian *Black Box* pada *Login User*

Tabel 3. Hasil pengujian *Black Box* pada *login user*

Fitur	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil
<i>User Login</i>	User & Password Benar	Masuk ke Halaman Home	Valid
	User & Password Salah	Muncul Notifikasi Gagal <i>Login/Invalid</i>	Valid

c. Pengujian *Black Box* pada *Advanced Search*

Tabel 4. Hasil pengujian *Black Box* pada *advanced search*

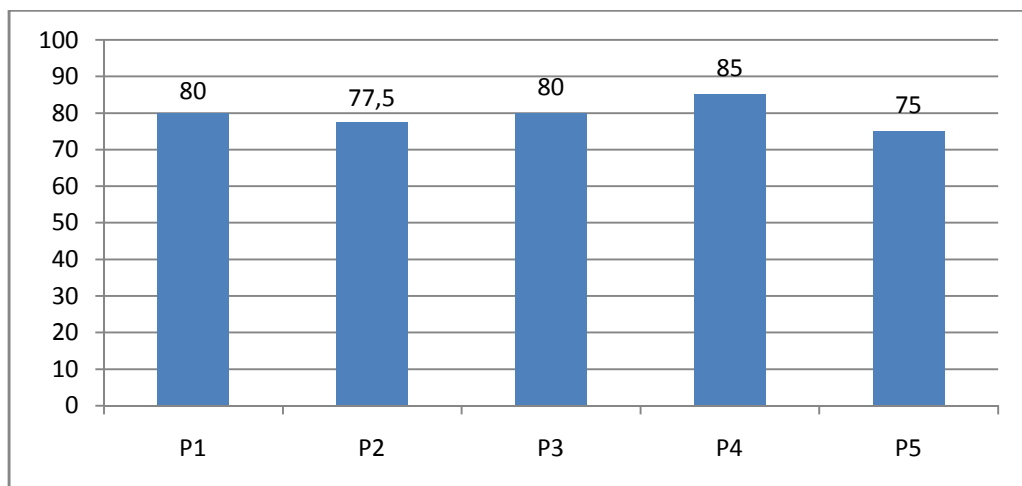
Fitur	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil
<i>Advanced Search</i>	Keyword Nama Instansi Ada di Dalam Database	Muncul Hasil Pencarian	Valid
	Keyword Nama Instansi Tidak Ada di Dalam Database	Muncul Notifikasi Pencarian Tidak Ditemukan	Valid

HASIL KUISIONER

Kuisisioner diberikan kepada beberapa mahasiswa informatika UMS setelah sistem informasi tempat PKN berbasis web dipresentasikan di depan para responden dalam hal ini mahasiswa informatika UMS. Berikut merupakan hasil dari kuisisioner yang dibagikan setelah dilakukan perhitungan berdasarkan data yang telah didapat:

Tabel 5. Hasil Kuisisioner

No	Pernyataan	Jawaban				Jumlah	Persentase
		SB (4)	B (3)	TB (2)	STB (1)	Nilai (N)	Interpretasi (P)
1	Tampilan web menarik dan jelas (P1)	3	6	1	0	32	80
2	Pengoperasian fitur <i>advanced search</i> jelas (P2)	4	4	1	1	31	77,5
3	Informasi perusahaan/instansi yang tertera jelas (P3)	3	6	1	0	32	80
4	Sistem informasi mudah diakses (P4)	5	4	1	0	34	85
5	Publikasi website (P5)	2	6	2	0	30	75
Rata-rata						31,8	79.5



Gambar 13. Persentase Hasil Kuisisioner

Dari data tabel di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi tempat praktek kerja nyata membantu mahasiswa informatika dalam menentukan tempat PKN. Pada pernyataan nomor 1 (P1) menurut responden tampilan web cukup menarik dan jelas di mana persentase berada di atas rata-rata. Pada pernyataan nomor 2 (P2) pengoperasian *Advanced Search* masih kurang jelas karena persentase berada di bawah rata-rata. Pada pernyataan nomor 3 (P3) informasi instansi/perusahaan menurut responden jelas. Pada pernyataan nomor 4 (P4) menurut responden sistem informasi mudah diakses. Sedangkan pada pernyataan nomor 5 (P5) persentase publikasi website masih di bawah rata-rata.

4. PENUTUP

Sistem informasi tempat praktek kerja nyata dapat mempermudah mahasiswa informatika UMS untuk mendapatkan informasi dan referensi yang cukup mengenai instansi/perusahaan yang akan dijadikan sebagai tempat PKN. Tidak ada satu pun sistem yang sempurna, oleh karena itu sistem informasi ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut ke depannya dengan menambah fitur-fitur baru maupun meng-*update* fitur-fitur yang sudah ada.

PERSANTUNAN

Terimakasih kepada bapak Aris Rakhmadi selaku dosen pembimbing. Tugas akhir ini saya dedikasikan kepada bapak Sudarman dan ibu Trubus Suhartini selaku kedua orangtua saya, dan juga El Basit Jati Waskita selaku saudara saya yang selalu mendukung dan memberikan

semangat. Tidak lupa saya ucapkan terimakasih kepada teman saya Gilang yang telah menjadi teman seperjuangan dalam menyusun tugas akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, M. (2014). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Pada Instansi/Lapangan. *Simetris*, 5(1), 49-56.
- Arifin, M.Z. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Praktek Industri Jurusan Teknik Elektro Universitas Negeri Malang. *Prosiding Sentia*: 41-46. Malang, 4-5 Juni 2015: Politeknik Negeri Malang.
- Fatta, H.A. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Penerbit Andi. Diakses dari <http://books.google.co.id/>
- Setiawan, E.B. (2016). Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Kerja Praktek Di Perguruan Tinggi. *Ultima InfoSys*, 7(1), 1-8.
- Soeherman, B., Pinontoan, M. (2013). Designing Information system. Jakarta: Elex Media Komputindo. Diakses dari <http://books.google.co.id/>
- Supriyono, S., Noviandri A.M., & Purnomo, Y.E. (2017). Penerapan Sistem Informasi Berbasis Komputer Untuk Pengelolaan Aset Bagi SMP Muhammadiyah 1 Kartasura. *Prosiding The 6th University Research Colloquium 2017 Universitas Muhammadiyah Magelang*: 59-70. Magelang, 09 September 2017: Universitas Muhammadiyah Magelang.



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

370/A.3.II/5/10f.FK(YIII) 2018

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Kharisma Arif Wicaksana
NIM : L200110070
Judul : IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK
KERJA NYATA MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS
WEB

Program Studi : informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 9 Agustus 2018

Biro Skripsi Informatika

Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

Secure | https://ev.tumitin.com/app/carta/en_us/?s=1&lang=en_us&u=1057550080&o=988659585

feedback studio | IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS WEB -- /0 49 of 69

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA MAHASISWA INFORMATIKA UMS BERBASIS WEB

Abstrak

Mata kuliah Praktek Kerja Nyata (PKN) merupakan salah satu mata kuliah yang wajib diambil oleh mahasiswa informatika UMS sebagai syarat untuk menyelesaikan program strata I. PKN dilaksanakan di sebuah instansi/perusahaan selama jangka waktu 1-2 bulan. Seringkali mahasiswa mengalami kesulitan dalam mencari dan menentukan tempat PKN oleh karena minimnya informasi dan referensi yang dimiliki mahasiswa terkait dengan instansi/perusahaan mana saja yang dapat dijadikan sebagai tempat PKN. Hal inilah yang mendorong diperlukannya sistem yang menyediakan informasi seputar instansi/perusahaan yang pernah dijadikan tempat PKN oleh mahasiswa beserta data pelaksanaannya. Adanya sistem informasi ini, mahasiswa yang hendak melaksanakan PKN diharapkan memiliki bahan pertimbangan yang matang sebelum memutuskan tempat PKN mana yang kiranya sesuai dengan minat maupun konsentrasi yang diambil oleh mahasiswa.

Kata Kunci: sistem informasi, PKN, tempat PKN

Abstract

Fieldwork (Praktek Kerja Nyata/PKN) is one of the subjects that must be taken by UMS informatics student as a requirement to complete bachelor degree. Fieldwork conducted in an institution/company for a period of 1-2 months.

Page: 5 of 19 Word Count: 2780

Text-only Report High Resolution On

Match Overview

21%

1	eprints.ums.ac.id Internet Source	8%
2	eprints.uny.ac.id Internet Source	1%
3	library.binus.ac.id Internet Source	1%
4	repository.amikom.ac.id Internet Source	1%
5	journal.ummgl.ac.id Internet Source	1%
6	www.scribd.com Internet Source	1%
7	Submitted to Universita... Student Paper	1%