

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulah, Ishak, Darmawan, Deni, 2013, "*Teknologi Pendidikan*", Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Hal: 15, 43, 62-63, 87, 91, 101, 106-107, 111, 231-240.
- Asmawati, Luluk, 2014, "*perencanaan pembelajaran PAUD*", Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Hal: 28.
- Bahtiar, Najibah.2013." Dampak Teknologi Permainan Modern Terhadap Kehidupan Anak Dan Remaja Di Kompleks Bumi Tamalanrea Permai (BTP) Makassar". *Skripsi*. Makassar: Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik, Universitas Hasanuddin Makassar.
- Budiyati, Erna. 2014. " Penerapan Metode Permainan Untuk Meningkatkan Minat Belajar Ipa Siswa Kelas V Sd Negeri Krogowanan, Kecamatan Sawangan, Kabupaten Magelang Tahun Ajaran 2013/ 2014 ". *Skripsi*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Darmawan, Deni, 2012. "*Teknologi Pembelajaran*", Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Hal: 1, 32.
- Djaelani, Rofiq, Aunu, 2013. "Teknik Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif", *Majalah Ilmiah Pawiyatan*, FPTK IKIP Veteran Semarang : VOL : XX, NO : 1, MARET 2013.
- Herdiansyah, Haris, 2012. " *Metodologi Penelitian Kualitatif Untuk Ilmu-Ilmu Sosial*", Jakarta: salemba humanika. Hal: 116
- Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan. 2015. *Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 146 Tahun 2014 Tentang Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini*.Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Lantip diat prasojo, riyanto.2011. "*Teknologi Informasi Pendidikan*", Yogyakarta: Gava Media. Hal: 5, 34.

- Lusiana, Ernita. 2012.” Membangun Pemahaman Karakter Kejujuran Melalui Permainan Tradisional Jawa Pada Anak Usia Dini Di Kota Pati”. *Skripsi*. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang.
- Maghfiroh. Layla. 2010 “ Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini Di TK Terpadu Tarbiyatul Athfal Jepara”. *Skripsi*. Yogyakarta: Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Mariyam. 2009. “Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Penerapan Mind Map Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Di Mtsn Malang III Gondanglegi”. *Skripsi*. Malang: Fakultas Tarbiyah, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Muhadjir, Noeng. (2007). *Metodologi Keilmuan Paradigma Kualitatif, kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Rake Sarasin
- Musfiroh, Kholifatul. 2012. “Pengaruh Pemberian *Reward* Dan *Punishmen* Terhadap Minat Belajar Siswa (Studi Pada SMP Negeri 03 Kota Salatiga Kelas VII Tahun Ajaran 2011/2012)”. *Skripsi*. Salatiga: Fakultas Tarbiyah, Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN).
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2005.”Bermain Sambil Belajar Dan Mengasah Kecerdasan”, Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Drektrorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan Dan Ketenagaan Perguruan Tinggi, Hal: 2.
- Nababan, Lekahani, Linda. 2014, “Mengembangkan Kecerdasan Sosial Emosional Anak Melalui Latihan Bermain Peran Di Kelompok B Paud Mangkudum Indah Desa Pasar Pino Kecamatan Pino Raya Kabupaten Bengkulu Selatan”. *Skripsi*. Bengkulu : Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bengkulu
- Nazir, Moh.Ph.D. (2013). *Metode Penelitian*.Bogor : Ghalia Indonesia
- Nugraha, Ali, Rachmawati, Yeni. 2004.”*Metode Pengembangan Sosial Emosional*. Jakarta:Universitas Terbuka, Hal:2.3-2.21

- Nugraheni, Mita. 2014.” Peningkatan Kemampuan Sosial Emosional Melalui Media Power Point Pada Anak Usia Dini 5-6 Tahun Di TK SD Model Sleman”. *Skripsi*. Yogyakarta : Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta
- Purgianti. 2014. ”Penggunaan Metode Bermain Dalam Pembelajaran Matematika Anak Usia Dini Dengan Media ICT Di Kelompok B3 RA Ummatan Wahidah Curup Kabupaten Rejang Lebong”. *Skripsi*. Bengkulu: Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bengkulu
- Riduwan. ( 2010). Metode dan Teknik Penyusunan Proposal Penelitian. Bandung :Alfabeta.
- Surtikanti, 2011, “*Media dan Sumber Belajar Untuk Anak Usia Dini*”, Surakarta:
- Yus, Anita, 2011, “*Model Pendidikan Anak Usia Dini*”, Jakarta: Prenada Media Group, Hal: 67- 69.