

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Sistem merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Salah satunya pada perusahaan yang dibutuhkan menyampaikan informasi dari kepala ke karyawan ataupun sebaliknya (Utami Dewi Widianti, 2011). Informasi adalah salah satu kunci pada zaman ini. Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi, komputer dan teknologinya adalah salah satu alat bantu yang tepat (Yuda Utama, 2011).

Dengan tujuan mempermudah birokrasi data serta *sharing resource* baik penggunaan perangkat keras maupun perangkat lunak dengan tujuan menciptakan sebuah sistem yang efektif dan efisiensi. Tipe dalam mengoptimalkan jaringan ini adalah model jaringan *client server* yang terdiri dari sejumlah komputer dengan memakai satu atau beberapa komputer untuk dijadikan *server* dan dihubungkan dengan sejumlah *client*. Jadi pada jaringan ini terdapat satu atau lebih komputer dan satu *server* untuk mengendalikan beberapa komputer *client* (Nuril Anwar, 2013).

Salah satu badan usaha dagang yang ingin beralih ke sistem informasi terkomputerisasi yaitu UD. Kauri Abadi yang merupakan badan usaha yang bergerak dibidang distributor es krim, kosmetik, parfum, alat tulis, alat kesehatan, dan mempunyai toko cabang di beberapa tempat. Selama ini UD. Kauri Abadi mempunyai hambatan pada proses pendataan transaksi sehari-hari karena sebagian besar pencatatan data transaksi masih menggunakan cara manual atau tulisan tangan, sehingga mempunyai kelemahan dalam penyajian data yang kurang akurat, lambat, membutuhkan tenaga ekstra dan pekerjaan yang berulang-ulang

sehingga mengurangi efisiensi kerja untuk melihat laporan stok barang terkini, laporan transaksi pembelian dan laporan penjualan, pemantauan perkembangan informasi toko cabang terkini, melihat untung rugi dari pergerakan usaha secara menyeluruh.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis akan merancang sebuah aplikasi pada UD. Kauri Abadi. Penulis akan menggunakan topik untuk untuk skripsi dengan judul “ Sistem Informasi UD. Kauri Abadi Berbasis Web Client Server”.

Supaya dapat menunjang dalam merancang sistem ini menggunakan pemakaian bahasa PHP, CSS, *Javascript*, dan untuk *database* menggunakan *MySQL*. Di dalam aplikasi nantinya akan dibagi 2 level yang mempunyai hak akses yaitu admin dan kasir. Admin ialah pemilik usaha atau pimpinan usaha mempunyai peranan yaitu menginput data pokok yang berisi spesifikasi dan deskripsi dari produk, biaya, supliyer, memberikan *password user login* dan mengatur hak akses tiap *user*, melihat semua transaksi pembelian maupun penjualan dan mengetahui semua laporan. Kasir ialah karyawan mempunyai peranan menginput transaksi penjualan, melihat data barang dan laporan sesuai hak akses yang diberikan serta diatur tugasnya oleh admin.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang tersebut yang dapat diambil adalah bagaimana merancang dan membuat sistem informasi berbasis web *client server* yang dapat digunakan untuk manajemen input data transaksi dan menampilkan laporan sesuai yang diharapkan.

### 1.3. Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Sistem yang dibuat dapat menampilkan fitur-fitur sesuai kebutuhan fungsi UD. Kauri Abadi.
- b) Sistem akan berfungsi sebagai manajemen *input* data dan penyedia laporan data transaksi dari data yang telah tersimpan.
- c) Isi dari Sistem aplikasi ini antara lain:
  - 1) Halaman Login
  - 2) Halaman Admin meliputi menu:
    - i. Dashboard
    - ii. Toko
    - iii. Kassa
    - iv. Pegawai
    - v. Satuan
    - vi. Kategori
    - vii. Merk
    - viii. Supplier
    - ix. Barang
    - x. Barang Masuk
    - xi. Penjualan
    - xii. Barang Rusak
    - xiii. Laporan.

- xiv. Export
- xv. Import
- 3) Halaman Kasir
- 4) Logout

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah aplikasi sistem informasi berbasis web dapat mempermudah manajemen *input* data transaksi, dan dapat menampilkan laporan, juga aplikasi dapat diakses lebih dari satu *client* yang terhubung satu *server*.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

##### a) Bagi Pemilik Usaha

Manfaat yang didapat bagi pemilik usaha adalah mengetahui laporan usaha dengan mudah dan cepat.

##### b) Bagi Karyawan

Manfaat bagi karyawan ialah mempermudah penginputan data, dan mengetahui laporan penjualan dari barang yang dijual secara cepat dan akurat.

##### c) Bagi penulis

Manfaat yang diperoleh bagi penulis yaitu mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari di perkuliahan.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini mendeskripsikan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini mendeskripsikan tentang gambaran umum obyek penelitian, analisis permasalahan yang ada. dimansa masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.