

BAB I

PENDAHULUAN

A. Judul Penelitian

ENSIKLOPEDIA BURUNG HIAS INDONESIA BERBASIS MULTIMEDIA

B. Latar Belakang

Burung adalah salah satu makhluk yang mengagumkan. Berabad-abad burung menjadi sumber inspirasi dan memberikan kesenangan kepada masyarakat Indonesia karena keindahan dan suara dan bulunya. Burung juga merupakan indikator yang baik untuk kesehatan lingkungan dan nilai keanekaragaman hayati lainnya (Rombang & Rudyanto, 1999).

Sebagai salah satu komponen ekosistem, burung mempunyai hubungan timbal balik dan saling tergantung dengan lingkungannya. Atas dasar dan manfaat ini kehadiran burung dalam satu ekosistem perlu dipertahankan (Arumasari, 1989).

Menurut Howes dkk (2003), kehadiran suatu jenis burung tertentu, pada umumnya disesuaikan dengan kesukaannya terhadap habitat di darat, air tawar dan laut, serta dapat dibagi lagi menurut tanamannya seperti hutan lebat, semak maupun rerumputan (Rusmendro, 2004)

Maka dari itu penulis akan melakukan sebuah rancangan untuk membuat suatu aplikasi media pengetahuan menggunakan macromedia flash8 tentang berbagai jenis burung yang berada di Indonesia.

C. Perumusan Masalah

Berdasar latar belakang yang telah disampaikan dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat media pengetahuan tentang ensiklopedia burung hias Indonesia yang mudah dipahami dan menarik bagi penggunanya.

D. Batasan Masalah

Perancangan ini diharapkan dapat mencapai sasaran dan tujuan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut :

1. Perancangan sistem menggunakan Macromedia Flash8
2. Perancangan tidak menjelaskan semua burung yang berada di Indonesia
3. Aplikasi disusun dalam bentuk CD
4. Perancangan program meliputi desain, animasi dan action script

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah membuat aplikasi ensiklopedia burung hias indonesia berbasis multimedia. Serta memberikan suatu alternatif sistem pengenalan jenis burung yang lebih efektif dan efisien.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat di ambil dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Pengguna atau Masyarakat

Melaui media pengenalan jenis burung berbasis multimedia ini dapat membantu seseorang dalam memahami jenis dan keanekaragaman burung yang ada di Indonesia.

2. Bagi Penulis

Bagi penulis ini merupakan pelajaran sekaligus pengalaman yang sangat bermanfaat untuk menambah wawasan serta memperdalam ilmu dengan merancang dan membuat aplikasi multimedia.

G. Sistematika Penulisan Laporan

Penyajian laporan tugas akhir ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat yang didapatkan dari penulisan penelitian, metodologi serta sistematika penulisan yang dipakai pada penulisan penelitian ini

BAB II TIJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang landasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang jenis penelitian yang dilakukan, sumber data yang digunakan, bagaimana teknik pengumpulan data yang dilakukan.

BAB V HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan tentang hasil dari penelitian dan analisa yang logis sehingga menghasilkan kesimpulan yang sedemikian rupa.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.