

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Biologi adalah ilmu pengetahuan alam yang mempelajari tentang makhluk hidup, salah satunya mempelajari tentang klasifikasi makhluk hidup khususnya berdasarkan kingdom. Pelajaran ini diajarkan di SMA kelas X yang dimana kelas ini belum diwajibkan mengambil konsentrasi jurusan dan masih mempelajari semua baik IPA maupun IPS. Sistem pembelajaran disekolah masih dilakukan secara manual dengan menggunakan media buku untuk pegangan dan belajar.

Pada saat ini kemajuan teknologi informasi di era modern sangat pesat dan berkembang yang memiliki pengaruh penting juga terhadap pendidikan. Contohnya seperti Smartphone, PC Tablet, komputer dan internet telah mempengaruhi proses pembelajaran sampai saat ini. Banyak media pembelajaran yang dapat digunakan, salah satu media yang digunakan yaitu Aplikasi pembelajaran pada smartphone, meskipun perkembangan teknologi begitu pesat dan berkembang masih banyak sekolah-sekolah yang menuntut siswanya harus mempunyai buku pegangan. Akibatnya siswa terkadang cenderung malas untuk mencari dan membeli buku. Oleh karena itu perlu dibuat sebuah aplikasi yang dapat memudahkan siswa untuk belajar dan mencari materi tanpa harus membeli buku serta dapat dibaca kapanpun dan dimanapun.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis merancang dan membuat suatu Aplikasi Pembelajaran Klasifikasi Makhluk Hidup Berdasarkan Kingdom berbasis android, agar memudahkan siswa terbantu dalam belajar dan mencari materi yang ada dibuku tanpa harus membeli buku.

## 1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas adalah:

- a) Bagaimana merancang dan membuat aplikasi pembelajaran klasifikasi makhluk hidup berdasarkan *kingdom* yang berbasis android untuk memudahkan siswa untuk mencari materi tersebut?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dalam penyusunan penelitian ini, maka diberikan batasan masalah, yaitu:

- a. Aplikasi yang dibuat adalah pembelajaran klasifikasi makhluk hidup berdasarkan *kingdom*.
- b. Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan dalam mencari materi tentang klasifikasi makhluk hidup berdasarkan *kingdom*.
- c. Aplikasi yang dibuat ini berbasis android yang sudah banyak digunakan pada *smartphone*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk:

- a) Membuat sebuah aplikasi berbasis android yang memudahkan siswa untuk belajar dan mencari materi tanpa harus membeli buku serta dapat membaca kapan pun dan dimana pun.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

- a) Bagi Penulis

Manfaat bagi penulis adalah membantu dalam mencari materi klasifikasi makhluk hidup berdasarkan *kingdom* menggunakan *smartphone*.

- b) Bagi Siswa

Dapat memberikan kemudahan dan terbantu dalam mencari materi tentang klasifikasi makhluk hidup berdasarkan *kingdom* tanpa harus membeli buku dan mencari di internet.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi adalah:

## BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan juga sistematika penulisan.

## BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi mengenai telaah penelitian dan landasan teori. Telaah penelitian merupakan analisa hasil-hasil penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunakan untuk sumber referensi bagi penulis dalam melakukan proses penelitian. Sedangkan landasan teori merupakan definisi atau penjabaran suatu teori yang dapat mendukung dalam penelitian ini.

## BAB 3 METODE PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

## BAB 4 ANALISA DATA DAN HASIL

Pada bab ini memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, hasil testing dan implementasinya.

## BAB 5 DISKUSI DAN KESIMPULAN

Pada bab ini menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.