

**EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN MONOPOLI MATERI ERUPSI  
GUNUNG BERAPI TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN BENCANA  
PADA EKSTRAKURIKULER SEKOLAH SIAGA BENCANA DI SMP  
NEGERI 1 DELANGGU KABUPATEN KLATEN**



Skripsi Diajukan untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
pada Program Studi Pendidikan Geografi

Diajukan Oleh:

**AZIZAH**

**A610140004**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GEOGRAFI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2018**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini,

Nama : Azizah

NIM : A610140004

Program Studi : FKIP/Pendidikan Geografi

Judul Proposal Skripsi : EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN MONOPOLI  
MATERI ERUPSI GUNUNG BERAPI TERHADAP  
TINGKAT PENGETAHUAN BENCANA PADA  
EKSTRAKURIKULER SEKOLAH SIAGA BENCANA  
DI SMP NEGERI 1 DELANGGU KABUPATEN  
KLATEN

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya saya sendiri dan bebas plagiat karya orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti skripsi ini hasil plagiat, saya bertanggung jawab sepenuhnya dan bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

Surakarta, 18 Agustus 2018

Yang membuat pernyataan,



Azizah

A610140004

**EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN MONOPOLI MATERI ERUPSI  
GUNUNG BERAPI TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN BENCANA  
PADA EKSTRAKURIKULER SEKOLAH SIAGA BENCANA DI SMP  
NEGERI 1 DELANGGU KABUPATEN KLATEN**

Diajukan Oleh:

**AZIZAH**

**A610140004**

Skripsi telah disetujui oleh pembimbing skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta untuk dipertahankan di hadapan tim penguji skripsi.

Surakarta, 16 Agustus 2018

  
(Dr. Muhammad Musiyam, M.T.P)

NIP. 1965042819930300

**HALAMAN PENGESAHAN**

**EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN MONOPOLI MATERI ERUPSI  
GUNUNG BERAPI TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN BENCANA  
PADA EKSTRAKURIKULER SEKOLAH SIAGA BENCANA DI SMP  
NEGERI 1 DELANGGU KABUPATEN KLATEN**

Oleh:

Azizah

A610140004

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada hari Rabu, 29 Agustus 2018

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji

1. Dr. Muhammad Musiyam, M.TP.

(Ketua Dewan Penguji)

()

2. Siti Azizah Susilawati, S.Si., M.P.

(Anggota I Dewan Penguji)

()

3. Drs. Dahroni, M.Si.

(Anggota II Dewan Penguji)

()

Surakarta

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan,





Dekan, Dr. Harun Joko Prayitno, M.Hum.

NIP. 19658428 199303 1001

**MOTTO**

**Bismillah.**

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

*“So verily, with the hardship, there is relief.*

*Verily, with the hardship, there is relief.”*

-Qs. Al-Insyirah: 5-6-

*“Courage doesn’t always roar. Sometimes courage is the quiet voice at the end of  
the day saying, ‘I will try again tomorrow.’”*

-Mary Anne Radmacher-

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, karya ini penulis persembahkan untuk:

1. Kedua Orangtua ku yang telah mendoakan dan selalu percaya jika aku bisa menyelesaikan skripsi ini, terima kasih untuk sabar dan tidak terlalu memberi beban dengan pertanyaan “kapan lulus” tetapi lebih memilih untuk bertanya “Uang masih ada? Mau ditransfer?” Alhamdulillah. Untuk Adik ku walaupun nggak tau dukungan apa pokoknya makasih aja. *I do love them more than anything.*
2. Pitty sebagai partner bimbingan seperjuangan yang rela nemenin bolak balik Solo-Klaten padahal lagi puasa dan selalu kasih deadline biar skripsi cepet selesai. Tanpa kamu, apalah aku beb.
3. Sulis; terima kasih sudah menjadi teman satu atap selama 3 tahun ini dan menjadi tipe teman terbaik yang katanya sih, *“although you really see them, but deep down inside you always know that despite of that, they are still your best friend.”* Walaupun banyak sebel nya tapi sayang.
4. *Dejals*; Aldina, Utami, Selvi, Fitri, Dini- terimakasih sudah jadi motivasi tersendiri agar penulis cepat balik ke rumah. *I'm coming home!*
5. *Kamvret friend*; Sulis, Ncung, Pitty, Widi, Ucha, Lulu, Vicky, April, Juju, Windi, Rika, Ais- terimakasih sudah berbagi sekian puluh atau ratus hari dan entah berapa banyak kenangan bersama.
6. Pendidikan Geografi 2014, terimakasih untuk 4 tahun ini, senang bisa mengenal kalian.
7. *Last but not least, my 24/7 human diary* yang selalu mau ngeladenin sambatku, *greatest support system and the reason for me to working hard, Mas Wahyu. Thank you for believing that I can (and will) achieve what I deserve, and being the inspiration that keeps me going.*

## ABSTRAK

Azizah. A610140004. **EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN MONOPOLI MATERI ERUPSI GUNUNG BERAPI TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN BENCANA PADA EKSTRAKURIKULER SEKOLAH SIAGA BENCANA DI SMP NEGERI 1 DELANGGU KABUPATEN KLATEN.** Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta. Agustus, 2018.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas penggunaan media permainan monopoli materi erupsi gunung berapi terhadap tingkat pengetahuan bencana pada ekstrakurikuler sekolah siaga bencana di SMP Negeri 1 Delanggu. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif, desain pra eksperimen dengan bentuk desain “*One Groups Pretest-Posttest Design*”. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa SMP Negeri 1 Delanggu sedangkan populasi sasaran dalam penelitian ini adalah siswa yang mengikuti ekstrakurikuler Sekolah Siaga Bencana sebesar 30 siswa. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan uji *Paired Samples Correlation*. Nilai rata-rata hasil *pretest* sebesar 72 meningkat pada *posttest* menjadi 85 setelah menggunakan media permainan monopoli yang berarti tingkat pengetahuan siswa meningkat. Hasil uji *Paired Samples Correlation* menunjukkan nilai yang signifikan  $0,000 < 0,05$  sehingga  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima sehingga penggunaan media permainan monopoli materi erupsi gunung berapi pada ekstrakurikuler Sekolah Siaga Bencana di SMP Negeri 1 Delanggu efektif.

**Kata kunci:** Efektivitas, media pembelajaran, monopoli, erupsi, ekstrakurikuler

## ABSTRACT

Azizah. A610140004. **EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN MONOPOLI MATERI ERUPSI GUNUNG BERAPI TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN BENCANA PADA EKSTRAKURIKULER SEKOLAH SIAGA BENCANA DI SMP NEGERI 1 DELANGGU KABUPATEN KLATEN.** Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta. Agustus, 2018.

This research aims to determine the effectiveness of the use of media playing a monopoly on volcanic eruption material on the level of disaster knowledge in extracurricular disaster preparedness schools at SMP Negeri 1 Delanggu. This research is a quantitative research, pre-experimental design with the design form "One Groups Pretest-Posttest Design". The population in this study were students of SMP Negeri 1 Delanggu while the target population in this study were students who participated in extracurricular Disaster Preparedness Schools of 30 students. Data analysis techniques in this study using Paired Samples Correlation test. The average value of the pretest results of 72 increased in the posttest to 85 after using the media game monopoly which means the level of knowledge of students increased. Paired Samples Correlation test results show a significant value of  $0.000 < 0.05$  so that  $H_0$  is rejected and  $H_1$  is accepted so that the use of the media plays a material monopoly on volcanic eruption on extracurricular disasters.

**Keywords:** Effectiveness, learning media, monopoly, eruption, extracurricular



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas semua nikmat dan mukjizat yang telah diberikan kepada penulis hingga pada akhirnya skripsi berjudul “Efektivitas Media Permainan Monopoli Materi Erupsi Gunung Berapi pada Ekstrakurikuler Sekolah Siaga Bencana di SMP Negeri 1 Delanggu Kabupaten Klaten” dapat diselesaikan pada waktunya. Penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang mendukung penyelesaian skripsi ini, diantaranya:

1. Bapak Drs. Suharjo, M.S. selaku ketua Program Studi Pendidikan Geografi yang telah banyak memberikan pengarahan untuk para mahasiswa.
2. Bapak Dr. Muhammad Musiyam, M. TP. selaku dosen pembimbing. Terimakasih sudah mengajarkan penulis untuk menjadi pribadi yang pantang menyerah selama setengah tahun ini.
3. Bapak Sri Raharjo, S.Pd., M.M. selaku kepala sekolah SMP Negeri 1 Delanggu Klaten yang telah memberikan izin kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian di ekstrakurikuler Sekolah Siaga Bencana.
4. Bapak Juma'in, S.Pd. selaku guru pendamping ekstrakurikuler Sekolah Siaga Bencana SMP Negeri 1 Delanggu yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan arahan dalam penelitian.
5. Semua pihak yang telah membantu menyelesaikan penulisan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Sebagai penulis, saya sangat menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, penyampaian kritik, masukan, dan saran sangatlah penting agar skripsi ini bisa menjadi lebih baik lagi. Semoga skripsi ini dapat memberikan pengetahuan dan manfaat bagi semua orang yang membaca.

Surakarta, 18 Agustus 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO.....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>ASBTRAK.....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Manfaat Penelitian.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Kajian Teori.....	5
1. Efektivitas Pembelajaran.....	5
2. Media Pembelajaran.....	6
3. Media Permainan Monopoli.....	7
4. Pengetahuan bencana.....	10
5. Erupsi Gunung Berapi.....	11
6. Ekstrakurikuler.....	11

7. Sekolah Siaga Bencana.....	12
B. Penelitian Terdahulu.....	13
C. Kerangka Berfikir.....	14
D. Hipotesis.....	15
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Jenis dan Desain Penelitian.....	16
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	16
1. Tempat Penelitian.....	16
2. Waktu Penelitian.....	16
C. Populasi.....	17
D. Definisi Operasional Variabel.....	17
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	18
1. Tes .....	18
2. Dokumentasi .....	19
F. Teknik Analisis Data.....	19
1. Analisis Instrumen Penelitian.....	19
a. Uji Validitas.....	19
b. Uji Reliabilitas.....	20
2. Analisis Data.....	21
a. Uji Normalitas.....	21
b. Uji Hipotesis.....	21
3. Analisis Indeks.....	21
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Deskripsi Data.....	23
1. Deskripsi Wilayah Penelitian.....	23
2. Profil Sekolah.....	26
3. Visi Sekolah.....	26
4. Misi Sekolah.....	26
5. Prestasi SMP Negeri 1 Delanggu.....	27
6. Proses Pembuatan Media Permainan Monopoli.....	28
7. Pelaksanaan Eksperimen.....	33

8. Pelaksanaan Penelitian.....	34
B. Hasil Analisis Data.....	36
1. Uji Validasi.....	36
2. Uji Reliabilitas.....	38
3. Uji Normalitas.....	39
4. Analisis Data dan Uji Hipotesis.....	39
5. Analisis Indeks.....	44
C. Pembahasan.....	46
D. Keterbatasan Penelitian.....	49
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Simpulan.....	50
B. Implikasi.....	50
C. Saran .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	17
Tabel 4.1	Tabel Prestasi SMP Negeri 1 Delanggu.....	27
Tabel 4.2	Tabel Komponen dan Fungsi Komponen Monopoli Bencana .....	28
Tabel 4.3	Hasil Uji Validasi Instrumen.....	37
Tabel 4.4	Hasil Uji Reliabilitas.....	38
Tabel 4.5	Hasil Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	39
Tabel 4.6	Rekapitulasi Hasil Pengelompokan Soal Jawaban Benar <i>Pretest</i> Dan <i>posttest</i> .....	40
Tabel 4.7	Rekapitulasi Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	42
Tabel 4.8	Hasil Uji <i>Paired Sample Correlation</i> .....	44

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Alur Kerangka Penelitian.....	15
Gambar 3.1	Variabel Penelitian.....	18
Gambar 4.1	Peta Lokasi Sekolah SMP Negeri 1 Delanggu.....	24
Gambar 4.2	Peta Kerawanan Bencana Erupsi Gunung Berapi Kabupaten Klaten.....	25
Gambar 4.3	Media Permainan Monopoli Materi Erupsi Gunung Berapi.....	30
Gambar 4.4	Papan Permainan Monopoli.....	30
Gambar 4.5	Bidak Pemain dan Dadu.....	31
Gambar 4.6	Kartu Reward.....	31
Gambar 4.7	Kartu Punishment.....	31
Gambar 4.8	Kartu Pertanyaan.....	32
Gambar 4.9	Kartu Kepemilikan Petak.....	32
Gambar 4.10	Point.....	33
Gambar 4.11	Kegiatan <i>Pretest</i> .....	35
Gambar 4.12	Kegiatan Pembelajaran Menggunakan Media Permainan Monopoli.....	35
Gambar 4.13	Kegiatan <i>Posttest</i> .....	36
Gambar 4.14	Grafik Histogram Hasil Soal Jawaban Benar <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Siswa Sekolah Siaga Bencana.....	41
Gambar 4.15	Grafik Perbandingan Rata-rata Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> ....	43
Gambar 4.16	Grafik Indeks Pengetahuan Bencana <i>Pretest</i> .....	45
Gambar 4.17	Grafik Indeks Pengetahuan Bencana <i>Posttest</i> .....	45

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Peta Lokasi Sekolah
- Lampiran 2. Peta Kerawanan Bencana Gunung Berapi Kabupaten Klaten
- Lampiran 3. Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar Kurikulum Kebencanaan Daerah Klaten
- Lampiran 4. Rencana Proses Pembelajaran
- Lampiran 5. Materi Pembelajaran
- Lampiran 6. Kisi-kisi instrumen soal
- Lampiran 7. Instrumen penelitian
- Lampiran 8. Data peneltian
- Lampiran 9. Instrumen uji validasi
- Lampiran 10. Data hasil uji validasi
- Lampiran 11. Instrumen penilaian produk oleh ahli materi
- Lampiran 12. Instrumen penilaian produk oleh ahli media
- Lampiran 13. Data hasil penilaian produk oleh ahli materi
- Lampiran 14. Data hasil penilaian produk oleh ahli media
- Lampiran 15. Papan permainan monopoli
- Lampiran 16. Aturan permainan monopoli dank kunci jawaban soal
- Lampiran 17. Kartu reward dan punishment
- Lampiran 18. Kartu kepemilikan petak
- Lampiran 19. Kartu soal
- Lampiran 20. Poin
- Lampiran 21. Dokumentasi
- Lampiran 22. Surat Mohon Izin Riset
- Lampiran 23. Surat telah mengadakan Uji Validasi
- Lampiran 24. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian