

DAFTAR PUSTAKA

Arbiyanto, R. 2012. Perancangan Aplikasi Interaktif Pemandu Wisata Candi Gedong Songo Di Kabupaten Semarang Menggunakan Blender.

Chronister, j. 2006. *Blender basic second edition drafting tecnology*

Chronister, j. 2011. *Blender basic 4th edition classroom tutorial book*

Eryanto, N. 2009. Perancangan Aplikasi Interaktif Pemandu Gedung Perpustakaan UMS dengan Blender.

Harymulyadi. 2009. *Pengenalan simulation virtual reality.*

<http://harymulyadi.wordpress.com/2009/11/26/pengenalan-simulation-virtual-reality/>. Diakses pada tanggal 6 mei 2012

Shintav. 2011. *blender 3d sebagai game engine.* <http://semuabisadiatur.it-kosongsatu.com/?p=276>. Diakses pada tanggal 6 mei 2012