

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, Zubaidah., dkk. 2015. *Psikologi Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo
- Astuti, Muji., dkk. 2010. “Hubungan Antara Persepsi terhadap Pembelajaran Kontekstual dengan Minat Belajar Matematika pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 18 Semarang”. *Artikel*. Fakultas Psikologi Universitas Diponegoro http://eprints.undip.ac.id/24784/1/JURNAL_MUJI_A_M2A605053_.pdf
- Budiyati, Erna. 2014. “Penerapan Metode Permainan untuk Meningkatkan Minat Belajar IPA Siswa Kelas V SD Negeri Krogowan, Kecamatan Sawangan, Kabupaten Magelag Tahun Ajaran 2013/2014”. *Skripsi*. PGSD, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fitri, Rahma, dkk. 2014. “Penerapan Strategi The Firing Line Pada pembelajaran Matematika Siswa Kelas XI IPS SM Negeri 1 Batipuh”. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 3, No. 1, hal. 18-22
- Gazali, Rahmita Yuliana. 2016. “ Pembelajaran Matematika Yang Bermakna”. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 2, No. 3, hal. 181-190
- Gros, Begona. 2007. “*Ditigal Games in Education: The Design of Games-Based Learning Enviroments*”. *Journal of Research an Technology in Education*. Vol. 40, No. 1, hal. 23 – 38.
- Hayon, Vinensia H.B., dkk. 217. “Pengaruh Berpikir Tingkat Tinggi (High Order Thinking) Terhadap Hasil Belajar Kimia Materi Pokok Laju Reaksi Mahasiswa Semester I Program Studia Pendidikan Kimia FKIP UNWIRA Kupang Tahun Akademik 2016/2017”. *Artikel Seminar Nasional Pendidikan Sains..* Universitas Kristen Satya Wicana
- Hidayati, Yulia Maftuhah. 2012. “ Pembelajaran Penjumlahan Bilangan Pecahan Dengan Metode Contextual And Learning (CTL) Di SD Muhammadiyah Program Khusus, Kota Barat, Surakarta. *Jurnal Penelitian Humaniora*. Vol. 13, No.1, Hal. 86-94
- Iswara, Praja Dwija. 2012. *Kumpulan Metode Pembelajaran/Pendamping*. Ebook. (http://file.upi.edu/Direktori/KD-SUMEDANG/197212262005011002-PRANA_DWIJA_ISWARA/perpustakaanpengarang%20orang%20lain/ku mpulan%20metode%20pembelajaran%20atau%20pendampingan.pdf)

- Jailani, M. Syahran. 2016. "Pengembangan Sumber Belajar Berbasis Karakter Peserta Didik (Ikhtiar Optimalisasi Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI)". *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 10, No. 2, hal. 175 – 192.
- Kamulyan, Mulyadi Sri. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kamulyan, Mulyadi Sri., dkk. 2014. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika pada Soal Cerita Melalui Strategi *Think Talk Write* (TTW) Siswa Kelas V SD Negeri 2 Gemantar". *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*. Vol. 1, No. 2, Hal. 162 – 174.
- Kombuayo, Sarmina., dkk. 2014. "Pemanfaatan Lingkungan Sekitar Sebagai Pembelajaran IPS Siswa Kelas III SDN Bone-Bone Kecamatan Bangkurung Kabupaten Banggai Laut". *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Vol. 5 No.9 Hal. 172 – 181.
- Lamasai, Muzria M., dkk. 2013. "Pemanfaatan Lingkungan Alam Sekitar Sebagai Sumber Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas III SDN 10 Gadung". *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Vol. 5, No. 3, hal. 132-144
- Lestari, Puji. 2017. "Penerapan Model Pembelajaran Teams Game Tournament (TGT) Berharga untuk meningkatkan ktivitas Dan Hasil Belajar Kalor Siswa Kelas X". *Jurnal Profesi Keguruan*. Vol. 3, No. 2, hal. 135-142
- Linderoth, Jonas. 2012. *Why gamers don't learn more: an ecological approach to games as learning enviroments*. *Journal of Gaming and Virtual Worlds*. Vol. 4, No. 1, hal. 45 – 62.
- Megawaty, Indah. 2012. "Minat Terhadap Mata Pelajaran Matematika pada Siswa Sekolah Dasar". *Artikel*. (<http://publication.gunadarma.ac.id/bitstream/123456789/3586/1/JURNAL.pdf>)
- Minsih dan Dwi Astuti. 2014. "Peningkatan Motivasi Belajar Matematika Melalui Strategi Pembelajaran *Think Talk Write* (TTW) pada Siswa Kelas V MI Muhammadiyah Ngasem Kecamatan Colomadu Tahun Pelajaran 2013/2014". *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*. Vol. 1, No. 1, Hal. 78 – 84.
- Muhsetyo, Gatot., dkk. 2014. *Pembelajaran Matematika SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka

- Mukrimaa, Syifa S. 2014. “53 Metode Belajar dan Pembelajaran”. *E-book*. (<https://www.slideshare.net/SyifaMukrimaa/53-metode-pembelajaran-ebook>).
- Nikmah, Sahibun. 2012. “Penggunaan Metode Permainan dalam Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 11 Sungai Melayu Rayak”. *Artikel Penelitian*. PGSD, Universitas Tanjungpura Pontianak.
- Permendikbud No. 21 Tahun 2016 Tentang Standar Isi
- Permendikbud No. 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses
- Permendiknas No. 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi
- Pratiwi, Fertina Rizcha., dkk. 2013. “Penerapan Metode Permainan Dalam Peningkatan Pembelajaran PKn Siswa Kelas V SDN 2 Jatinegoro Tahun Ajaran 2013/2014”. *Artikel*. Universitas Negeri Surakarta
- Pratomo, Widodo Hadi, dkk. 2016. “Keefektifan Pendekatan *Realistic Mathematics Education* dengan *Metode Drill* terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III SDN Peterongan Semarang”. *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*. Vol. 3, No. 2, Hal. 142 – 149.
- Putri, Areani Eka., dkk. 2017. “Cara-Cara Guru Mata Pelajaran Matematika Dalam Meningkatkan Minat dan Prestasi Belajar Siswa SMA Kabupaten Malinau”. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 6, No. 4, hal. 28-40
- Putro, Kucisti Retnaningtyas Suryo. 2016. “Pemanfaatan APBS dan GEOGEBRA Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Matematika di SMP”. *Jurnal Manajemen Pendidikan*. Vol. 11, No. 2, Hal. 50 – 59.
- Rahayu, Sri. 2016. “Pengaruh Penggunaan Media Puzzle Gambar Terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA-Biologi SMP “. *Publikasi Ilmiah*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Rusnilawati. 2016. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berisikan *Active Knowledge Sharing* Dengan Pendekatan Saintifik Kelas VIII”. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*. Vol. 3, No. 2, hal. 245-258
- Saada, Khozinatus. 2014. “Pemanfaatan Lingkungan Sekitar Sebagai Sumber Belajar Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Yakti Kebonagung, Telarejo, Magelang”. *Skripsi*. Program

Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.

- Siregar, Syofian. 2015. *Statistika Terapan untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Kencana
- Soegeng, A.Y., dkk. 2013. “Keefektifan Metode Permainan Monopoli Materi Operasi Hitung Terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas I SD Negeri 1 Kedungsuren Kendal”. *Jurnal Online*. Vol. 3, No. 1, Hal. 1 – 7.
- Suciani, Gusti Made Erni, dkk., 2014. “Meningkatkan Prestasi Belajar PKn Melalui Metode Permainan Siswa Kelas IV SDK Uwemea”. *Jurnal Kreatif Tadulako*. Vol. 3, No. 3, hal. 165 – 174.
- Sugiono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Orenada Media Group.
- Sutama, dkk. 2016. “Hasil Belajar Matematika Dengan Strategi *Discovery Learning* dan *Group Investigation* Ditinjau Dari Keaktifan Siswa SMP”. *Jurnal Varia Pendidikan*. Vol. 28, No. 1, hal. 1-10
- Syamsi, Atikah. 2014. “Pemanfaatan Media Aktual Lingkungan dalam Pembelajaran Matematika untuk Lower Class di MI/SD (Sebuah Inovasi Pembelajaran Matematika Berbasis Alat Peraga Sederhana)”. *Jurnal EduMa*. Vol. 3, No. 1, hal 17 – 30.
- Trihendradi, C. 2009. *7 Langkah Mudah Melakukan Analisis Statistik Menggunakan SPSS 17*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta
- Utami, Prisintia Wahyu., dkk. 2013. “Penerapan Metode Permainan Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Matematika Kelas IV”. *Skripsi*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung.
- Vogel, Jennifer J. 2006. *Using Virtual Reality with and without Gaming Attributes for Academic Achievement*. *Journal of Research an Technology in Education*. Hal. 105 – 118.
- Widyastuti, Eny. 2013. “Meningkatkan Minat Belajar Menggunakan Permainan Tangram Pda Mata Pelajaran Matematika Bagi Siswa Kelas II SD Negeri Dukun 2 Kecamatan Dukun, Magelang”. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.

Wulandari, Anita Dwi. 2008. "Pembelajaran Fisika dengan Metode Problem Solving di SMA Negeri 1 Sumberlawang Tahun 2007/2008". *Skripsi*. Universitas Sebelas Maret.

Yamin, Sofyan., dkk. 2009. *SPSS Complete Teknik Analisis Statistik Terlengkap dengan Software SPSS*. Jakarta: Salemba Infotek

Zulhammi. 2015. "Teori Belajar Behavioristik dan Humanistik Dalam Perspektif Pendidikan Islam". *Jurnal Darul 'Ilmi*. Vol. 3, No. 1, hal. 105-127