

## DAFTAR PUSTAKA

- Hidayah, Nur. 2012. *Implementasi Kampanye Pariwisata Museum Sangiran di Kabupaten sragen*. Skripsi. Surakarta: Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2015. *Pengertian Museum*. Tersedia dalam: <<http://kbbi.web.id/>>[diakses tanggal 12 Maret 2015]
- Priyatno, Duwi. 2009. *Create Your Film Belajar Cepat Olah Video dengan Movie Maker & Ulead*. Yogyakarta: Multicom.
- Priyatno, Duwi. 2012. *Belajar Cepat Olah Data Statistika dengan SPSS*. Yogyakarta: C.V Andi OFFSET.
- Prof. Dr. Sugiyono. 2010. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung : ALFABETA.
- Rahayu, Eka Fitri. 2014. *Aplikasi Informasi Museum di Jakarta Berbasis Android*. Tersedia dalam: <<http://library.gunadarma.ac.id/repository/view/3784151>> [diakses tanggal 12 Maret 2014]
- Safaat, Nazruddin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Santoso, Singgih. 2000. *Buku Latihan SPSS Statistik Parametrik*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Satyaputra, Alfa dan Eva Maulina Aritonang. 2012. *Java for Beginners with Eclipse 4.2 Juno*. Jakarta: Alex Media Komputindo.
- Sugiyono. 2007. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : ALFABETA.
- Susanto, Hendra. 2014. *Museum Berbasis Android Pada Museum Ranggawarsita Semarang*. Tersedia dalam: <<http://eprints.dinus.ac.id/13274/>> [diakses tanggal 12 Maret 2014]
- Wahana Komputer. 2013. *Step By Step Menjadi Programmer Android*. Yogyakarta: C.V Andi OFFSET.