

APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA TENGAH BERBASIS WEB



Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan

Program Studi Informatika

Fakultas Komunikasi dan Informatika

Oleh:

YUDA TUNGGA WIBOWO

L 200 110 096

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2016

HALAMAN PERSETUJUAN

**APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWATENGGAH
BERBASIS WEB**

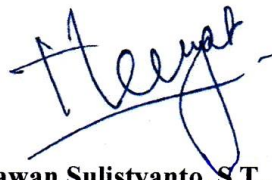
PUBLIKASI ILMIAH

oleh:

YUDA TUNGGAL WIBOWO
L 200110096

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Hernawan', with a long horizontal stroke extending to the right.

Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T.
NIK : 882

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA TENGAH

BERBASIS WEB

OLEH

YUDA TUNGGA WIBOWO

L 200 110 096

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Kamis, 21 April 2016
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Hernawan Sulistyanto, S.T., M.T.
(Ketua Dewan Penguji)
2. Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Ir. Bana Handaga, M.T., Ph.D.
(Anggota II Dewan Penguji)



Mengetahui,


Dekan,
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Nugiyatna, M.Sc., Ph.D.
NIK. 881


Ketua Program Studi
Informatika
Dr. Heru Supriyono, S.T., M.Sc.
NIK : 979

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oranglain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 6 Juni 2018

Penulis,



Yuda Tunggal Wibowo
L200110096



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

012/A.3-IL3/INF-FKI/VIII/2016

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Tugas Akhir Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : YUDA TUNGGAL WIBOWO
NIM : L200110096
Judul : APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA
TENGAH BERBASIS WEB

Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Tugas Akhir,
dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 29 Agustus 2016

Biro Tugas Akhir Informatika

Endang Wahyu Pamungkas, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

Turnitin - Google Chrome
https://turnitin.com/newreport.asp?r=19.6948873404544&svr=02&lang=en_us&oid=697181768&pbd=2&ft=1

preferences

turnitin Originality Report

Processed on: 22-Aug-2016 12:56 WIB
ID: 697181768
Word Count: 3621
Submitted: 1

APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA ...
By Yuda Tunggal Wibowo

Similarity Index
24%

Similarity by Source
Internet Sources: 13%
Publications: 0%
Student Papers: 18%

Document Viewer

exclude quoted exclude bibliography exclude small matches

mode: show highest matches together

APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA TENGAH BERBASIS WEB Yuda Tunggal Wibowo,

Hernawan Sulistyanto Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta 23

E-mail: yudatunggal.w@gmail.com Abstrak Tempat wisata di Jawa Tengah mempunyai potensi destinasi wisata yang sangat banyak. Berbagai tempat wisata yang dapat dikunjungi dari wisata alam seperti pegunungan, pantai, air terjun, serta wisata budaya seperti tempat pentas budaya, museum peninggalan sejarah dan yang lainnya. Kurangnya kebutuhan memperoleh informasi secara cepat dan mudah tentang wisata,

alasan tersebut yang mendasari penulis membuat sistem informasi tempat 28

wisata Jawa Tengah. Didalam pembuatan sistem informasi berbasis web menggunakan teknologi jarak lokasi wisata terdekat serta mengenal informasi tempat wisata dalam menampilkan peta serta adanya simbol marker sebagai penunjuk lokasi.

Metode yang digunakan adalah metode System Development Life Cycle (SDLC) 27

menggunakan model Waterfall, metode ini meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, tahap pengujian, dan maintenance, dilanjutkan pembuatan aplikasi menggunakan pemrograman HTML sebagai halaman web,

- 1 5% match (student papers from 30-Oct-2013)
[Submitted to Universitas Muhammadiyah Surakarta](#)
- 2 2% match (student papers from 11-Feb-2016)
Class Publikasi Maret 2016
Assignment Publikasi Maret 2016
Paper ID: [630608392](#)
- 3 2% match (Internet from 07-Apr-2016)
<http://ejournal.unsri.ac.id>
- 4 2% match (student papers from 28-Apr-2016)
Class Publikasi Wisuda Juni
Assignment Publikasi Wisuda Juni
Paper ID: [666552839](#)
- 5 1% match (student papers from 12-Aug-2016)
Class Publikasi Wisuda Juni
Assignment Publikasi Wisuda September 2016
Paper ID: [695118052](#)

APLIKASI SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA JAWA TENGAH BERBASIS WEB

Abstrak

Tempat wisata di Jawa Tengah mempunyai potensi destinasi wisata yang sangat banyak. Berbagai tempat wisata yang dapat dikunjungi dari wisata alam seperti pegunungan, pantai, air terjun, serta wisata budaya seperti tempat pementasan budaya, museum peninggalan sejarah dan yang lainnya. Kurangnya kebutuhan memperoleh informasi secara cepat dan mudah tentang wisata, alasan tersebut yang mendasari penulis membuat sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah. Didalam pembuatan sistem informasi berbasis *web* menggunakan teknologi jarak lokasi wisata terdekat serta mengenai informasi tempat wisata dalam menampilkan peta serta adanya simbol marker sebagai penunjuk lokasi. Metode yang digunakan adalah metode *System Development Life Cycle (SDLC)* menggunakan model *Waterfall*, metode ini meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, tahap pengujian, dan *maintenance*, dilanjutkan pembuatan aplikasi menggunakan pemrograman HTML sebagai halaman *web*, *Javascript* memvalidasi *form*, PHP untuk merancang web yang dinamis, CSS untuk mengendalikan tampilan pada *web*, *Basis data* MySQL sebagai data base. Hasil dari penelitian sistem informasi tempat wisata ini dapat membantu pengguna untuk pencarian objek wisata serta mendapatkan informasi tempat wisata, dan dapat digunakan untuk mempromosikan tempat wisata yang ada di Jawa Tengah dapat dilihat dari hasil kuisisioner yang setuju adanya sistem informasi tempat wisata ini.

Kata Kunci: tempat wisata, sistem informasi

Abstract

Tourist destinations in central java have the potential a tourist destination that very much. Places that can be visited natural tourism as the, coast, a waterfall, and cultural tourism like a staging culture, museum a relic history and who other. Lack of needs obtain information quickly and easy about tourism, that reason underlying writer develop information systems tourist destinations central java. In the creation of a system information web-based use technology distance tourism location nearest and on information tourist destinations in showing map and the symbol marker as pointer location. Methods used is the method system development life cycle (SDLC) use the model waterfall, this method covering analysis needs, design system, the implementation, testing stage, and maintenance Continued the making of the application programming use HTML as web pages , Javascript validating form , PHP to design a web that dynamic , CSS to control a display on the web , MySQL database as data base. The result of information systems research tourist destinations it may help users to search tourism objects as well as to receive information tourist destinations, and can be used to promote place tourism in central java can be seen from the kuisisioner who agree about the information system place this tourism.

Keywords: Tourist destinations, information system

1. PENDAHULUAN

Kurangnya kebutuhan memperoleh informasi secara cepat dan mudah tentang wisata, alasan ini yang menjadikan penulis membuat aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah. Dalam pembuatan sistem informasi menggunakan teknologi jarak terdekat lokasi wisata dan mempunyai kemampuan untuk menampilkan peta sehingga dapat membantu dalam pembuatan aplikasi.

Provinsi Jawa Tengah yang mempunyai banyak potensi tempat wisata dari wisata alam dan buatan. Sistem informasi ini sebenarnya sudah ada beberapa, tetapi aplikasi sistem informasi yang ada mempunyai beberapa kesulitan, sebagai contoh memberikan informasi tempat wisatanya saja, lokasi wisata yang hanya menunjukkan nama suatu daerah.

Langkah selanjutnya suatu hal yang harus dipikirkan adalah bagaimana memecahkan tentang masalah yang muncul dari persoalan tersebut yaitu Sistem informasi ini diharapkan untuk lebih memudahkan para wisatawan yang ingin berkunjung ke obyek wisata. Informasi yang ditampilkan antara lain, peta provinsi Jawa Tengah yang dilengkapi dengan titik-titik objek wisata beserta keterangan dan sistem pencarian yang lebih mudah untuk mencari objek tempat wisata. Selain dapat memudahkan pengguna untuk mencari objek wisata, sistem informasi ini juga berguna untuk pengelola tempat wisata dan hiburan, pengelola biro perjalanan untuk mengetahui daerah mana yang potensial bagi usahanya. Sistem informasi yang akan penulis buat ini dapat memberikan informasi penyimbolan lokasi wisata pada peta, jarak terdekat menuju tempat wisata dan mencakup seluruh Jawa Tengah.

Beberapa penelitian tentang sistem informasi tempat wisata yang sudah dilakukan Alfiani (2012), Wayan (2008), Yadi (2011) maka dari itu dapat di jelaskan:

Alfiani (2012). Pengembangan system informasi dan teknologi di zaman globalisasi banyak membuat perubahan yang sangat pesat akan persaingan teknologi di setiap perusahaan. Teknologi dan informasi adalah hal yang paling dibutuhkan didalam menjalankan suatu kegiatan ataupun pekerjaan. Jadi sangat mempengaruhi aspek berkehidupan baik dalam segi ekonomi ataupun perkembangan usaha di masa mendatang. Dapat kita ketahui dengan adanya banyak perusahaan-perusahaan atau perusahaan yang tidak lepas dari pengaruh teknologi didalam kegiatan yang terpenting membuat suatu pekerjaan lebih efisien serta efektif sehingga kegiatan didalam perusahaan jadi lebih baik serta berkembang. Maka dari itu, badan usaha ataupun perusahaan yang lainya berusaha pengembangan dalam penggunaan teknologi computer supaya tidak tertinggal dari perusahaan perusahaan lainnya.

Wayan (2008). Kabupaten Gianyar daerah andalan sektor pariwisata di Bali, visi “Pariwisata budaya sebagai andalan pembangunan secara berkelanjutan” dan terus membangun obyek wisata baru untuk mendukung rencana dan salah satu obyek wisata yang menjadi primadona wisatawan di Kabupaten Gianyar adalah obyek wisata Taman Safari yang menyajikan macam-macam binatang khas Indonesia maupun mancanegara, Pemerintah Kabupaten Gianyar telah melakukan promosi melalui media cetak masa seperti kabar berita dan pamphlet promosi, yang mensuguhkan pemandangan yang unik, beserta tempat penginapan didalamnya. Tetapi metode tersebut tidak cukup untuk memberitahu kepariwisataan secara luas kepada wisatawan Lokal ataupun Asing. Maka melalui rancangan serta pembuatan aplikasi sistem informasi pariwisata dapat dapat menampilkan gambar peta daerah wisata Kabupaten Gianyar yang lebih baik dan dapat dinikmati oleh masyarakat. Aplikasi sistem informasi dalam bentuk web dapat memudahkan pengguna luas untuk mengaksesnya.

Yadi (2011). . Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleks informasi yang harus dan yang dapat diolah, sehingga kebutuhan penggunaan jaringan komputer semakin diperlukan. Penggunaan computer didalam bidang pendidikan antara lain sebagai media pembelajaran berbantuan komputer termasuk *e-learning*, alat bantu pengolahan data akademik, dan media penyampaian informasi. Dengan adanya jaringan komputer, pengelolaan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Cara mendapatkan dan menghasilkan sistem informasi, computer dan teknologinya adalah salah satu alat bantu yang paling tepat Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan komputer yang semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah jaringan komputer yang bisa melayani berbagai kebutuhan tertentu Penggunaan jaringan secara bersama sama ini tumbuh membentuk jaringan komputer yang amat besar yang tersebar diseluruh bagian di muka bumi ini.

2. METODE

Perancangan aplikasi sistem informasi tempat wisata di Jawa Tengah berbasis web ini digunakan untuk mempermudah dan bisa juga untuk media promosi tempat wisata yang ada di Jawa Tengah.

Penggunaan metode didalam pembuatan aplikasi menggunakan metode *System Development Lyfe Cycle* (SDLC) yaitu seluruh proses didalam membuat system aplikasi melalui berapa tahapan. Model metode yang digunakan adalah *waterfall*. Siklus SDLC digunakan secara urutan, langkah awal sampai dengan langkah terakhir. Pada setiap-setiap langkah yang sudah selesai harus dikaji ulang, yang terpenting didalam langkah spesifikasi untuk kebutuhan serta perancangan system

aplikasi yang berguna memastikan jika langkah-langkah telah dilakukan dengan benar sesuai harapan pembuat. Apabila tidak maka langkah tersebut harus diulangi ataupun kembali ke langkah yang sebelumnya.

Metode penelitian dilakukan dengan langkah awal mengumpulkan informasi data-data, setelah data lengkap lanjut ke proses dengan desain system yang akan dibuat sesuai analisis dan kebutuhan untuk acuan didalam membuat system aplikasi, Didalam penelitian ini menggunakan langkah awal dengan menganalisis kebutuhan dari pembuatan sistem informasi. proses selanjutnya adalah pembuatan dari aplikasi yang sesuai dengan rancangan desain. Langkah berikut menguji aplikasi, hasil tampilan keluar aplikasi dan jalan dari aplikasi yang dibuat.

Menganalisa kebutuhan aplikasi yang terpenting harus mempunyai fungsionalitas seperti *user interface* yang mempermudah dan dijalankan digunakan oleh *user/pengguna*, didalam system aplikasi harus mempunyai fungsi sistem *input*, *update*, dan *delete* data. Pada aplikasi dapat memberikan laporan dari hasil pengolahan data yang sudah dilakukan oleh pengguna.

Pada pembuatan aplikasi sistem informasi ini penggunaan dengan HTML dalam aplikasi ini berfungsi untuk membuat halaman utama dalam *web* agar aplikasi dapat diakses untuk menampilkan informasi didalam *web browser*. *Javascript* sebagai validasi pemrosesan untuk mengecek form telah terisi atau tidak. PHP adanya bahasa PHP adalah digunakan untuk membuat rancangan web yang baik serta bisa berjalan secara otomatis. Penggunaan CSS dalam aplikasi ini bisa mengendalikan dari ukuran gambar yang ada, warna dari teks body, ukuran *border*, warna dari *border*, pengendalian warna *hyperlink*, ukuran spasi antar paragraph, ukuran spasi antar tek, margin atas/kanan/kiri/bawah, serta parameter yang lainnya dan *MySQL* dalam aplikasi ini berfungsi sebagai database untuk pembuatan aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah.

Dalam perancangan aplikasi dapat menggunakan acuan dan gambaran dari system aplikasi, digunakan sebagai pengidentifikasi dan memberi gambaran rancang fitur komponen yang perlu atau dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi. Langkah awal adalah pembuatan *use case diagram*. Langkah setelah pemembuatan *use case diagram* adalah menentukan *actor*, langkah selanjutnya menentukan requirement yang digunakan untuk mengidentifikasi yang diperlukan dari *use case* didalam aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah.

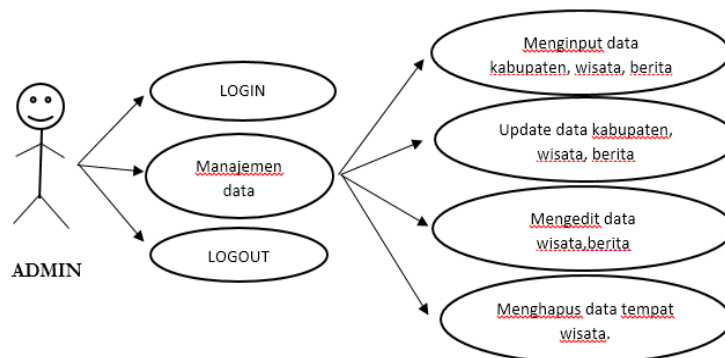
Pada langkah *Use Case Diagram system* aplikasi *User* terdiri dari scenario, *user* dapat melihat sistem yang telah dibuat, skenario *user* dapat memilih kabupaten yang ada, skenario *user*

memilih katagori wisata yang di cari, skenario *user* mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Bisa dilihat Gambar1.



Gambar 1. Use Case Aplikasi user

Pada langkah *Use Case Diagram* aplikasi Admin adanya skenario admin *login* dan masuk kedalam sistem, skenario admin manajemen data dari sistem, melihat seluruh data, *edit, update, input* data kabupaten wisata, serta hapus data tempat wisata dan berita, skenario admin *logout* dari sistem. Bisa dilihat gambar 2.



Gambar 2. Use Case Aplikasi Admin

Waktu yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir Aplikasi Sistem Informasi Tempat Wisata Jawa Tengah berbasis *Website* ini dibuat dari april 2015 - selesai. Penelitian serta pengujian di Universitas Muhammadiyah Surakarta. Penilaian aplikasi sistem informasi tempat wisata ini menggunakan pengujian secara internal yang menggunakan *web browser*, pengujian secara eksternal yang menggunakan pertanyaan kuisisioner. Kuisisioner digunakan supaya mengetahui penilaian serta tanggapan dari *user* bagaimana system aplikasi sistem informasi tempat wisata jawa Tengah. Kuisisioner dibuat untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari aplikasi. Berikut rancangan kuisisioner yang akan dibuat seperti tabel berikut.

Tabel 1. Rancangan Kusiner Siswa Sebelum Pengujian

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Setelah mengoperasikan sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web. Apakah pengoperasian sistem tersebut mudah digunakan?					
2	Menurut anda apakah tampilan sistem ini cukup menarik?					
3	Apakah Materi pada sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis					
4	Apakah sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web					
5	Menurut anda apakah kelengkapan menu didalam system aplikasi sudah cukup lengkap?					
6	Menurut anda apakah kecepatan akses system aplikasi sudah cukup cepat?					
7	Apakah system aplikasi cukup membantu memberikan informasi tempat wisata?					
8	Dari seluruh system aplikasi ini apakah sudah layak untuk digunakan?					

Keterangan :

SS : Sangat Setuju = 5

S : Setuju = 4

N : Netral = 3

TS : Tidak Setuju = 2

ST : Sangat Tidak = 1

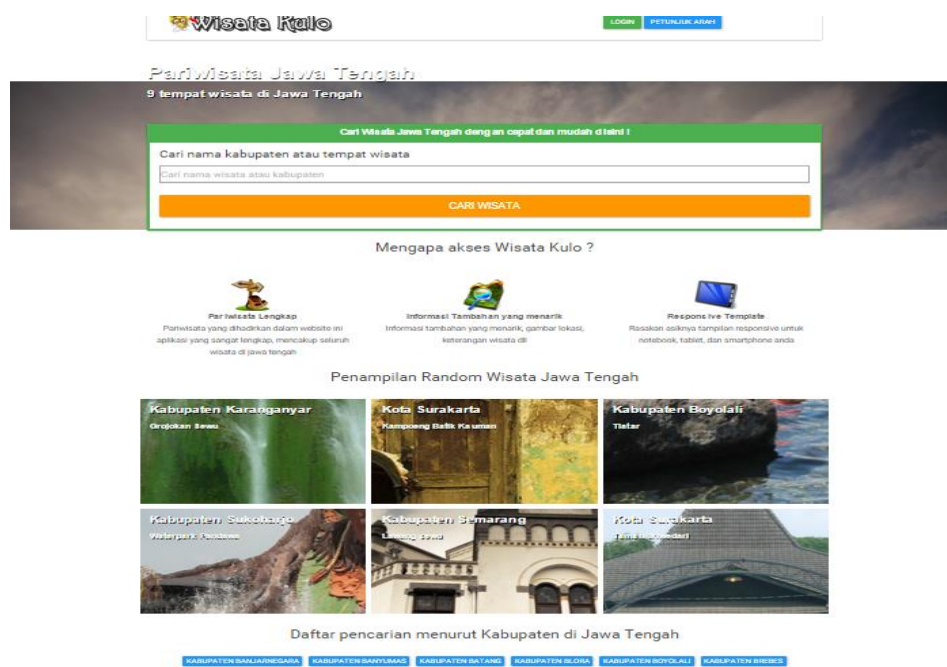
S Setuju

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Aplikasi

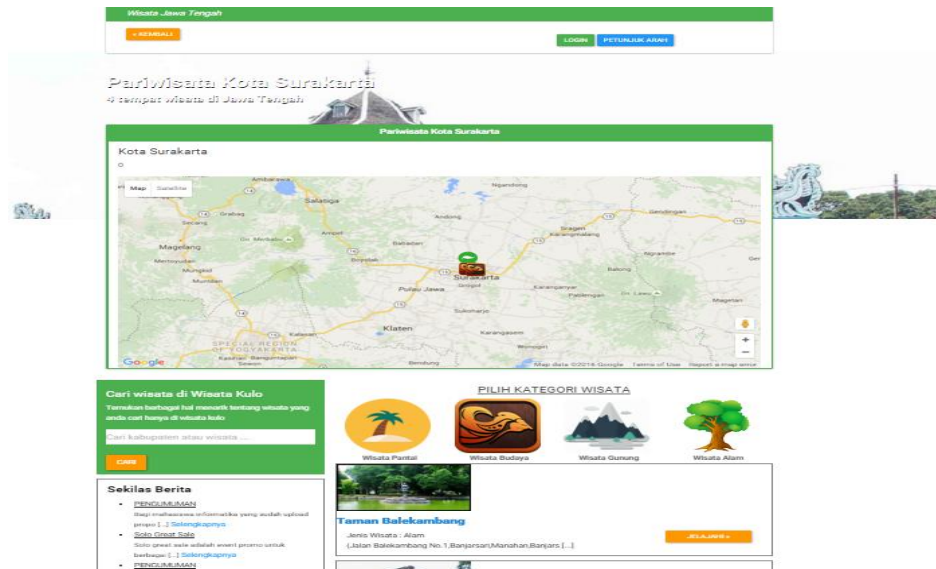
Sistem aplikasi informasi tempat wisata ini diimplementasikan menggunakan *macromedia dreamweaver* dengan bahasa pemrograman *HTML*, *Javascript*, *PHP* serta menggunakan *MySQL* untuk penyimpanan data. Hasil yang dapat dicapai adalah sebuah program aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah.

Halaman utama adalah halaman yang akan muncul di *web browser* ketika *user* mengetikkan alamat URL dari aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah. Halaman berisi beberapa menu antara lain menu pencarian tempat wisata, menu pencarian arah, menu kabupaten, tempat wisata *random*, serta informasi mengenai *website*. Halaman bisa dilihat dalam Gambar 3 berikut ini.



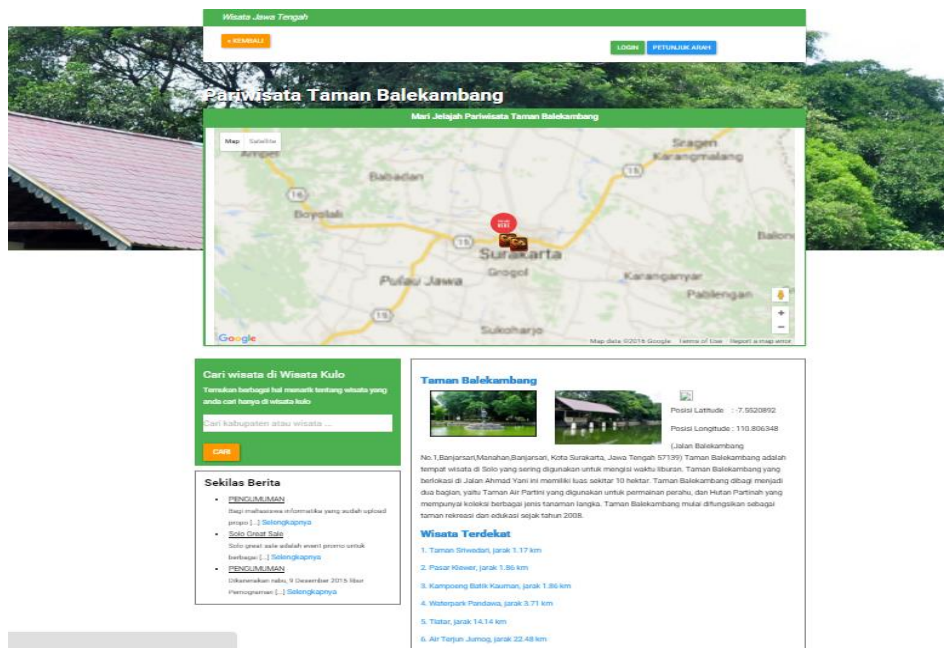
Gambar 3. Halaman Utama/awal

Halaman yang ditampilkan ketika *user* memilih kabupaten dan tampilan akan memberikan informasi yang ada di kabupaten. Terdapat menu pencarian arah, menu kembali ke halaman awal, adanya peta dari kabupaten yang menunjukkan lokasi –lokasi tempat wisata yang ada di kabupaten tersebut. *User* dapat memilih dalam katagori jenis wisata seperti pantai, budaya, pegunungan dan alam. Di dalam menu kabupaten juga terdapat menu berita acara wisata. Halaman bisa dilihat gambar 4 berikut ini..



Gambar 4. Tampilan Halaman Kabupaten

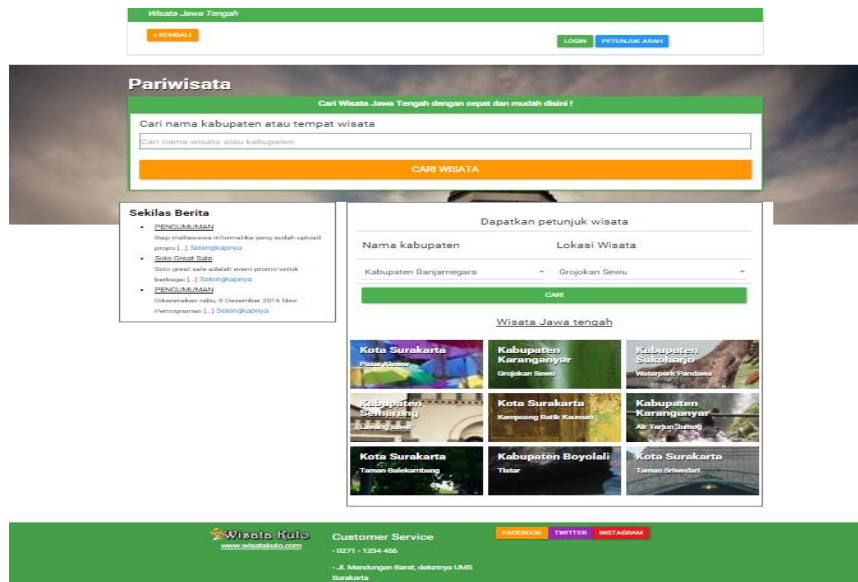
Halaman berisi data tempat wisata yang di pilih oleh user meliputi peta yang menunjukkan tempat lokasi pilihan dan wisata sekitarnya, keterangan informasi tempat wisata serta gambar lokasi wisata yang dapat di perbesar, sekilas berita acara, dan wisata terdekat dari jarak tempat wisata yang telah dipilih. ditampilkan pada gambar 5.



Gambar 5. Tampil Halaman Wisata

Pada halaman ini, berisikan penentuan arah menuju tempat lokasi wisata dari kabupaten pilihan, *user* akan mengisi kabupaten serta tempat wisata yang akan dituju dan akan di

hubungkan ke *google map* untuk menentukan jalur yang harus dilalui menuju tempat lokasi wisata. Dapat dilihat pada Gambar 6 berikut ini.



Gambar 6. Halaman Pencarian Arah

Halaman Login Admin di halaman ini difungsikan untuk manajemen website yang dapat diakses admin dengan mengeklik menu login atau mengetikkan URL <http://localhost/wisata/admin/> pada address bar dan masuk ke form admin. Pada halaman login admin, admin harus memasukan id admin dan *password* agar bisa masuk. hal hal yang dilakukan admin antara lain : manajemen kabupaten dan tempat wisata serta berita acara. Dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7 Halaman Login Admin

3.2 Pengujian dan Pembahasan

Pengujian “Aplikasi Sistem Informasi Tempat Wisata Jawa Tengah Berbasis Web” ini adalah hasil dari rekapitulasi serta analisa pertanyaan kuisisioner yang dibagikan kepada mahasiswa fakultas

informatika dilakukan untuk dapat data akurat serta bervariasi. Dari hasil kuisioner telah dibagikan terdapat saran dan kritik dari analisa seberapa tanggapan *user* pada aplikasisistem informasi.

Hasil penilaian awal adalah nilai pada unsur adalah unsur paling utama didalam sistem yang berupa penampilan, semua kelengkapan dari isi, bagaimana kualitas utama *web*, serta keseluruhan program. Penilaian ini pengujian aplikasi dan hasil dari pengujian aplikasi untuk menghasilkan pembuktian dan perbandingan terhadap aplikasi tersebut bermanfaat ataupun tidak.

Pada kuisioner tersebut terdapat 8 pernyataan untuk responden dan jawaban dalam bentuk sangat setuju (SS) dengan skor 5, setuju (S) dengan skor 4, netral (N) dengan skor 3, tidak setuju (TS) dengan skor 2, dan sangat tidak setuju (STS) dengan skor 1.

$$\text{Prosentase Interpretasi (\%)} = \frac{\text{Skor (S)}}{\text{Smax}} \times 100\% = \dots$$

Skor ideal / skor tertinggi (Smax)= 5x n =5n (SS)

Skor terendah (Smin)= 1 x n= n (STS), dimana n = total responden.

Skor (S) = $\sum$ (jumlah responden memilih jawaban x bobot jawaban)

Selanjutnya untuk mengukur tingkat prosentase Interpretasi (P), yakni dengan skala interval sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Sangat lemah

Angka 21% - 40% = Lemah

Angka 41% - 60% = Cukup

Angka 61% - 80% = Kuat

Angka 81% - 100%= Sangat kuat

Berikut cara menghitung nilai prosentase responden. Di asumsikan pada responden 1 dengan perhitungan sebagai berikut.

Diketahui :

Misal jika ada data

skor(s) = 40

Smax = 50

PI = $\frac{40}{50} \times 100\%$

= 80%

Jawaban penilaian = Setuju (80% merupakan hasil dari 61% - 80% = S)

Maka kesimpulan yang di dapat hasil prosentase responden yang memilih Setuju adalah 80%.

Diskripsi hasil kuisioner secara keseluruhan disajikan pada Tabel dan Gambar dibawah ini.

Tabel 2 Rekapitulasi Kuisioner Kosresponden

No	Pertanyaan	Jawaban					Score (S)	Presentase Interpretasi (P)
		SS (5)	S (4)	N (3)	TS (2)	STS (1)		
1	Setelah mengoperasikan sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web. Apakah pengoperasian sistem tersebut mudah digunakan ?	1	8	1	-	-	40	80%
2	Menurut anda apakah tampilan sistem ini cukup menarik ?	1	5	4	-	-	37	74%
3	Apakah materi pada sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web mudah dipahami?	1	7	2	-	-	39	78%
4	Apakah sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web menampilkan hasil yang cukup jelas ?	5	2	3	-	-	42	84%
5	Menurut anda apakah kelengkapan menu pada sistem sudah cukup lengkap ?	1	6	3	-	-	38	76%
6	Menurut anda apakah kecepatan akses sistem cukup cepat ?	-	6	4	-	-	36	72%
7	Menurut anda, apakah sistem cukup membantu memberikan informasi tempat wisata yang lengkap?	3	4	3	-	-	43	86%
8	Menurut anda. Dari keseluruhan sistem ini apakah sudah cukup layak digunakan ?	2	7	1	-	-	42	84%

Keterangan :

5 = Sangat setuju (SS)

4 = Setuju (S)

3 = Netral (N)

2 = Tidak setuju(TS)

1 = Sangat tidak setuju (STS)

Pernyataan:

P1 : Sistem ini mudah digunakan

P2 : Tampilan sistem cukup menarik

P3 : Materi pada sistem mudah untuk dipahami

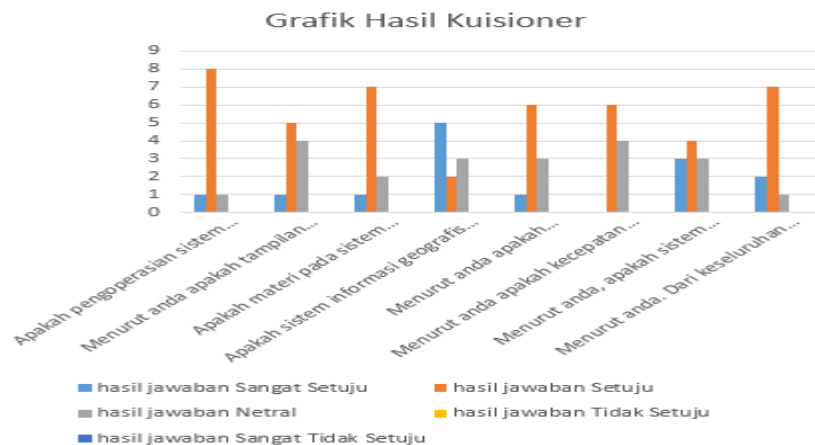
P4 : Sistem menampilkan hasil yang cukup jelas

P5 : Kelengkapan menu pada sistem lengkap

P6 : Kecepatan akses sistem cepat

P7 : Sistem membantu penelusuran minat pekerjaan pada seseorang

P8 : Sistem cukup layak digunakan



Gambar 8. Penilaian Terhadap Sistem

Keterangan:

- 1) Pertanyaan Setelah mengoperasikan sistem aplikasi informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web. Apakah pengoperasian sistem tersebut mudah digunakan. 1 responden menyatakan sangat setuju (SS), 8 responden menyatakan setuju (S), 1 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 80%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem pengoprasian mudah digunakan.
- 2) Bagaimana menurut anda terhadap tampilan aplikasi sistem ini apakah cukup menarik. 1 responden menyatakan sangat setuju (SS), 5 responden menyatakan setuju (S), 4 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 74%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem menarik.
- 3) Apakah materi pada aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web mudah dipahami. 1 responden menyatakan sangat setuju (SS), 7 responden menyatakan setuju (S), 3 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 78%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem materi informasi yang diberikan mudah dipahami.
- 4) Apakah aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web menampilkan hasil yang cukup jelas. 5 responden menyatakan sangat setuju (SS), 2 responden

- menyatakan setuju (S), 3 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 84%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa tampilan sistem yang cukup jelas.
- 5) Bagaimana menurut anda apakah dari perlengkapan menu pada aplikasi sistem sudah lengkap. 1 responden menyatakan sangat setuju (SS), 6 responden menyatakan setuju (S), 3 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 76%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem sudah cukup lengkap.
 - 6) Menurut anda apakah kecepatan akses sistem cukup cepat. 6 responden menyatakan setuju (S), 4 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 72%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem penggunaan akses cukup cepat.
 - 7) Bagaimana menurut anda, apakah aplikasi sistem membantu memberikan informasi tempat wisata yang lengkap. 3 responden menyatakan sangat setuju (SS), 4 responden menyatakan setuju (S), 3 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 86%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem cukup membantu dan memberikan informasi wisata yang lengkap.
 - 8) Menurutanda. keseluruhan aplikasi sistem ini apa sudah layak digunakan. 2 responden menyatakan sangat setuju (SS), 7 responden menyatakan setuju (S), 1 responden menyatakan netral (N). Dalam prosentase Interpretasi sebesar 80%, membuktikan bahwa pernyataan bahwa sistem sudah cukup layak untuk digunakan.

Perbedaan dari sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis web dengan media peta wisata konvensional adalah media teknologi berbasis web ini lebih baik interaktif, *responsive*, serta efisien sehingga dapat digunakan pengguna bisa mengerti serta lebih praktis dalam mengakses informasi tempat wisata.

Pada perbandingan dengan sistem informasi yang sudah ada atau sebelumnya, sistem informasi ini lebih *responsive*, terdapat peta dan penyimbolan pada lokasi wisata, adanya fitur jarak wisata yang terdekat lainnya dari lokasi wisata yang dipilih, serta sistem informasi ini mencakup seluruh wilayah Jawa Tengah.

Pengujian sistem masih terdapat kelebihan dan kekurangan dari aplikasi sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah. Kelebihan dan kekurangannya yaitu:

3.2.1. Kelebihan

- 1) Sistem Informasi Tempat Wisata Jawa Tengah berbasis Web ini sudah mencapai tujuan penelitian.

- 2) Sistem Informasi Tempat Wisata Jawa Tengah berbasis Web ini sudah memenuhi dalam memberikan informasi tempat wisata.
- 3) Sistem Informasi Tempat Wisata Jawa Tengah berbasis Web ini fitur-fitur sudah cukup memenuhi kebutuhan dasar.
- 4) Sistem Informasi Tempat Wisata Jawa Tengah berbasis Web ini sangat mungkin membantu pencarian serta memberikan informasi tempat wisata di Jawa Tengah.

3.2.2 Kekurangan

- 1) Sistem informasi manajemen *website*, admin masih melakukan dengan manual.
- 2) Sistem informasi manajemen admin terbatas, sehingga jika mengganti item pada halaman dengan cara manual atau membuka pada *script* itu sendiri.

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

1. Penggunaan *website* sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah dapat memberikan dampak yang lebih luas dalam proses pencarian dan memberikan informasi tempat wisata yang ada di Jawa Tengah.
2. Fitur-fitur yang terdapat pada sistem informasi tempat wisata Jawa Tengah berbasis *web* sudah mencakup kebutuhan dasar pengimputan dan pengolahan data.
3. Penggunaan *website* ini dapat menjadi referensi untuk wisatawan menjelajahi tempat wisata yang ada di Jawa Tengah.

4.2 Saran

Penulis menyadari masih banyak kekurangan aplikasi ini karena keterbatasan penulis, saran-saran yang bisa untuk pengembangan aplikasi System informasi tempat wisata Jawa Tengah ini lebih lanjut, antara lain:

1. Sistem informasi ini masih sederhana perlu fitur-fitur baru dan menarik sebagai penyempurnaan.
2. Pada aplikasi ini belum ada forum untuk bertukar informasi antar pengguna.
3. Tampilan *website* yang lebih menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiaani, Agrista Mega. 2012. Sistem Aplikasi Manajemen Biro Wisata Tour & Travel Pada PT Karsa Mandiri Karya Berbasis Desktop. Skripsi thesis: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Anifa, Apriliana Wahyu Dewi. 2009. Sistem Informasi Obyek Wisata di Kabupaten Semarang Berbasis WEB. Skripsi: Univeritas Muhammadiyah Surakarta.

- Aryanti, Mardlia. 2008. Sistem Informasi Kota Surakarta Berbasis Pemrograman Java. Skripsi thesis: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Diprada, Samja. 2013. "Panduan Praktis Membuat Web Gratis". Pustaka makmur.
- Dwi, Sumaryono. 2013. Rancang Bangun Aplikasi Rak Buku Virtual berbasis Web. Tersedia dalam: Jurnal Teknik Pomits ISSN: 2337-3539 <http://digilib.its.ac.id/public/ITS-paper-30621-5108100076-paper.pdf> [diakses pada tanggal 25 januari 2016]
- Ilham, Firman. 2013. Pengertian MySql. Tersedia dalam: <<http://fhirman-ilham.net/2013/07/pengertian-mysql.html>> [diakses tanggal 15 Mei 2015]
- Kusuma, Indra Jati. 2013. Sistem Informasi Pariwisata Pulau Lombok. Skripsi: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Prasetyo, Eko. 2008. Pemrograman Web PHP & MySQL untuk Sistem Informasi Perpustakaan, Edisi Pertama. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Rian. 2013. PengertianCSS. Tersediadalam: <http://riandesign.web.id/2013/01/pengertian-css-cascading-style-sheet.html> [diakses tanggal 17 Mei 2015]
- Riska, Liatmaja. 2013. Sistem Informasi Akademik berbasis Web Pada Lembaga Bimbingan Belajar Be Excellent Pacitan.
Tersedia dalam: Indonesian Jurnal on Networking and Security (IJNS) ISSN online: 2302-5700 <<http://ijns.org>> [diakses tanggal 20 mei 2015]
- Suastikayana, Wayan Eka. 2008. Sistem Informasi Berbasis WEB untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar (Studi Kasus Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Gianyar). Skripsi thesis: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Utama, Yadi. 2011. "Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Informasi Fakultas Ilmu computer Universitas Sriwijaya". Tersedia dalam: Jurnal Sistem informasi ISSN online: 2335-4614 <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index> [diakses pada tanggal 14 januari 2016]
- Utami, dewi widianti. 2011. Pembangunan Sistem Informasi asset di PT. Industri telekomunikasi Indonesia Persero berbasis Web. Tersedia dalam: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika ISSN: 2089-9033 <http://www.acamedia.edu/5144811> [diakses pada tanggal 24 januari 2016]