

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan masyarakat dunia sekarang ini termasuk Indonesia dewasa ini tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat, sehingga tidak salah orang menamakan era sekarang ini sebagai era teknologi informasi. Kemajuan teknologi ini menghasilkan beberapa produk yang canggih, termasuk didalamnya teknologi informasi komputer. Dengan teknologi komputer tersebut telah banyak membantu aktifitas masyarakat dewasa ini guna meningkatkan daya kerja, baik dari segi ilmu pengetahuan, teknologi medis, pengolahan data maupun sebagai salah satu sarana hiburan.

Lembaga pemasyarakatan yang terletak di kabupaten Blora (Jawa Tengah) saat ini dalam pengolahan data tahanan masih bersifat manual, yaitu dengan pencatatan langsung pada buku. Dimana sistem manual masih mengutamakan ketelitian dan pengamatan dengan tepat sehingga menimbulkan ketidak efektifan dalam pelaksanaan kerja.

Pada Lembaga Pemasyarakatan tersebut, fasilitas komputer sudah tersedia, namun kurang bisa dimanfaatkan secara optimal sehingga perlu diadakan sistem informasi data warga binaan oleh lembaga guna mendukung

kinerja. Dengan berlatar belakang masalah tersebut diatas, maka diperlukan solusi yang dapat membantu bagi para petugas.

Di rutan ini diperlukan untuk memiliki sistem yang dapat membantu dalam mengolah data warga binaan, karena pada sistem sekarang petugas masih memilah buku pendataan sesuai dengan abjad nama warga binaan, kemudian mencatat dan mengembalikan lagi sesuai dengan tempatnya. Sehingga diperlukan sistem yang mampu menangani masalah tersebut seperti mengumpulkan, menyimpan dan menghasilkan informasi untuk lebih mudah mengetahui data warga binaan yang tinggal di institusi tersebut. Sistem ini dibuat untuk mempermudah kerja petugas. Dengan sistem ini memungkinkan informasi yang dibutuhkan lebih mudah ditemukan, sehingga petugas tidak usah repot-repot untuk melihat buku satu persatu. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu metode observasi dan studi pustaka. Pembuatan sistem informasi ini dirancang dengan menggunakan pemrograman. Dengan ini penulis memberikan gambaran dengan adanya suatu sistem teknologi berbasis komputer yang diharapkan dapat memberikan solusi memecahkan masalah, maka dari itu penulis terdorong untuk mengadakan penelitian dengan judul ***“Sistem Informasi Data Warga Binaan Rutan Klas IIB Kabupaten Blora”***.

B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas bisa dirumuskan suatu permasalahan, yaitu bagaimana membuat sistem informasi untuk menangani data warga binaan pada rutan klas IIB kabupaten Blora.

C. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi data warga binaan rutan klas IIB kabupaten Blora menggunakan bahasa pemrograman agar proses pengolahan data efektif dan efisiensi, sehingga meringankan beban kerja bagi petugas rutan yang melakukan pemasukkan data.

D. Batasan Masalah

Adapun hal – hal yang menjadi batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a) Hanya menguraikan data – data warga binaan yang keluar masuk pada rutan.
- b) Program ini dirancang hanya sebagai aplikasi *stand alone*, bukan jaringan.
- c) Informasi yang dihasilkan berupa laporan data warga binaan.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat perancangan dan penelitian ini adalah :

1. sebagai pemenuhan syarat kelulusan sarjana strata-1 di program studi Teknik Informatika.
2. Penginputan data warga binaan rutan klas IIB kabupaten Blora.
3. Waktu yang digunakan untuk penginputan data tidak memakan waktu yang lama.
4. Membantu rutan untuk mengatur system penginputan data agar lebih efektif.

F. Sistematika Penelitian

Tugas Akhir ini terdiri atas lima bab yang disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

1. Telaah Penelitian yang berisi tentang hasil – hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
2. Landasan Teori yang berisi tentang teori yang dijadikan landasan dalam penelitian dan pengertian program yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimana masalah tersebut akan diselesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas langkah perancangan aplikasi system informasi penggajian yang berbasis *desktop* dengan *Delphi 7.0* dan database MySQL.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menunjukkan hasil dari analisis sampai tahap implementasi dari perancangan aplikasi sistem informasi data warga binaan rutan di kabupaten Blora, sehingga didapat bukti kuat yang sesuai dengan hipotesis yang dilakukan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif. Sedangkan saran berisi mencantumkan jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan dari sistem yang ada sebelumnya. Saran ini tidak lepas ditujukan untuk ruang lingkup penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN